

Lista de Exercícios – Controle de Fluxo em JavaScript

◇ Parte 1 – Fluxo de Controle (10 exercícios)

1. Classificação de Notas

- Peça ao usuário uma nota (0–100).
- Use `if...else if...else` para imprimir:
 - `A` (≥ 90), `B` (≥ 70), `C` (≥ 50), `D` (≥ 30), `F` (< 30).

2. Número Par ou Ímpar

- Solicite um número.
- Use `if...else` para verificar se é par ou ímpar.

3. Maior de Três Números

- Receba três números.
- Use `if...else` para determinar o maior.

4. Dia da Semana com `switch`

- Receba um número de 1 a 7.
- Use `switch` para imprimir o nome do dia correspondente.

5. Cálculo de Desconto

- Receba o valor de uma compra.
- Se for acima de R\$100, aplique 10% de desconto, senão, 5%.

6. Tabuada com `for`

- Peça um número.
- Mostre a tabuada dele (1 a 10) usando `for`.

7. Soma dos 50 primeiros números

- Use `for` para somar de 1 até 50.
- Mostre o resultado no console.

8. Contagem Regressiva

- Use `while` para mostrar os números de 10 até 0.

9. Somatório até número negativo

- Peça números ao usuário até que ele insira um negativo.
- Use `while` para somar todos os positivos digitados.

10. Menu Simples

- Exiba um menu no console com opções:
 - `1` Mostrar "Olá"
 - `2` Mostrar data atual
 - `3` Sair
- Use `switch` + `while` para manter o menu até escolher "Sair".

◇ Parte 2 – HTML + DOM (5 exercícios)

1. Verificar maioridade

- HTML: um campo para idade e um botão.
- JS: ao clicar, mostre em um `<p>` se a pessoa é **maior ou menor de idade**.

2. Classificar nota com DOM

- HTML: campo de nota + botão.
- JS: use `if...else` para mostrar a classificação (A-F) dentro de uma `<div>`.

3. Lista de Tarefas

- HTML: input + botão "Adicionar".
- JS: cada clique adiciona uma `` na lista.
- Use `if` para **não permitir tarefas vazias**.

4. Cor de fundo com `switch`

- HTML: select com opções ("azul", "verde", "vermelho").
- JS: ao trocar a opção, mude a cor do `body` usando `switch`.

5. Tabuada no DOM

- HTML: input + botão.
- JS: ao clicar, mostre a **tabuada do número** em uma ``.
- Use `for` para gerar os itens da lista.