



Carrera

Analista Programador Computacional

Semana 8

Ingeniería de Software (PRY3211)

Entregando un prototipo funcional

Descripción de la actividad

Descripción En esta octava semana, realizarás la actividad sumativa grupal con encargo llamada "Entregando un prototipo funcional", la cual se dividirá en tres partes.

En la primera, deberás desarrollar la aplicación diseñada, creada e integrada a tu Base de datos, haciéndola testeable como sistema e implementada para que otras aplicaciones puedan usar dichos recursos, consumir un servicio web externo y usarlo dentro de su aplicación.

En la segunda parte, realizarán una presentación a través de un video de no más de 7 minutos, usando la herramienta Teams.

En la tercera parte y de manera individual, deberás escribir una reflexión personal sobre los aprendizajes obtenidos en la Experiencia 3; cómo estos impactarán en tu desarrollo personal e influirán en el ámbito profesional y consecución de tus metas.

Instrucciones específicas

Parte I: Documentación

1. Integra la aplicación de software desarrollada con cada una de sus funcionalidades implementadas con conexión a su base de datos.
2. Carga las actualizaciones pertinentes en tu repositorio Git del proyecto, con URL disponible como pública con todo el versionamiento de la construcción del código del software.
3. Trabaja sobre el proceso de desarrollo asignándose tareas de programación e integración entre los integrantes del equipo para luego aplicar las pruebas funcionales correspondientes.
4. Presenta evidencias de las funcionalidades implementadas y logradas a nivel de MVP (Producto Mínimo Viable), cargando el código fuente en tu repositorio Git de cada artefacto desarrollado (archivos códigos fuente de cada elemento programado).

5. Actualiza en el tablero Trello el estado de las actividades asociadas el desarrollo del software y cargar evidencias gráficas del sistema desarrollado.
6. Realiza el Manual de Usuario Testing. Para ello, sigue las siguientes indicaciones:
 - Abre el navegador por Google Chrome o Mozilla Firefox.
 - Ingresa al link del ambiente de prueba.
 - Toma la opción “Inicio de sesión” si estuviera integrada al artefacto funcional a probar (aporta credenciales de usuario de prueba).
 - Debes seleccionar la opción requerida (indica qué botón u opción debe presionar o seleccionar el usuario).
 - Digita tu usuario y contraseña.
 - Una vez ingresado al sistema, encontrarás las funcionalidades o acciones a efectuar en la vista de Usuario disponibilizada para realizar.

Importante



- Cada prueba tiene un tiempo límite, ya sea funcional o de usuario, estimando lo que debería tardar el Usuario testing en la operación.
- No se deben tener ventanas abiertas al momento de realizar la operación porque distorsionan la prueba y evaluación.
- Realiza estas pruebas en un lugar donde no existan distracciones e interrupciones.
- Automáticamente cada prueba de usuario deberá quedar registrada y grabada para ver la operación y su resultado.
- Al finalizar el proceso, se deberá registrar la fecha de aplicación, hora de inicio y termino y el tiempo total.
- Ingresa los datos del usuario testing para ser vuelto a contactar para futuras pruebas u otras consultas o validaciones.

7. Crea y carga un vídeo (de 5 minutos máximo) con la demostración de las principales funcionalidades desarrolladas y logradas con la narrativa y la demostración de su despliegue. Subir link de vídeo al tablero Trello.

Explica en el vídeo cada funcionalidad lograda y desplegarla evidenciando los atributos de usuario, las propiedades técnicas del sistema, atributos funcionales cubiertos según las historias de usuario definidas.

8. Realiza vídeo (de 5 minutos como máximo) en formato presentación Power Point con el despliegue sobre el proyecto, sus características, la implementación tecnológica realizada, las herramientas colaborativas utilizadas en la modalidad Scrum y su estado del progreso actual.

Importante



Recuerda realizar la carga de tus evidencias en el Drive creado en la semana 1. Además, también tendrás que cargar los respaldos en tu repositorio Git y dar acceso al instructor y/o ayudante de la asignatura a las herramientas colaborativas y carpetas de entrega con los avances del proyecto, adjuntando el enlace. Guarda todos los archivos en un ZIP y súbelo en el AVA.

Parte II. Presentación

- Deberás generar una presentación de la documentación generada en la Experiencia.
- Usar la herramienta de Teams para la reunión y posterior grabación
- Esta actividad deberá hacerse grupal, pero deberán participar todos en el equipo.
- Debe tener una duración máxima de 7 minutos (en total con la participación de todos).

- En este mismo documento deberás incorporar el link a la grabación de la presentación de la Parte II, por lo que no debes entregar este documento sino hasta que hayas terminado completamente la actividad.



Duoc UC