

Lista simplemente ligada

Escriba un programa, que usando la lista simplemente ligada creada en clase, pueda almacenar y manipular información relacionada a socios de un club deportivo.

El código de la lista programada en clase no deberá ser modificado, de lo contrario el programa tendrá un valor de 0. La clase SocioClub debe estar programada de forma tal (Sobrecargar operadores, programar los constructores) que no genere errores con el uso de la pantalla.

La especificación de los datos correspondientes a cada socio esta en la figura (1). *char[]* se debe de manejar como un objeto de la clase string.

El programa debe permitir a los usuarios, por medio de un menú, llevar a cabo las siguientes operaciones:

- Registrar un nuevo socio. Considere que no puede haber dos socios con el mismo número (NumeroSocio). La lista de socios debe ir quedando ordenada de menor a mayor, según el número de socio.
- Dar de baja un socio del club.
- Generar un reporte con los datos de todos los socios.
- Buscar por nombre y domicilio a un socio del club.
- Calcular e imprimir el total de socios registrados.

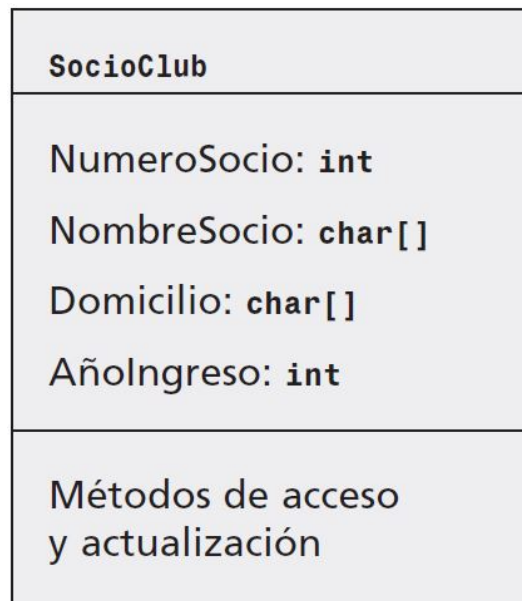


Figure 1: Clase SocioClub.