

Reporte de práctica 1: La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.

Asignatura: Fundamentos de programación.

Practica: No.1

Nombre del estudiante: Santiago Romero Quiroz

Fecha: 21/02/2025

El presente reporte, detalla la actividad realizada en la práctica 1 de la asignatura; Fundamentos de programación. El objetivo es explorar las diversas herramientas que podemos ocupar como desarrollo profesional en el campo de la ingeniería, así como conceptos fundamentales de la informática.

La práctica se divide en dos partes, la primera fue conformada por teoría que se repasó durante la clase en el laboratorio de computación, donde se toman las prácticas de Fundamentos de programación. Tomamos teoría para conocer conceptos de la informática, así como conocerlos para saber con que trabajaremos. La segunda parte, fue una actividad que se elaborara en casa, donde por medio de la pagina de [GitHub.com](https://github.com) creamos un perfil en una base de datos donde procedimos a subir nuestros datos de alumno, creando así, un repositorio digital, donde hubo varios cambios y donde subiré este reporte breve de la práctica. Una vez finalizado, se enviará este trabajo a nuestro profesor de clase, donde esperemos nos vaya bien (a mí).

En conclusión, la realización por mi parte para esta práctica, me ha permitido profundizar en temas de informática y herramientas que en algún momento de mi vida como estudiante y profesional, llevare a cabo y usare para completar un trabajo. Este conocimiento es fundamental para mi desarrollo de habilidades de programación y la aplicación de estos mismo, como una herramienta integral en cualquier campo de la ingeniería.