

HTML

HTML

↗ Estrutura de uma página

↗ Elementos Cabeçalho

↗ Elemento parágrafo

↗ Listas

↗ Âncora

↗ Imagem

HTML

- ~> HyperText Markup Language: **Linguagem de Marcação de Hypertexto** 1.
- ~> Não é uma linguagem de programação
- ~> É utilizada para estruturação do conteúdo de uma página
- ~> As páginas HTML são compostas de **elementos**. Estes elementos podem conter texto, imagem ou algum outro item de dado

HTML

↗ Exemplo de página HTML

Exemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <h1>Olá Mundo</h1>
</body>
</html>
```

HTML

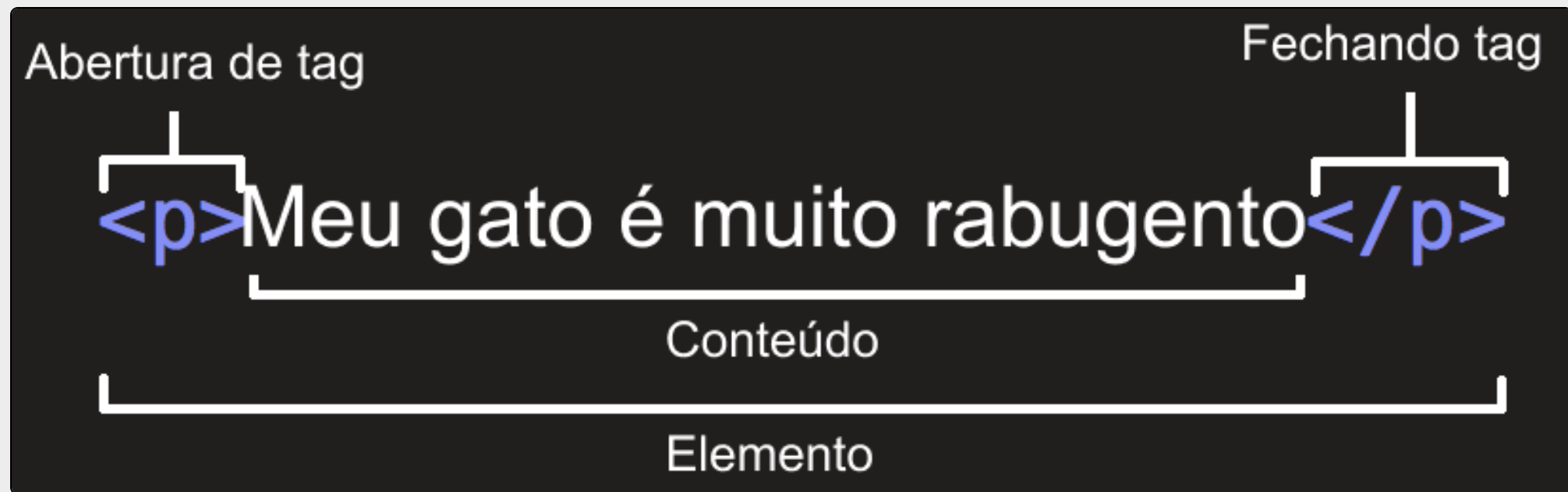
- `<!DOCTYPE html>` : É a parte inicial obrigatória do documento. **Não é uma tag HTML.** Apenas indica ao navegador o tipo de documento - HTML. [1](#)
- `<html> </html>` : elemento que envolve todo o conteúdo da página
- `<head> </head>` : elemento onde se coloca tudo que não for o conteúdo propriamente dito: arquivos de estilo.
- `<body></body>` : Local onde se adiciona o conteúdo propriamente dito (links, botões, imagens, textos e etc)

HTML

- O elemento `<head></head>` permite que adicionemos coisas como:
 - `<title>Minha página</title>`: este elemento indica o título da página
- O elemento `<meta charset="UTF-8">` permite adicionar metadados. Neste exemplo, estamos definindo a codificação de caracteres da página. [1](#), [2](#)
- Em breve vamos adicionar estilo às páginas e o local para fazer isso é no `<head>`
`</head>`

HTML

~ Estrutura regular de uma tag



Fonte: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Glossary/Element>

HTML

- Observe que os elementos HTML em geral inciam e são finalizados com uma tag (Há casos onde não há essa regra)
- Eles possuem algum **conteúdo** e uma boa variedade de **atributos**
- Estes atributos permitem modificações no comportamento do elemento ou fornecendo algum metadado.
- Há **atributos globais** (todos os elementos possuem) e atributos específicos de cada elemento.

HTML

➤ Elemento Cabeçalho: `<h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5>, <h6>`

➤ Os elementos de cabeçalhos permitem especificar que certas partes do seu conteúdo são títulos ou subtítulos

➤ Elemento Parágrafo: `<p>meu texto</p>`

➤ estes elementos são utilizados para adicionar conteúdo textual de forma a serem entendidos como parágrafos de um texto.

➤ Elemento Listas: Elemento utilizado para criação de listas na web (veremos detalhes na prática).

HTML - Listas

- Há dois elementos HTML representam listas: `ol` e `ul`
- O elemento `ol` representa uma lista ordenada. A ordenção é feita a partir de 1 e segue até o número N da lista.
- O elemento `ul` utiliza o símbolo • (bullet point).

Listas

1. Comida
2. Refrigerante
3. Suco
4. Pastel

- Comida
- Refrigerante
- Suco
- Pastel

HTML - Listas

🔗 O código para gerar as listas do exemplo anterior é o seguinte:

Exemplo

```
<ol>
  <li>Comida</li>
  <li>Refrigerante</li>
  <li>Suco</li>
  <li>Pastel</li>
</ol>

<ul>
  <li>Comida</li>
  <li>Refrigerante</li>
  <li>Suco</li>
  <li>Pastel</li>
</ul>
```

HTMLS - Listas

- Observe que as tags `ol` e `ul` definem a listas.
- Para adicionar elementos na listagem basta utilizar o elemento `li`. Ele vai se adaptar ao tipo de lista que utilizarmos.
- É possível fazer alterações na versão padrão das listas. Por exemplo, há atributo para alterar o símbolo utilizado na lista `ul`. Assim como, modificar o tipo de numeração usada na lista `ol`.
- Confira aqui os atributos: `ol` e `ul`

HTML - ÂNCORA

- ~ Há um elemento definido pela tag `<a>` que é definido como âncora(*anchor*).
- ~ A aplicar a tag `<a>` com algum conteúdo, indicamos que estamos definido uma âncora.

```
Formulário de Busca

<!-- trecho de página -->
<body>
  <p>Algum texto uma <a>âncora</a></p>
</body>
```

Fonte: própria.

HTML - ÂNCORA

- É possível mudar a semântica do elemento `<a>` através de um de seus atributos: `href`
- Ao adicionar este atributo, estamos criando um *link* que permite realizar navegação entre páginas

```
Formulário de Busca

<!-- trecho de página -->
<body>
  <p>Algum texto uma <a href="">âncora</a></p>
</body>
```

HTML - ÂNCORA


📶 Até aí tudo bem. Mas na prática qual a diferença?

📶 A diferença visual na página é a ilustrada abaixo:



Fonte: própria.

HTML - ÂNCORA

 Tipo de Link: Links absolutos

Link absoluto		
<u>https://portal.ifrn.edu.br/campus/caico/</u>		
Schema	domínio	URL PATH
https:	portal.ifrn.edu.br	/campus/caico

Fonte: própria.

HTML - ÂNCORA

📄 Exemplo de uso de links absolutos em uma página:

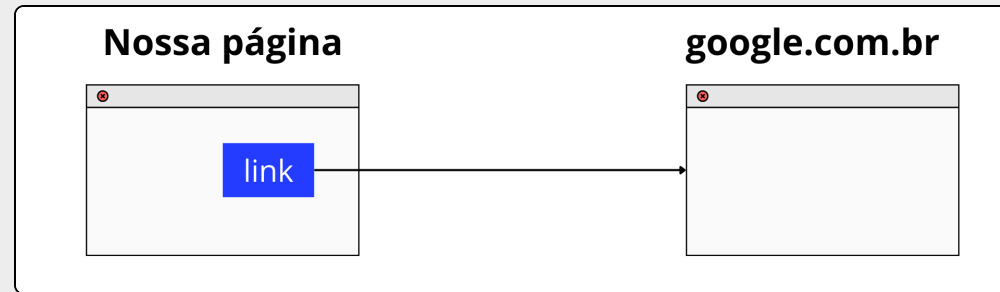
```
Link Absoluto

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <a href="www.google.com">Link para o Google</a>
</body>
</html>
```

Fonte: própria.

HTML - ÂNCORA

📈 Os links absolutos permitem navegar de nossas páginas para outras páginas, por exemplo.



Fonte: própria.

HTML - ÂNCORA

↗ Links relativos

↗ O contexto dos links relativos é permitir a navegação dentro do próprio site.

↗ Considere a figura inicial desta aula.

↗ Há páginas que possuem setas (ligações dentro do próprio site)

↗ O caminho é relativo ao local onde o arquivo está dentro do site (na organização dos arquivos)

Imagens

- As imagens são definidas fora do conteúdo da página HTML
- Podemos referenciar as imagens dentro das páginas com links relativos ou absolutos.
- A tag utilizada para adicionar imagens é ``
- Adicionalmente, temos o atributo `src` que permite indicar onde localizar a imagem

HTML - Imagens

~ As imagens podem ser de tipos diferentes como: PNG, JPEG, SVG, GIF.

Atividade:

~ Pesquisar as diferenças entre esses tipos e vantagens/desvantagens de uso.

HTML - Imagens

📄 Exemplo de Imagem com link absoluto

```
Imagem com link absoluto


```

Fonte: própria.

📄 Neste fragmente de código, o `src` está definido para um link na web onde está localizada a imagem.

HTML - Imagens

📶 Podemos definir as dimensões que queremos para as imagens:

```
Imagem com link relativo

<body>
  <h1>Imagens 2</h1>
  
</body>
```

Fonte: própria.

📶 Neste caso, a altura será definida proporcional a largura **width**

HTML - Imagens

📶 Neste trecho de código, temos a definição da segunda imagem com `width` e `height` definidos.

```
Imagem com link relativo

<body>
  <h1>Imagens 2</h1>
  
  
</body>
```

Fonte: própria.

📶 Veja o resultado no navegador com os códigos de exemplo.

HTML - Imagens

📶 Neste trecho de código, temos a definição da segunda imagem com `width` e `height` definidos.

```
Imagem com link relativo

<body>
  <h1>Imagens 2</h1>
  
  
</body>
```

Fonte: própria.

📶 Veja o resultado no navegador com os códigos de exemplo.

HTML

~ Quando não é possível renderizar a imagem na página por alguma razão, podemos adicionar um texto alternativo.

~ Isso é realizado por meio do atributo `alt="Texto Alternativo"`

```
Imagem com link relativo

<body>
  <h1>Imagens 2</h1>
  
  
  
</body>
```

Fonte: própria.

Referência

Atributo HTML. (n.d.). MDN Web Docs. Retrieved March 6, 2024, from <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Glossary/Attribute>

Atributos Globais. (n.d.). MDN Web Docs. Retrieved March 6, 2024, from https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Global_attributes

Elemento. (n.d.). MDN Web Docs. Retrieved March 6, 2024, from <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Glossary/Element>

HTML básico. (n.d.). MDN Web Docs. Retrieved March 6, 2024, from https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics

Referência

HTML charset. (n.d.). W3schools.com. Retrieved March 6, 2024, from https://www.w3schools.com/html/html_charset.asp

HTML doctype declaration. (n.d.). W3schools.com. Retrieved March 6, 2024, from https://www.w3schools.com/tags/tag_doctype.ASP

(N.d.). Mozilla.org. Retrieved March 6, 2024, from <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/meta#charset>