

HTML

HTML

- Estrutura de uma página
 - Elementos Cabeçalho
 - Elemento parágrafo
 - Listas
 - Âncora
 - Imagem
-

HTML

- HyperText Markup Language: **Linguagem de Marcação de Hypertexto** [1](#).
 - Não é uma linguagem de programação
 - É utilizada para estruturação do conteúdo de uma página
 - As páginas HTML são compostas de **elementos**. Estes elementos podem conter texto, imagem ou algum outro item de dado
-

HTML

- Exemplo de página HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <h1>Olá Mundo</h1>
</body>
</html>
```

HTML

- `<!DOCTYPE html>`: É a parte inicial obrigatória do documento. **Não é uma tag HTML**. Apenas indica ao navegador o tipo de documento - HTML. [1](#)
- `<html> </html>`: elemento que envolve todo o conteúdo da página

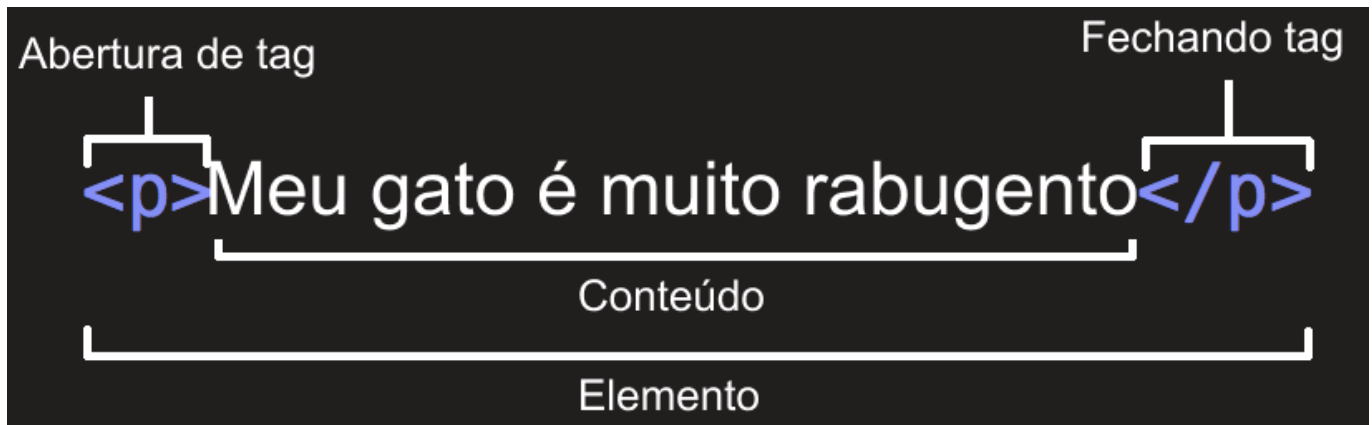
- `<head> </head>`: elemento onde se coloca tudo que não for o conteúdo propriamente dito: arquivos de estilo.
 - `<body></body>`: Local onde se adiciona o conteúdo propriamente dito (links, botões, imagens, textos e etc)
-

HTML

- O elemento `<head></head>` permite que adicionemos coisas como:
 - `<title>Minha página</title>`: este elemento indica o título da página
 - O elemento `<meta charset="UTF-8">` permite adicionar metadados. Neste exemplo, estamos definido a codificação de caracteres da página. [1](#), [2](#)
 - Em breve vamos adicionar estilo as páginas e o local para fazer isso é no `<head> </head>`
-

HTML

- Estrutura regular de uma `tag`



Fonte: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Glossary/Element>

HTML

- Observe que os elementos HTML em geral inciam e são finalizados com uma tag (Há casos onde não há essa regra)
 - Eles possuem algum **conteúdo** e uma boa variedade de **atributos**
 - Estes atributos permitem modificações no comportamento do elemento ou fornecendo algum metadado.
 - Há **atributos globais** (todos os elementos possuem) e atributos específicos de cada elemento.
-

HTML

- **Elemento Cabeçalho**: `<h1>`, `<h2>`, `<h3>`, `<h4>`, `<h5>`, `<h6>`
 - Os elementos de cabeçalhos permitem especificar que certas partes do seu conteúdo são títulos ou subtítulos

- **Elemento Parágrafo:** `<p>meu texto</p>`
 - estes elementos são utilizados para adicionar conteúdo textual de forma a serem entendidos como parágrafos de um texto.
 - **Elemento Listas:** Elemento utilizado para criação de listas na web (veremos detalhes na prática).
-

HTML - Listas

- Há dois elementos HTML representam listas: `ol` e `ul`
- O elemento `ol` representa uma lista ordenada. A ordenção é feita a partir de 1 e segue até o número N da lista.
- O elemento `ul` utiliza o símbolo • (bullet point).

Listas

1. Comida
2. Refrigerante
3. Suco
4. Pastel

- Comida
- Refrigerante
- Suco
- Pastel

Fonte: própria.

HTML - Listas

- O código para gerar as listas do exemplo anterior é o seguinte:

```
<ol>
  <li>Comida</li>
  <li>Refrigerante</li>
  <li>Suco</li>
  <li>Pastel</li>
</ol>

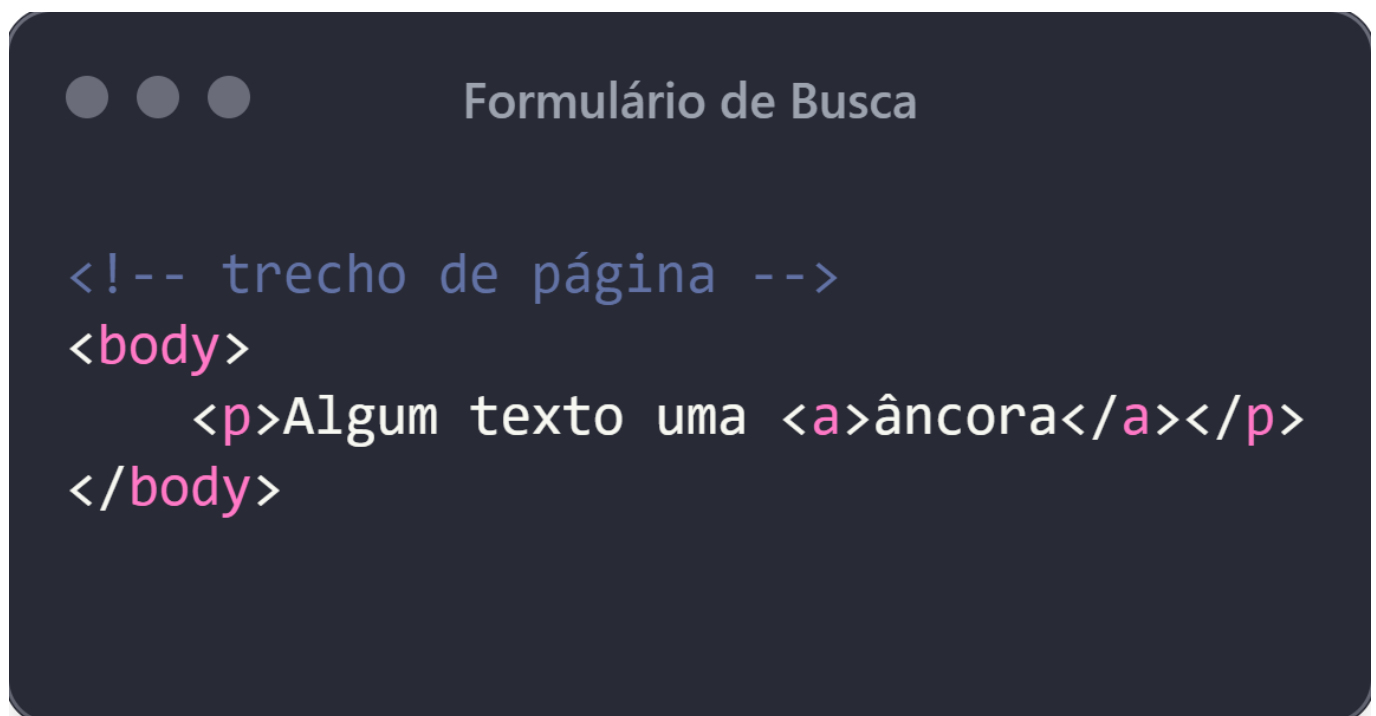
<ul>
  <li>Comida</li>
  <li>Refrigerante</li>
  <li>Suco</li>
  <li>Pastel</li>
</ul>
```

HTMLS - Listas

- Observe que as tags `ol` e `ul` definem a listas.
 - Para adicionar elementos na listagem basta utilizar o elemento `li`. Ele vai se adaptar ao tipo de lista que utilizarmos.
 - É possível fazer alterações na versão padrão das listas. Por exemplo, há atributo para alterar o símbolo utilizado na lista `ul`. Assim como, modificar o tipo de numeração usada na lista `ol`.
 - Confira aqui os atributos: `ol` e `ul`
-

HTML - ÂNCORA

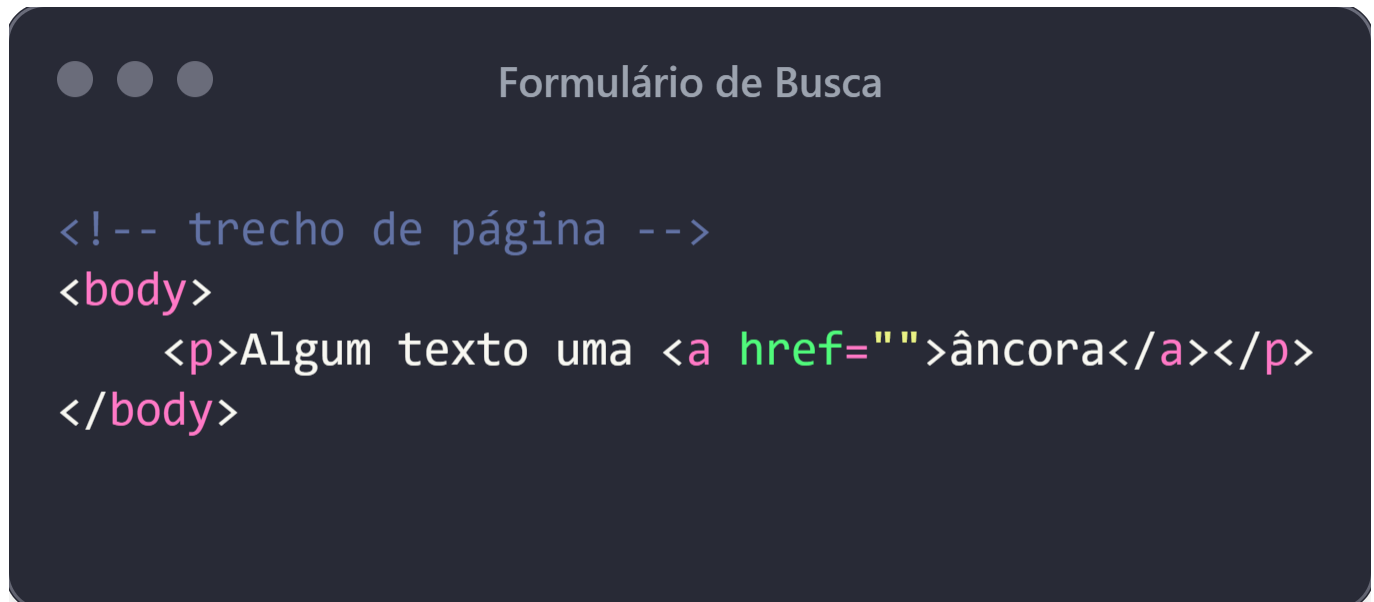
- Há um elemento definido pela tag `<a>` que é definido como âncora(*anchor*).
- A aplicar a tag `<a>` com algum conteúdo, indicamos que estamos definido uma âncora.



Fonte: própria.

HTML - ÂNCORA

- É possível mudar a semântica do elemento `<a>` através de um de seus atributos: **href**
- Ao adicionar este atributo, estamos criando um *link* que permite realizar navegação entre páginas



Fonte: própria.

HTML - ÂNCORA

- Até aí tudo bem. Mas na prática qual a diferença?
- A diferença visual na página é a ilustrada abaixo:



Fonte: própria.

HTML - ÂNCORA

- Tipo de Link: **Links absolutos**

Link absoluto

<https://portal.ifrn.edu.br/campus/caico/>

Schema

https:

domínio

porta.ifrn.edu.br

URL PATH

/campus/caico

Fonte: própria.

HTML - ÂNCORA

- Exemplo de uso de **links absolutos** em uma página:

```
Link Absoluto

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <a href="www.google.com">Link para o Google</a>
</body>
</html>
```

Fonte: própria.

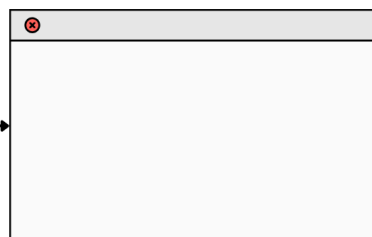
HTML - ÂNCORA

- Os **links absolutos** permitem navegar de nossas páginas para outras páginas, por exemplo.

Nossa página



google.com.br



Fonte: própria.

HTML - ÂNCORA

- **Links relativos**
 - O contexto dos links relativos é permitir a navegação dentro do próprio site.
- Considere a figura inicial desta aula.
 - Há páginas que possuem setas (ligações dentro do próprio site)
- O caminho é relativo ao local onde o arquivo está dentro do site (na organização dos arquivos)

Imagens

- As imagens são definidas fora do conteúdo da página HTML
- Podemos referenciar as imagens dentro das páginas com links relativos ou absolutos.
- A tag utilizada para adicionar imagens é ``
- Adicionalmente, temos o atributo `src` que permite indicar onde localizar a imagem

HTML - Imagens

- As imagens podem ser de tipos diferentes como: PNG, JPEG, SVG, GIF.

Atividade:

- Pesquisar as diferenças entre esses tipos e vantagens/desvantagens de uso.

HTML - Imagens

- Exemplo de Imagem com link absoluto

```
Imagem com link absoluto


```

Fonte: própria.

- Neste fragmente de código, o `src` está definido para um link na web onde está localizada a imagem.

HTML - Imagens

- Podemos definir as dimensões que queremos para as imagens:

```
Imagem com link relativo

<body>
  <h1>Imagens 2</h1>
  
</body>
```

Fonte: própria.

- Neste caso, a altura será definida proporcional a largura `width`

HTML - Imagens

- Neste trecho de código, temos a definição da segunda imagem com `width` e `height` definidos.

```
Imagem com link relativo

<body>
  <h1>Imagens 2</h1>
  
  
</body>
```

Fonte: própria.

- Veja o resultado no navegador com os códigos de exemplo.

HTML - Imagens

- Neste trecho de código, temos a definição da segunda imagem com `width` e `height` definidos.

Imagem com link relativo

```
<body>
  <h1>Imagens 2</h1>
  
  
</body>
```

Fonte: própria.

- Veja o resultado no navegador com os códigos de exemplo.

HTML

- Quando não é possível renderizar a imagem na página por alguma razão, podemos adicionar um texto alternativo.
- Isso é realizado por meio do atributo `alt="Texto Alternativo"`

Imagem com link relativo

```
<body>
  <h1>Imagens 2</h1>
  
  
  
</body>
```

Fonte: própria.

Referência

Atributo HTML. (n.d.). MDN Web Docs. Retrieved March 6, 2024, from <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Glossary/Attribute>

Atributos Globais. (n.d.). MDN Web Docs. Retrieved March 6, 2024, from https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Global_attributes

Elemento. (n.d.). MDN Web Docs. Retrieved March 6, 2024, from <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Glossary/Element>

HTML básico. (n.d.). MDN Web Docs. Retrieved March 6, 2024, from https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics

Referência

HTML charset. (n.d.). W3schools.com. Retrieved March 6, 2024, from https://www.w3schools.com/html/html_charset.asp

HTML doctype declaration. (n.d.). W3schools.com. Retrieved March 6, 2024, from https://www.w3schools.com/tags/tag_doctype.ASP

(N.d.). Mozilla.org. Retrieved March 6, 2024, from <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/meta#charset>