

O programa das moedas apresenta imprecisão devido ao uso do tipo float. Essa imprecisão advém do processador ao converter um número de binário para um decimal real. Como também, pela sua extensão poder ultrapassar a capacidade de bits para esse tipo de dado. Ou seja, nem sempre haverá uma representação exata de um número real em binário. Um exemplo para demonstrar essa imprecisão seria o valor: 10034.97 no código das moedas.