# Apresentação

Autoria Web

#### **Ementa**

- Conceitos introdutórios de HTML e CSS.
- Introdução ao JavaScript;
- ✓ Uso de JavaScript para manipulação de DOM;
- Conceitos sobre árvore DOM.

# Objetivos

### **Objetivos**

- ✓ Apresentar os princípios básicos de HTML, CSS e JavaScript.
- Criar estruturas semânticas utilizando HTML5.
- Entender o DOM (Document Object Model) para manipulação e interação dinâmica com os elementos HTML.
- Aplicar os conhecimentos adquiridos em projetos práticos e reais.

# Base Científica e Tecnológica

#### A Internet e o Desenvolvimento Web

- ✓ Visão geral da Internet.
- Funcionamento da Web.
- Linguagens para o Desenvolvimento Web.

#### HTML -

#### Estrutura de uma tag HTML

→ A estrutura básica de uma tag HTML.

#### Estrutura de um Documento HTML

- → HTML, HEAD, BODY, TITLE.
- Importância da indentação.
- Elemento âncora e Comentários em HTML.
- Caminhos absolutos e relativos.

#### HTML

#### Elementos Básicos de uma Página HTML

- ✓ Títulos, ênfase e parágrafos.
- Listas e enumerações.
- ✓ Vídeo, imagem e sons.
- div e span.

#### HTML

#### **HTML Semântico**

Utilização de tags semânticas para melhorar a acessibilidade e SEO.

#### Visão Geral do CSS

- ✓ Declaração e regras CSS.
- ✓ Uso do CSS como atributo, no documento HTML e em arquivo separado.

#### **Seletores CSS**

- Seletores de elemento, classes, pseudoclasses e ID.
- Grupos de seletores.
- Seletores encadeados.
- **Especificidade de seletores.**

#### **Regras Visuais em CSS**

- ✓ Fonte e tipografia.
- Cores, opacidade, e alinhamento.
- ✓ Imagens como fundo.

#### Modelo de Caixa

- **∼** Box-sizing e border-box.
- Espaçamentos, overflow, visibility.
- Altura e larguras máximas e mínimas.

#### Posicionamento e Visualização

- Como aplicar diferentes posicionamentos.

# Publicação de Página Web

## Publicação de Página Web

Como publicar uma página web na internet.

## **Estrutura DOM**

### Estrutura DOM (Document Object Model)

- Conceitos Básicos de JavaScript
- Estrutura DOM
- Seleção de Elementos DOM
- Manipulação de Eventos
- ✓ Introdução ao uso de Máscaras
- Manipulação Básica no DOM

# Calendário

### Calendário - 1M

Data	Conteúdo	CH: 38
quinta-feira, 3 de abril de 2025	Semana Pedagógica	2
quinta-feira, 10 de abril de 2025	Apresentação da Disciplina / Visão Geral Internet	2
quinta-feira, 17 de abril de 2025	Funcionamento da Web	2
quinta-feira, 24 de abril de 2025	Linguagens de Desenvolvimento Web / Introdução a HTML	2
quinta-feira, 8 de maio de 2025	Avaliação	2
quinta-feira, 15 de maio de 2025	Estruttura de uma Página HTML: html, head, body, title	2
quinta-feira, 22 de maio de 2025	Elementos HTML: título, ênfase, parágrafos	2
quinta-feira, 29 de maio de 2025	Elementos HTML: Listas e Numerações. Tabelas	2
quinta-feira, 5 de junho de 2025	Avaliação	2

### Calendário - 2M

Data	Conteúdo	CH: 40
sexta-feira, 4 de abril de 2025	Semana Pedagógica	2
sexta-feira, 11 de abril de 2025	Apresentação da Disciplina / Visão Geral Internet	2
sexta-feira, 25 de abril de 2025	Funcionamento da Web	2
sexta-feira, 2 de maio de 2025	Linguagens de Desenvolvimento Web / Introdução a HTML	2
sexta-feira, 9 de maio de 2025	Avaliação	2
sexta-feira, 16 de maio de 2025	Estruttura de uma Página HTML: html, head, body, title	2
sexta-feira, 23 de maio de 2025	Elementos HTML: título, ênfase, parágrafos	2
sábado, 24 de maio de 2025	Sábado Letivo	2
sexta-feira, 30 de maio de 2025	Elementos HTML: Listas e Numerações. Tabelas	2
sábado, 31 de maio de 2025	Sábado Letivo	2
sexta-feira, 6 de junho de 2025	Avaliação	2

# Metodologia

### Metodologia

- Aulas teóricas com uso de exemplos concretos sobre a temática.
- → Aulas práticas para aplicação da teoria e conteúdos.
- Atividades individuais e em grupo.
- → Projetos como forma de avaliação.
- ✓ Avaliações individuais.

## Referências

SILVA, M. S. Fundamentos de HTML5 e CSS3. [s.l.] Novatec Editora, 2015.

AHMED, K. Backend developer. roadmap.sh, 5 Jan. 2023. Disponível em:

https://roadmap.sh/backend. Acesso em: 27 feb. 2024