



# Programação de Sistemas para Internet

Prof. Romerito Campos

# Apresentação

- Aulas
- Avaliação
- Materiais
- Código de conduta
- Ementa

# Apresentação - Aulas

- Todas as aulas são em laboratório
- A disciplina exige a escrita de código para construção de projetos
- Os códigos são parte fundamental do processo
- Importante notar que há bastante teoria por trás de cada projeto/código escrito

# Avaliação

- Avaliação individual
- Projetos

# Materiais

- Livros disponibilizados gratuitamente
- Conteúdo de blogs
- Vídeos no Youtube

**Observação:** não há material didático para disciplina. É necessário que busquemos alternativas na web para sanar esse problema.

# Código de Conduta

**Art. 246.** Serão considerados instrumentos de avaliação para os trabalhos teórico-práticos construídos individualmente ou em grupo.

§ 1º. Deverão ser utilizados, em cada bimestre, por disciplina, no mínimo 2 (dois) instrumentos de avaliação.

§ 2º. Os instrumentos de avaliação bem como os pesos atribuídos a cada um deles deverão ser divulgados pelo professor aos estudantes no início do respectivo período letivo.

§ 3º. Deverá ser observada a realização de, no máximo, 2 (duas) atividades avaliativas por dia em cada turma, devendo, para isso, ser estabelecido controle efetivo de marcação de provas.

# Código de Conduta

**Art. 247.** Dar-se-á uma oportunidade de reposição ao estudante que deixar de comparecer à atividade avaliativa cujo resultado seja contabilizado para a nota do bimestre.

§ 1º. Para a realização da reposição, o estudante deverá apresentar requerimento à Diretoria Acadêmica, no prazo de até 2 (dois) dias úteis após retornar às atividades acadêmicas, pelos seguintes motivos:

- I. tratamento de saúde, comprovado por meio de atestado médico;
- II. ausência de transporte (inter)municipal, comprovado por meio de declaração do órgão competente da prefeitura; ou
- III. plantão militar ou de trabalho, comprovado por meio de declaração do chefe imediato.

§ 2º. Os motivos não previstos neste artigo deverão ser analisados pelo Coordenador do Curso em conjunto com o professor da disciplina.

# Código de Conduta

**Art. 353.** São consideradas faltas disciplinares passíveis de sanções previstas nessas normas:

- XIII. usar de meios ilícitos ou agir de forma caluniosa, fraudulenta e antiética para realizar trabalhos escolares ou para tirar vantagem de qualquer natureza, em benefício próprio ou de terceiros.

Em resumo: **cola**.



# Código de Conduta

- Uso de smartphone
- Jogos durante as aulas
- Muita saída de laboratório
- Realizar outros trabalhos em laboratório

# Ementa

## 1. Introdução

1.1. Como a Web funciona

1.2 Padrões Web

# Ementa

## 2. HTML

2.1. Sintaxe

2.2. Títulos

2.3. Parágrafo

2.4. Links 2.5. Listas 2.6. Imagens

2.7. Tabelas

2.8. Formulários

2.9. Informações meta

2.10. Seções

# Ementa

## 3. Formatação com CSS

3.1. Sintaxe

3.2. Formas de inclusão

3.3. Textos, cores e fontes

3.4. Plano de fundo

3.5. Dimensões, espaçamentos e bordas

3.6. Lista

3.7. Posicionamentos

3.8. Subclasses

# Ementa

## 4. Arquitetura da informação

4.1. Introdução

4.2. Comportamento e necessidades do usuário

4.3. Estruturas de navegação

4.4. Estruturas de busca

4.5. Padrões de design

4.6. Navegação em aplicações web ricas

4.7. Pesquisa e identificação das informações dos usuários

4.8. Projeto de arquitetura da informação