



Programação de Sistemas para Internet

Prof. Romerito Campos

Plano de Aula

- Objetivo: Compreender o padrão de design de arquitetura Model-View-Controller

Conteúdos

- Padrão MVC
- Vantagens
- Components
 - Model
 - View
 - Controller
- Funcionamento

Padrão MVC

Padrão MVC

- O MVC é uma sigla para o **padrão de projeto** Model-View-Controller.
- Este padrão é amplamente utilizado no mundo do desenvolvimento de software
- O objetivo é permitir a escrita da aplicação com base em componentes distintos realizando a separação de preocupações (*separation of concerns*)
- Os componentes básicos são: **Model**, **View** e **Controller**.

Padrão MVC

- As vantagens apontadas são:
 - Separação de preocupações
 - Reusabilidade
 - Escalabilidade
 - Testabilidade
 - Manutenibilidade
- A ideia por trás do uso de padrões de projeto reside na experiências de muitos estudos de caso e a reconhecida eficácia na reutilização da solução (padrão).

Padrão MVC

- Os componentes Model-View-Controller tem responsabilidades distintas como resumido abaixo:
 - **Model:** responsável pela lógica de negócio e trata com os dados da aplicação;
 - **View:** responsável pela apresentação dos dados da aplicação aos clientes;
 - **Controller:** orquestra a interação entre as partes Model e View.
- Estes componentes podem ser vistos como *camadas* distintas na estruturação do código.

Padrão MVC

- Em um contexto de divisão clara entre frontend e backend. Podemos compreender os componentes do MVC da seguinte forma:
 - **Model:** lógica da aplicação que reside no backend
 - **View:** apresentação de dados que reside no frontend
 - **Controller:** orquestração entre frontend e backend

Padrão MVC e Frameworks

Padrão MVC e Frameworks

- Muitos frameworks para desenvolvimento de aplicações Web tem na sua definição arquitetural o padrão MVC.
- O exemplo mais notório é o [Laravel](#).
- Você deve estar se perguntando sobre o Flask e o Django?

Padrão MVC e Frameworks

- O Flask não é estruturado com base em uma arquitetura definida.
- De acordo com a documentação, [neste link](#), o flask não assume algumas decisões de projetos.
- Portanto, há liberdade total para decisões sobre como a aplicação será estruturada. Que camadas deve possuir entre outros fatores.
- Isso não impede que um projeto em Flask assuma uma arquitetura MVC e incorpore soluções já referenciadas pela comunidade.

Padrão MVC e Frameworks

- E quanto ao Django? Aí já temos uma história diferente do Flask.
- O Django implementa uma derivação do MVC que é comumente chamada de MVT (Model-View-Template).
- A mudança é sutil, mas importante. Os novos componentes são:
 - Model: continua com a mesma semântica do MVC;
 - View: tem um papel relacionado ao de controlador, contém a parte da lógica de negócio.
 - Template: camada de apresentação de dados aos clientes (como a View no MVC).

Padrão MVC e Frameworks

- É importante observar que os frameworks não definem os padrões. É exatamente ao contrário.
- O padrão MVC é uma abstração que pode ser utilizada em um framework como Flask de modo a se reutilizar boas práticas e soluções para problemas recorrentes.
- Desta maneira, se justifica, por exemplo, a mudança incorporada no Django onde alguns elementos do MVC clássico estão definidos.

Implementação de MVC com Flask

Estudo de Caso 1

Estudo de Caso 1

- Neste exemplo, temos uma aplicação de cadastro de usuários.
- A estrutura do projeto está conforme ilustrado abaixo:

```
case/  
|-- templates/  
|   |-- index.html  
|   `-- register.html  
|-- database  
|-- app.py  
`-- iniciar_db.py
```

Estudo de Caso 1

- Considerando os componentes do MVC, podemos observar de imediato que os templates podem ser classificados como sendo pertencentes a camada de visão.
- Esta camada lida com a apresentação dos dados ao usuário e pode ser implementada de diferentes formas: páginas web, aplicações desktop ou mobile.
- Observe que estamos analisando a estrutura do projeto utilizando a abstração referente ao MVC.

Estudo de Caso 1

- Agora, temos um desafio mais importante que é o seguinte: onde ficam os controladores e modelos neste exemplo.
- Essa divisão de responsabilidades não fica muito clara quando não adotamos o padrão MVC na construção do software.
- Logo, teremos no arquivo `app.py` partes do código que são de responsabilidades típicas de um Controlador e também aquelas que são típicas de um Modelo.
- Entretanto, isso não está explícito no código.

Estudo de Caso 1

- O papel de um modelo é servir de camada de acesso a dados e também servir como ponto para inclusão de lógica da aplicação. Observe o código abaixo:

```
@app.route('/')  
def index():  
    conn = get_connection()  
    users = conn.execute("SELECT * FROM users").fetchall()  
    return render_template('index.html', users = users)
```

- Na definição dessa rota, temos várias coisas acontecendo:
 - uma requisição chegou e precisa ser tratada;
 - é necessário acessar dados no banco;
 - é necessário preparar a resposta para o usuário com os dados obtidos.
- Consegue perceber que temos responsabilidades diferentes nesta simples operação?
- Quem deve receber as requisições? Quem deve interagir com o banco quando for necessário? Quem prepara a resposta?

- As respostas são as seguintes:
 - Quem deve receber as requisições? **Controlador**;
 - Quem deve interagir com o banco quando for necessário? **Modelo**;
 - Quem prepara a resposta? **Controlador**
- Você deve estar se perguntando o seguinte? Então o MVC é somente saber quem vai ser responsável por cada etapa do processo de interação do usuário com a aplicação?
- Sim, é necessário saber quem faz o que (Separação de preocupações - *Separation of concerns*).

- Entretanto, é necessário ir mais além. É preciso estruturar a aplicação para que esta separação fique clara e fácil de manter (manutenção e teste do código).
- Como fazer isso? Bem... Alguns frameworks já são construídos com base no princípio da separação de preocupações e até implementam o MVC.
- A proposta do Flask é entregar o mínimo e deixar o programador aplicar os padrões que desejar, assim como incluir os recursos que achar necessário.

Estudo de Caso 1

- Sim... Antes de esquecer o estudo de caso 1, vale salientar que não temos um Controlador em si. Tampouco temos um modelo Usuário.
- Mesmo assim, temos acesso ao banco de dados da aplicação tanto para consultas quanto para registro de novos usuários.

```
# trecho de código de acesso ao banco no arquivo app.py  
conn = get_connection()  
conn.execute("INSERT INTO users(email, nome) VALUES (?,?)", (email, nome))  
conn.commit()  
conn.close()
```

Implementação de MVC com Flask

Estudo de Caso 2

Estudo de Caso 2

- Neste exemplo, vamos assumir algumas coisas básicas:
 - Utilizaremos módulos e pacotes([revisar](#))
 - Vamos estruturar a aplicação para incorporar os conceitos do MVC
- O exemplo continua sendo o problema do registro de usuários do estudo de caso 1.
- Entretanto, vamos ter uma estrutura de projetos bem diferente e interessante. Veja o próximo slide.

O projeto está disponível [aqui](#)

```
case/  
|-- templates/  
|   |-- users/  
|       |-- register.html  
|       |-- index.html  
|-- controllers/  
|   |-- __init__.py  
|   |-- UserController.py  
|-- models/  
|   |-- __init__.py  
|   |-- user.py  
|-- database  
|-- templates  
|-- app.py  
|-- __init__.py
```

- Como você deve ter observado, temos alguns diretórios e arquivos novos no projeto.
- A pasta `controllers` assim como a pasta `models` são bem sugestivas. Elas armazenam os controladores e modelos da aplicação, respectivamente. Em breve vamos examiná-las.
- A pasta `templates` continua sem o local padrão para a busca de arquivos HTML no projeto. Apenas adicionamos uma pasta `users` para indicar os arquivos a respeito de usuários.
- Por fim, temos alguns arquivos `__init__.py` que indicam que estamos tratando de pacotes. Veremos mais sobre isso.

- Para executar esta aplicação continuaremos como antes:

```
flask run --debug
```

- No entanto, se você observar o conteúdo do arquivo `app.py` notará uma diferença:

```
from case2 import app  
from case2.controllers import UserController
```

- Este é o novo arquivo `app.py` que temos para o estudo de caso 2.

- O código abaixo é do arquivo `__init__.py` que está na pasta `case2`:

```
from flask import Flask
app = Flask(__name__)
```

- Criamos um pacote chamado case2 (pasta do projeto).
Adicionamos `__init__.py` e definimos a variável da aplicação(`app`).
- Desta maneira, no arquivo `app.py` podemos fazer referência a variável `app`.

```
# arquivo app.py
from case2 import app
from case2.controllers import UserController
```

- No mesmo arquivo da aplicação (`app.py`) temos um segundo import que é `UserController`.
- Seguimos o mesmo princípio de importação de módulos. Neste caso importamos o módulo `UserController` do pacote `controllers`.
- Note que o pacote `controllers` é um pacote dentro de `case2`.
- O pacote controller tem o seguinte conteúdo:
 - Um arquivo `__init__.py` e um arquivo `UserController.py`
- O arquivo `controllers__init__.py` contém apenas um import para `UserController.py`. Torna o módulo disponível quando o pacote for utilizado.

Controladores

- No código desta aplicação, temos de fato uma separação clara das funções de um controlador.
- Fisicamente, há uma pasta para inclusão dos controladores.
- Esta pasta chamada `controllers` é um pacote e possui dois arquivos: `__init__.py` e `UserController.py`.
- O arquivo mais interessante neste momento é o `UserController.py`

```
# Código de UserController.py
from flask import render_template, redirect, url_for, request, flash
from case2 import app
from case2.database import get_connection
from case2.models.user import User

@app.route('/users')
def index():
    return render_template('users/index.html', users=User.all())

@app.route('/register', methods=['POST', 'GET'])
def register():
    if request.method == 'POST':
        email = request.form['email']
        nome = request.form['nome']
        if not email:
            flash('Email é obrigatório')
        else:
            user = User(email, nome)
            user.save()
            return redirect(url_for('index'))
    return render_template('users/register.html')
```

- Você pode estar se perguntando, então esse é controlador?
- Sim. Note que o controlador tem o papel de orquestrar a recepção da requisição, repassar para o modelo algum pedido de dados. Receber esses dados do modelo e repassar para camada de visão.
- Quando uma requisição POST chega para `register` o controlador obtém os dados da requisição e a partir daí a camada de modelo opera. Criando um novo usuário e salvando os dados no banco.

```
# trecho de register em UserController.py  
user = User(email, nome)  
user.save()
```


- O próximo passo é devolver o comando da operação para camada de visão que vai preparar a página de retorno para o usuário.
- No exemplo, este passo é um redirecionamento para página de listagem de usuários.

```
# trecho de register em UserController.py  
return redirect(url_for('index'))
```

- Observe que estas divisões de camadas são abstratas. Vamos ter código de camadas diferentes trabalhando no mesmo bloco de código. Entretanto, estão logicamente separadas.

- Observe que no controlador importamos classes e funções de outras camadas, como é o caso do importe para o modelo de usuários.

```
from case2.models.user import User
```

- Esta classe é a responsável, neste estudo, por interagir com o banco de dados.
- Ela está definida em outro local da aplicação que examinaremos agora.

Modelos

- O único modelo deste exemplo está na pasta models.
- Esta pasta também é tratada como um pacote e contém os seguintes arquivos: `__init__.py` e `user.py`
- O arquivo `__init__.py` não possui código até o momento.
- O conteúdo de `user.py` consiste da classe que representa um Usuário: `User`.

```
# Código-Fonte de User
from case2.database import get_connection

class User:
    def __init__(self, email, nome):
        self.email = email
        self.nome = nome

    def save(self):
        conn = get_connection()
        conn.execute("INSERT INTO users(email, nome) values(?,?)", (self.email, self.nome))
        conn.commit()
        conn.close()
        return True

    @classmethod
    def all(cls):
        conn = get_connection()
        users = conn.execute("SELECT * FROM users").fetchall()
        return users
```

- Observe que já trabalhamos com modelos com representação semelhante a este exemplo.
- O modelo em questão possui acesso ao banco de dados ao usar a função `get_connection` que é importada.
- Podemos fazer um exercício simples de imaginação e considerar que, de acordo com o problema, novas classes serão definidas.
- O local para armazenar estas novas classes é justamente no pacote de modelos.
- Onde cada modelo tem sua responsabilidade bem definida.

Visão

- Neste exemplo, a camada de visão é bem simples.
- Nela temos os templates da aplicação (arquivos HTML).
- Algumas funções ajudam a camada de visão a entregar o resultado final processado através do uso do controlador e modelo. Como é o caso da função `render_template`.
- A função `url_for` também tem um papel interessante na camada de visão.