Romina De Anda Chang

INGENIERA EN DISEÑO GRÁFICO DIGITAL

Resumen

Ingeniera en Diseño Gráfico Digital. Facilidad de comunicación y trabajo en equipo, liderazgo, dinámica y responsable. Hábil para resolver problemas y adaptación al cambio. Creativa y organizada. Manejo de programas como Adobe Illustrator, Photoshop, After Effects, Premiere, nivel básico de Lightroom, además de Maya, Visual Studio Code, Eclipse, Postman y Brackets. Idiomas inglés y español.

Experiencias

Diseño Freelance (2019 - actual)

• Branding e imagen

Agencia de seguros Covarrubias (Marzo 2022 - Mayo 2022)

Practicante en redes sociales e imagen

- Diseño e ilustración de publicaciones
- Dirección y control de redes sociales vía Zoho Social

Everest Eyewear (Octubre 2021 - Enero 2022)

Practicante en redes sociales e imagen

- Apoyo en logística de inventario y abastecimiento
- Seguimiento a órdenes de compra
- Diseño de publicaciones en redes sociales
- Dirección y control de redes sociales
- Toma y edición de fotografía
- Edición de página web vía Shopify

Made by roms (Julio 2020 - Julio 2022)

- Diseño y elaboración de accesorios hechos a mano
- Creación de logo e imagen
- Dirección y control de redes sociales
- Toma y edición de fotografía

Actividades extracurriculares

Taller de pintura (Enero 2020- Junio 2022)

• Óleo, acrílico y acuarela.

Render (Marzo 2020)

Taller de dibujo humano (Agosto 2019- Diciembre 2019)

PRME Principles for Responsible Management Education (Octubre 2019)

• Staff organizacional y de seguridad

Contacto

in Romina De Anda

L +52 687 191 1676

☑rominadeandac@gmail.com

Educación

Centro de Enseñanza Técnica y Superior (2019-2023)

Mexicali, B.C

Ingeniería en Diseño Gráfico Digital

Colegio Sor Juana Inés de la Cruz (2016-2019)

Guasave, Sinaloa Preparatoria

Habilidades

Diseño web

Ilustración

Fotografía

Motion graphics

Programación

Modelado 3D

Animación 3D

Edición de foto y

★★★★

Intereses

- Frontend
- Backend
- Caligrafía
- Fotografía
- Diseño UI UX
- Spinning
- Lectura
- Cinematografía
- Pintura y arte

Romina De Anda Chang

DIGITAL GRAPHIC DESIGN ENGINEER

Resume

Digital Graphic Designer Engineer. Ease in communication and teamwork, leadership, dynamic and responsible. Able to solve problems and adapt to change. Creative and organized. Management of programs such as Adobe Illustrator, Photoshop, After Effects, Premiere, basic level of Lightroom, as well as Maya, Visual Studio Code, Eclipse, Postman and Brackets. Languages Spanish and English.

Experiencies

Freelance design (2019 - current)

• Branding and image

Covarrubias Insurance agency (March 2022 - May 2022)

Social media and image internship

- Illustration and design of publications
- Direction and control of social media via Zoho Social

Everest Eyewear (October 2021 - January 2022)

Social media and image internship

- Support in inventory logistics and supply
- Tracking purchase orders
- Design of publications
- Direction and control of social media
- Shooting and editing of photos
- Web site edition via Shopify

Made by roms (July 2020- July 2022)

- Design and creation of handmade accessories
- Creation of logo and brand image
- Direction and control of social media
- Shooting and editing of photos

Extracurricular activities

Painting course (January 2020 - June 2022)

• Oil, acrylic and watercolor

Render (March 2020)

Human body draw course (August 2019 - December 2019)

PRME Principles for Responsible Management Education (October 2019)

• Organizational and security staff

Contact

in Romina De Anda

\(+52 687 191 1676

☑rominadeandac@gmail.com

Education

CENTRO DE ENSEÑANZA TÉCNICA Y SUPERIOR (2019-2023)

Mexicali, B.C

Digital Graphic Design Engineer

Colegio Sor Juana Inés de la Cruz (2016-2019)

Guasave, Sinaloa High School

Skills

Interests

Frontend

edition.

- Backend
- Calligraphy
- Photography
- UI UX Design
- Spinning
- Reading
- Cinematography
- Art and painting