

Prática 01



Atividade Avaliativa — Desenvolvimento com Flask (Entrega em 4 dias)

Objetivo: Desenvolver uma aplicação web com Flask que permita o cadastro e a visualização de preferências de filmes de usuários. A aplicação deve utilizar formulários, requests/responses, cookies e strings de consulta para armazenar e recuperar as informações.



Descrição da Atividade

Você deverá criar uma aplicação com as seguintes páginas:

1. Página inicial (/)

- Apresenta um menu com dois links: "Cadastrar preferências" e "Ver preferências salvas".

2. Página de cadastro de preferências (/cadastro)

- Exibe um formulário com:
 - Nome do usuário (input text)
 - Gênero favorito (select: Ação, Comédia, Drama, Ficção, Terror)
 - Notificações por e-mail? (checkbox)
 - Botão para enviar
- Ao submeter, as informações devem ser armazenadas usando **cookies**, com validade de 7 dias.
- Redireciona o usuário para a página de visualização.

3. Página de visualização de preferências (/preferencias)

- Recupera os dados salvos nos cookies.
- Exibe as preferências do usuário, se existirem.
- Caso não existam, exibe uma mensagem e um link para /cadastro.

4. Página de recomendação de filmes (/recomendar)

- Acessada via string de consulta (exemplo: /recomendar?genero=acao)
- Exibe uma lista de filmes com base no gênero informado na string de consulta.
- Use um dicionário fixo com 3 filmes para cada gênero.



Entrega

Você deve entregar:

- Código da aplicação em uma pasta nomeada `nome_sobrenome`
- **Não enviar a pasta .env**
- Arquivo `README.md` com instruções de execução e explicações sobre como os recursos foram utilizados
- Um print (ou captura de tela) da aplicação em funcionamento

