

TRABALHO AVALIATIVO

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Prof: Sérgio Roberto Costa Vieira

ROMILSO JOSÉ CAVALCANTE DA SILVA

CURSO: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

```
package teste3;

public class Descobrir {

    private String frasedescobrir;
    private String dicafrase;
    private String fraseresposta;

    public Descobrir() {
        super();
        // TODO Auto-generated constructor stub
    }

    public Descobrir(String frasedescobrir, String dicafrase ) {
        super();
        this.frasedescobrir = frasedescobrir;
        this.dicafrase = dicafrase;
    }

    public String getFratedescobrir() {
        return fratedescobrir;
    }

    public void setFratedescobrir(String fratedescobrir) {
        this.fratedescobrir = fratedescobrir;
    }

    public String getDicafrase() {
        return dicafrase;
    }

    public void setDicafrase(String dicafrase) {
        this.dicafrase = dicafrase;
    }

    public String getFraseresposta() {
        return fraseresposta;
    }

    public void setFraseresposta(String fraseresposta) {
        this.fraseresposta = fraseresposta;
    }

}
package teste3;

import java.awt.EventQueue;
```

```

import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.border.EmptyBorder;
import javax.swing.JTextField;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JOptionPane;
import java.awt.event.MouseAdapter;
import java.awt.event.MouseEvent;
import java.util.ArrayList;
import java.awt.Font;

public class Principal extends JFrame {

    private JPanel contentPane;
    private JTextField resposta1;
    private JButton botaoEnviarResposta;
    String resposta = null;
    int pontos = 0;
    int index = 0;
    boolean dcontinuar = true;
    int desejoDeContinuar = 0;
    int b = 0;
    int i = 0;
    private JButton PULAR;
    private JLabel lblDica;
    private JLabel lblNewLabel;
    private JLabel lblNewLabel_1;
    private JLabel lblNewLabel_2;
    private JLabel lblNewLabel_3;

    /**
     * Launch the application.
     */

    //COMANDO GERADOS AUTOMATICAMENTE AO SELECIONAR UMA CLASSE DO TIPO JFrame
    public static void main(String[] args) {
        EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
            public void run() {

                try {
                    Principal frame = new Principal();
                    frame.setLocationRelativeTo(null);
                    frame.setVisible(true);
                } catch (Exception e) {
                    e.printStackTrace();
                }
            }
        });
    }

    /**
     * Create the frame.
     */

    public Principal() {

```

```
ArrayList<Descobrir> descobrir = new ArrayList<>();

Descobrir input1 = new Descobrir();
input1.setFrasedescobrir("26 letras no alfabeto");
input1.setDicafrase("26 L no A");
descobrir.add(input1);

Descobrir input2 = new Descobrir();
input2.setFrasedescobrir("7 dias na semana");
input2.setDicafrase(" 7 D na S");
descobrir.add(input2);

Descobrir input3 = new Descobrir();
input3.setFrasedescobrir("7 maravilhas do mundo");
input3.setDicafrase(" 7 M do M");
descobrir.add(input3);

Descobrir input4 = new Descobrir();
input4.setFrasedescobrir("12 signos do zodíaco");
input4.setDicafrase(" 12 S do Z");
descobrir.add(input4);

Descobrir input5 = new Descobrir();
input5.setFrasedescobrir("66 livros da bíblia");
input5.setDicafrase(" 66 L da B");
descobrir.add(input5);

Descobrir input6 = new Descobrir();
input6.setFrasedescobrir("52 cartas no baralho (sem os coringas)");
input6.setDicafrase(" 52 C no B (S os C)");
descobrir.add(input6);

Descobrir input7 = new Descobrir();
input7.setFrasedescobrir("4 cores na bandeira brasileira");
input7.setDicafrase(" 4 C na B B");
descobrir.add(input7);

Descobrir input8 = new Descobrir();
input8.setFrasedescobrir("18 buracos num campo de golfe");
input8.setDicafrase(" 18 B num C de G");
descobrir.add(input8);

Descobrir input9 = new Descobrir();
input9.setFrasedescobrir("39 livros no velho testamento");
input9.setDicafrase(" 39 L no V T");
descobrir.add(input9);

Descobrir input10 = new Descobrir();
input10.setFrasedescobrir("5 dedos num pé");
input10.setDicafrase(" 5 D num P");
descobrir.add(input10);

Descobrir input11 = new Descobrir();
input11.setFrasedescobrir("90 graus num ângulo reto");
input11.setDicafrase(" 90 G num Â R");
descobrir.add(input11);

Descobrir input12 = new Descobrir();
```

```
input12.setFrasedescobrir("0 graus celsius é a temperatura de
congelamento da água");
input12.setDicafrase(" 0 G C é a T de C da Á");
descobrir.add(input12);

Descobrir input13 = new Descobrir();
input13.setFrasedescobrir("5 jogadores em um time de basquete");
input13.setDicafrase(" 5 J em um T D B");
descobrir.add(input13);

Descobrir input14 = new Descobrir();
input14.setFrasedescobrir("3 rodas num triciclo");
input14.setDicafrase(" 3 R num T");
descobrir.add(input14);

Descobrir input15 = new Descobrir();
input15.setFrasedescobrir("100 centavos num real");
input15.setDicafrase(" 100 C num R");
descobrir.add(input15);

Descobrir input16 = new Descobrir();
input16.setFrasedescobrir("11 jogadores num time de futebol");
input16.setDicafrase(" 11 J num T D F");
descobrir.add(input16);

Descobrir input17 = new Descobrir();
input17.setFrasedescobrir("12 meses num ano");
input17.setDicafrase(" 12 M num A");
descobrir.add(input17);

Descobrir input18 = new Descobrir();
input18.setFrasedescobrir("4 rodas tem um carro");
input18.setDicafrase(" 4 R T um C");
descobrir.add(input18);

Descobrir input19 = new Descobrir();
input19.setFrasedescobrir("29 dias em fevereiro em um ano bissexto");
input19.setDicafrase(" 29 D em F em um A B");
descobrir.add(input19);

Descobrir input20 = new Descobrir();
input20.setFrasedescobrir("27 livros no novo testamento");
input20.setDicafrase(" 27 L no N T");
descobrir.add(input20);

Descobrir input21 = new Descobrir();
input21.setFrasedescobrir("365 dias no ano");
input21.setDicafrase(" 365 D no A");
descobrir.add(input21);

Descobrir input22 = new Descobrir();
input22.setFrasedescobrir("10 dedos em 2 mãos");
input22.setDicafrase(" 10 D em 2 M");
descobrir.add(input22);

Descobrir input23 = new Descobrir();
input23.setFrasedescobrir("52 semanas num ano");
input23.setDicafrase(" 52 S num A");
descobrir.add(input23);
```

```

Descobrir input24 = new Descobrir();
input24.setFrasedescobrir("9 vidas num gato");
input24.setDicafrase(" 9 V num G");
descobrir.add(input24);

Descobrir input25 = new Descobrir();
input25.setFrasedescobrir("60 minutos numa hora");
input25.setDicafrase(" 60 M numa H");
descobrir.add(input25);

Descobrir input26 = new Descobrir();
input26.setFrasedescobrir("64 casas num tabuleiro de xadrez");
input26.setDicafrase(" 64 C num T De X");
descobrir.add(input26);

Descobrir input27 = new Descobrir();
input27.setFrasedescobrir("3 estados na região sul");
input27.setDicafrase(" 3 E na R S");
descobrir.add(input27);

Descobrir input28 = new Descobrir();
input28.setFrasedescobrir("1 bola branca num jogo de sinuca");
input28.setDicafrase(" 1 B B num J de S");
descobrir.add(input28);

Descobrir input29 = new Descobrir();
input29.setFrasedescobrir("1000 anos em um milênio");
input29.setDicafrase(" 1000 A em um M");
descobrir.add(input29);

Descobrir input30 = new Descobrir();
input30.setFrasedescobrir("12 ovos numa duzia");
input30.setDicafrase(" 12 O numa D");
descobrir.add(input30);

setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
setBounds(100, 100, 450, 300);
contentPane = new JPanel();
contentPane.setBorder(new EmptyBorder(5, 5, 5, 5));
setContentPane(contentPane);
contentPane.setLayout(null);

resposta1 = new JTextField();
resposta1.setBounds(111, 134, 194, 20);
contentPane.add(resposta1);
resposta1.setColumns(10);

// COLOCANDO O CONTEUDO DA VARIÁVEL DICA DA CLASSE NA VARIÁVEL
JLABEL DICA
JLabel dica = new JLabel(descobrir.get(0).getDicafrase() );
dica.setBounds(160, 105, 112, 23);
contentPane.add(dica);

botaoEnviarResposta = new JButton("CONFIRMAR RESPOSTA");

// BOTÃO CONFIRMAR RESPOSTA COM O CLICK DO BOTÃO

```

```

        botaoEnviarResposta.addMouseListener(new MouseAdapter() {
            @Override
            public void mouseClicked(MouseEvent e) {

                //PEGA OS DADOS DO CAMPO DE TEXTO DA RESPOSTA
                //FAZ A COMPARAÇÃO DA RESPOSTA COM A PALAVRA CADASTRADA
                NO ARRAY LIST

                if
                (resposta1.getText().equals(descobrir.get(index).getFrasedescobrir())) {

                    //VARIÁVEL DE CONTROLE DO INDEXADOR
                    index = index + 1;
                    //VARIÁVEL DE CONTROLE DA PONTUAÇÃO
                    pontos = pontos + 1;

                    desejoDeContinuar = JOptionPane
                        .showConfirmDialog(null,
                            "\n      ****      CORRETO
                    ****      \n\nPONTUAÇÃO: " + pontos
                                + " \n\n Deseja
continuar?",
                                "Continua",
                                JOptionPane.OK_CANCEL_OPTION);
                    if ( desejoDeContinuar == JOptionPane.OK_OPTION )
                    {
                        System.out.println( "OK" );
                    } else{
                        System.exit(0);
                    }

                    //ENQUANTO O INDEXADOR FOR MENOR QUE O TAMANHO DO
                    ARRAY LIST

                    if( index < descobrir.size() ){

                        //SETA A JLABEL
                        dica.setText(descobrir.get(index).getDicafrase());
                        resposta1.setText("");

                    }else{

                        JOptionPane.showMessageDialog(null, "\n *****
                    ZEROU O JOGO *****");

                        System.out.println("ola");
                        System.exit(1);
                    }

                    //_____
                    _____

                    if(index == 5){
                        JOptionPane.showMessageDialog(null, "NÍVEL DE
                    INTELIGÊNCIA CONQUISTADO: \n PREJUDICADO");
                    } else if(index == 10){
                        JOptionPane.showMessageDialog(null, "NÍVEL DE
                    INTELIGÊNCIA CONQUISTADO: \n TA NA MÉDIA");
                    }
                }
            }
        });

```

```

        else if(index == 15){
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "NÍVEL DE
INTELIGÊNCIA CONQUISTADO: \n ESPERTINHO");
        }

        else if(index == 20){
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "NÍVEL DE
INTELIGÊNCIA CONQUISTADO: \n INTELIGENTE PACAS");
        }
        else if(index == 30){
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "NÍVEL DE
INTELIGÊNCIA: \n OI EINSTEIN");
        }
    }

```

```

    } else {
        int i = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "\n
ERRADO \n Deseja continuar?", null, JOptionPane.OK_OPTION,
            JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE );
        if ( i == JOptionPane.OK_OPTION ) {
            System.out.println( "OK" );
        } else{
            System.exit(0);
        }
    }
}

```

```
});
```

```

botaoEnviarResposta.setBounds(111, 171, 194, 23);
contentPane.add(botaoEnviarResposta);

```

```

JLabel lblJogoTesteInteligencia = new JLabel("      JOGO TESTE DE
INTELIG\u00CANCIA");
lblJogoTesteInteligencia.setBounds(24, 23, 400, 35);
lblJogoTesteInteligencia.setFont(new Font("Yu Gothic UI Semibold",
Font.BOLD, 20));
contentPane.add(lblJogoTesteInteligencia);

```

```
// BOTÃO PULAR DE FASE COM O CLICK DO BOTÃO
```

```

PULAR = new JButton("PULAR FASE");
PULAR.addMouseListener(new MouseAdapter() {
    @Override
    public void mouseClicked(MouseEvent e) {
        // INCREMENTA O INDEXADOR
        index = index +1;
        // ATUALIZA A DICA COM A PRÓXIMA D
        dica.setText(descobrir.get(index).getDicafrase());
    }
});
PULAR.setBounds(111, 216, 194, 23);
contentPane.add(PULAR);

```

```
lblDica = new JLabel("DICA:");
```

```
lblDica.setBounds(112, 109, 41, 14);
contentPane.add(lblDica);

lblNewLabel = new JLabel("DICA: ");
lblNewLabel.setBounds(111, 69, 46, 14);
contentPane.add(lblNewLabel);

lblNewLabel_1 = new JLabel("24 H no D");
lblNewLabel_1.setBounds(185, 69, 61, 14);
contentPane.add(lblNewLabel_1);

lblNewLabel_2 = new JLabel("RESPOSTA: ");
lblNewLabel_2.setBounds(111, 84, 77, 14);
contentPane.add(lblNewLabel_2);

lblNewLabel_3 = new JLabel("24 horas no dia");
lblNewLabel_3.setBounds(185, 84, 97, 14);
contentPane.add(lblNewLabel_3);
}

}
```


TELAS



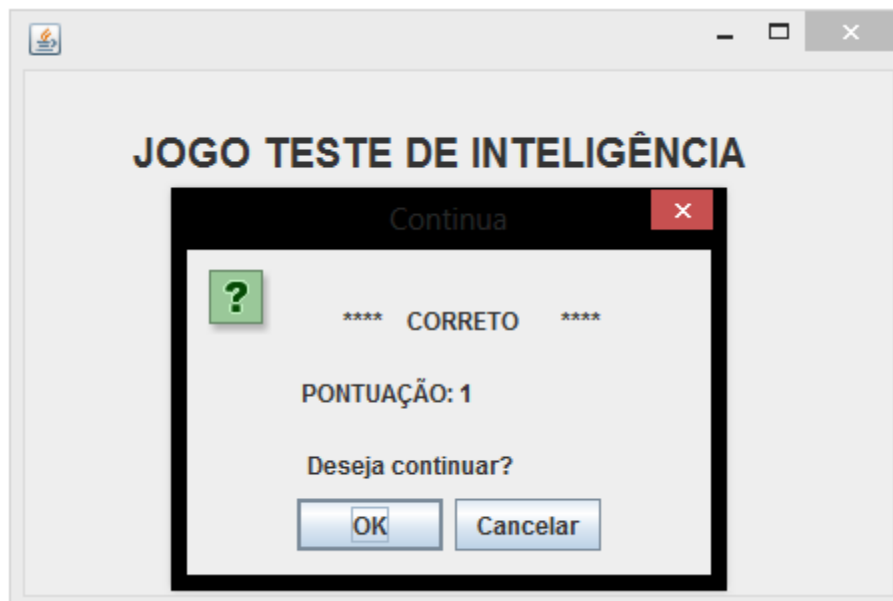
JOGO TESTE DE INTELIGÊNCIA

DICA: 24 H no D
RESPOSTA: 24 horas no dia

DICA: 26 L no A

CONFIRMAR RESPOSTA

PULAR FASE



JOGO TESTE DE INTELIGÊNCIA

Continua

?

**** CORRETO ****

PONTUAÇÃO: 1

Deseja continuar?

OK Cancelar

