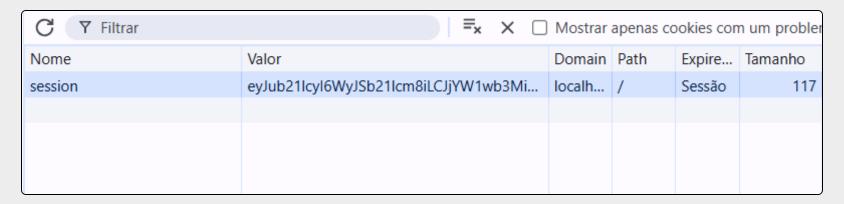
- → O que são sessões?
- Como funcionam no Flask?
- Como configurar uma secret_key
- Exemplos práticos
- **∼** Desafio final

- Mecanismo de **armazenamento temporário de dados** entre requisições HTTP.
 - O protocolo HTTP não tem estado, as requisições são independentes.
- Utilizado para manter estado entre requisições de um mesmo cliente.
- - Um cookie é criado no navegador e possui os dados serializados (criptografia)
 - É possível ver o valor do cookie, mas não pode modificá-lo (torna-se inválido)

- O Flask utiliza cookies baseados em sessões.
- Os dados que adicionamos na sessão são enviados como cookies para o lado cliente (não podemos ver quais são os dados)
- Podemos checar o tamanho do cookie e analisar quando novas informações são adicionadas
 - O tamanho máximo do cookie pode ser uma limitação de armazenamento (Geralmente 4KB por cookie ver) para resolução de alguns problemas.

No Exemplo 02, você pode adicionar nomes via formulário e ver na coluna **Tamanho** que o valor vai aumentar para o cookie session.



Fonte: própria.

➢ Baixo o código e realize os testes

- Flask usa o objeto session para manipular dados de sessão.
- Os dados da sessão são assinados criptograficamente.
- É necessário definir app.secret_key.

```
from flask import Flask, session

app = Flask(__name__)
app.secret_key = 'sua_chave_secreta_segura'
```

- → A secret_key deve ser mantida em segredo.
- Ela garante que os dados da sessão não sejam modificados por terceiros.

Programação de Sistemas para Internet - Prof. Romerito Campos - 2025

✓ Uma forma de gerar chaves secretas é definida como a seguir:

Exemplo

```
python -c 'import secrets; print(secrets.token_hex())'
```

- Uma chave será gerada o você pode utilizar em seu projeto.
- A seguir temos alguns exemplos de código mostrando operações no objeto session.
- No Exemplo 01, você pode ver alguns detalhes de implementação.

Exemplo de como adicionar dados a uma sessão.

```
from flask import Flask, session, redirect, url_for

@app.route('/login')
def login():
    session['usuario'] = 'Maria'
    return 'Usuário logado!'
```

O dado adicionado é o nome "Maria" e foi associado a **chave** usuário dentro da sessão.

Sessão

Aqui tentamos acessar a chave usuario e o obter o dado referente a a ela.

```
@app.route('/perfil')
def perfil():
    usuario = session.get('usuario')
    if usuario:
        return f'Bem-vindo, {usuario}!'
    return 'Nenhum usuário logado.'
```

session.get() retorna None se a chave não existir (evita erro).

Sessão

Para remover dados da sessão basta utilizar o método pop().

```
@app.route('/logout')
def logout():
    session.pop('usuario', None)
    return 'Usuário deslogado.'
```

- session.pop('chave', None) remove a chave da sessão se existir
- Adicionamos None para o caso de não existir a chave que queremos remover.

- Além dos recursos anteriores, podemos adicionar um tempo de vida para que a sessão seja encerrada por inatividade.
- No Exemplo 02, este tempo está definido para 2 minutos. O código abaixo resumo o que deve ser feito:

Exemplo

```
from datetime import timedelta
app.permanent_session_lifetime = timedelta(minutes=30)

@app.route('/')
def index():
    session.permanent = True  # ativa tempo de vida configurado
    ## aqui removi o código do exemplo
    return render_template('form.html', nomes=session['nomes'])
```

- ✓ O que vai acontecer no Exemplo 02?
- 1° Enquanto você adicionar nomes a lista, ela vai recebendo estes nomes e a página inicial conterá uma lista com todos eles.
- 2º Se você ficar 2 minutos inantivos e atualizar a página, então a lista estará vazia.
- Este é o comportamento quando definimos um tempo máximo de vida útil para a sessão.