<u>Trabajo Práctico Final</u> Introducción a la Programación Grupo Nº 10

Carrera: Tecnicatura Universitaria en Desarrollo Web (TUDW)

Equipo de cátedra:

- María José Rotter
- **❖** Karina Rozas
- **❖** David Torchinsky
- ❖ Sandra Lucero

Integrantes del grupo:

❖ Romina Ayelen Castillo Davila

Legajo: FAI-3686

email: romina.castillo@est.fi.uncoma.edu.ar

Usuario en Github: RominaAyelen

❖ Juan Manuel Fernandez Martin

Legajo: FAI-3641

email: jmfernand100@hotmail.com Usuario en Github: JuanManuelFM

❖ Jonathan Hernan Alveal

Legajo: FAI-3581

email: jonathan.alveal@est.fi.uncoma.edu.ar

Usuario en Github: Jonathan Alveal

Link Repositorio en Github: https://github.com/RominaAyelen/tateti

Diseño de Estructuras de Datos

EXPLICACIÓN 2 (Estructuras de datos)

La presente sección deberá ser utilizada para representar las estructuras de datos en el archivo "DisenioEstructuras<Apellidos>.pdf" indicando los tipos de estructuras (indexado, asociativo o multidimensional), de qué tipo de datos son los índices y mostrar un ejemplo de la estructura (para representar las estructuras puede utilizar una planilla de cálculo o el software diagrams.net)

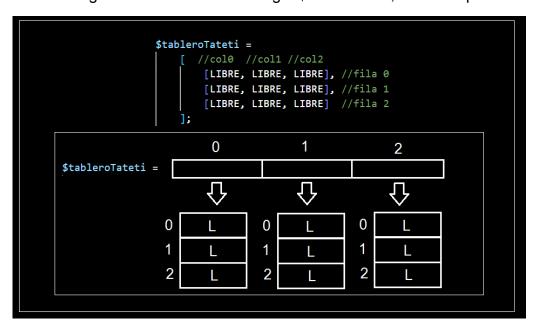
Archivo tateti.php:

Deben revisar el código del archivo tateti.php e identificar qué estructuras de datos se utilizan y representarlas (dibujarlas).

Archivo tateti.php:

Arreglo Asociativo: Arreglo \$juego; almacena los datos de un Juego

Arreglo Multidimensional: Arreglo \$tableroTatet; se utiliza para los espacios del tateti



<u>Archivo programaCastilloAlvealFernandezmartin.php:</u>

Archivo programaApellidos.php:

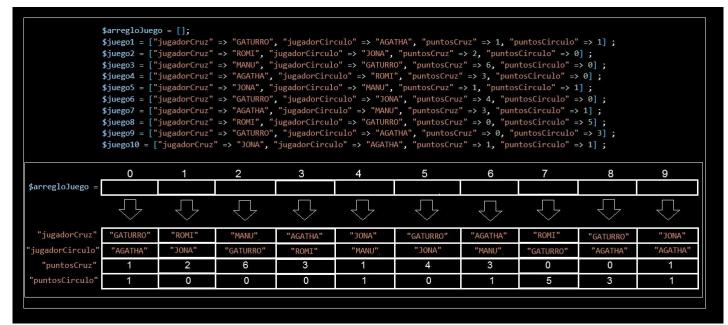
a) Utilizará <u>una</u> estructura indexada de arreglos asociativos que almacene información de los juegos que se jugaron. Cada arreglo asociativo tendrá el siguiente formato: ("jugadorCruz"=> "nombreX", "jugadorCirculo" => "nombre0", "puntosCruz"=> ptosO,

Por eiemplo:

```
coleccionJuegos[0] = ["jugadorCruz"=> "majo", "jugadorCirculo" => "pepe", "puntosCruz"=> 5, "puntosCirculo" => 0] coleccionJuegos[1] = ["jugadorCruz"=> "juan", "jugadorCirculo" => "majo", "puntosCruz"=> 1, "puntosCirculo" => 1] coleccionJuegos[2] = ["jugadorCruz"=> "ana", "jugadorCirculo" => "lisa", "puntosCruz"=> 1, "puntosCirculo" => 1]
```

b) Utilizará una estructura asociativa para almacenar el resumen de un <u>jugador</u> que tendrá los siguientes datos: nombre, juegosGanados, juegosPerdidos, juegosEmpatados, puntosAcumulados.

A.



В.

```
**********
            $resumen = [
                "nombre" => "",
                                              Jugador: GATURRO
                                              Ganó: 2 juegos
                "juegosGanados" => 0,
                                              Perdió: 2 juegos
                "juegosPerdidos" => 0,
                                              Empató: 1 juegos
                "juegosEmpatados" => 0,
                                              Total de puntos acumulados: 10 puntos
                "puntosAcumulados" => 0
            ];
              GATURRO
$resumen =
                        "juegosGanados" "juegosPerdidos" "juegosEmpatados" "puntosAcumulados'
             "nombre"
```