       Учреждение образования

«Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой ПОИТ

Лапицкая Н.В.

––––––––––––––––––––––––

(подпись)

––––––––––––––––– 2021 г.

ЗАДАНИЕ

по курсовому проектированию

Студенту Кудрявцеву Максиму Геннадьевичу,851002

1. Тема работы Онлайн-сервис «Магазин игр»

2. Срок сдачи студентом законченной работы 17.05.2021 г.

3. Исходные данные к работе:  Язык программирования С#, язык программирования TypeScript

4. Содержание расчётно-пояснительной записки (перечень вопросов, которые подлежат разработке)

Введение.

1. Постановка задачи;

2. Анализ литературных источников;

3. Обзор аналогов;

4. Проектирование и разработка программного средства;

5. Тестирование;

6. Руководство пользователя;

Заключение;

Список использованной литературы;

Приложения.

5. Перечень графического материала (с точным обозначением обязательных чертежей и графиков)

1. Схема алгоритма авторизации А1, схема алгоритма, чертеж.

6. Консультант по курсовой работе

Видничук В.Н.

7. Дата выдачи задания 12.02.2021

8. Календарный график работы над курсовой работой на весь период проектирования (с обозначением сроков выполнения и процентом от общего объёма работы):

раздел 1 к 25.02.2021 – 20 % готовности работы;

разделы 2, 3 к 10.03.2021 – 40 % готовности работы;

разделы 4, 5 к 25.04.2021 – 60 % готовности работы;

раздел 6 к 05.05.2021 – 80 % готовности работы;

оформление пояснительной записки и графического материала к 12.05.2021 – 100 % готовности работы.

Защита курсовой работы с 13.05.2021 по 17.05.2021 г.––––––––––––––––––––

РУКОВОДИТЕЛЬ–––––– В.Н.Видничук

(подпись)

Задание принял к исполнению –– 12.02.21–\_\_\_\_––

(дата и подпись студента)