



TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN
HỆ ĐÀO TẠO TỪ XA QUA MẠNG

MSSV:1981223

Họ và tên: Nguyễn Duy Khương

Bài tập 1

Môn: Nhập môn công nghệ phần mềm (CSC13002)

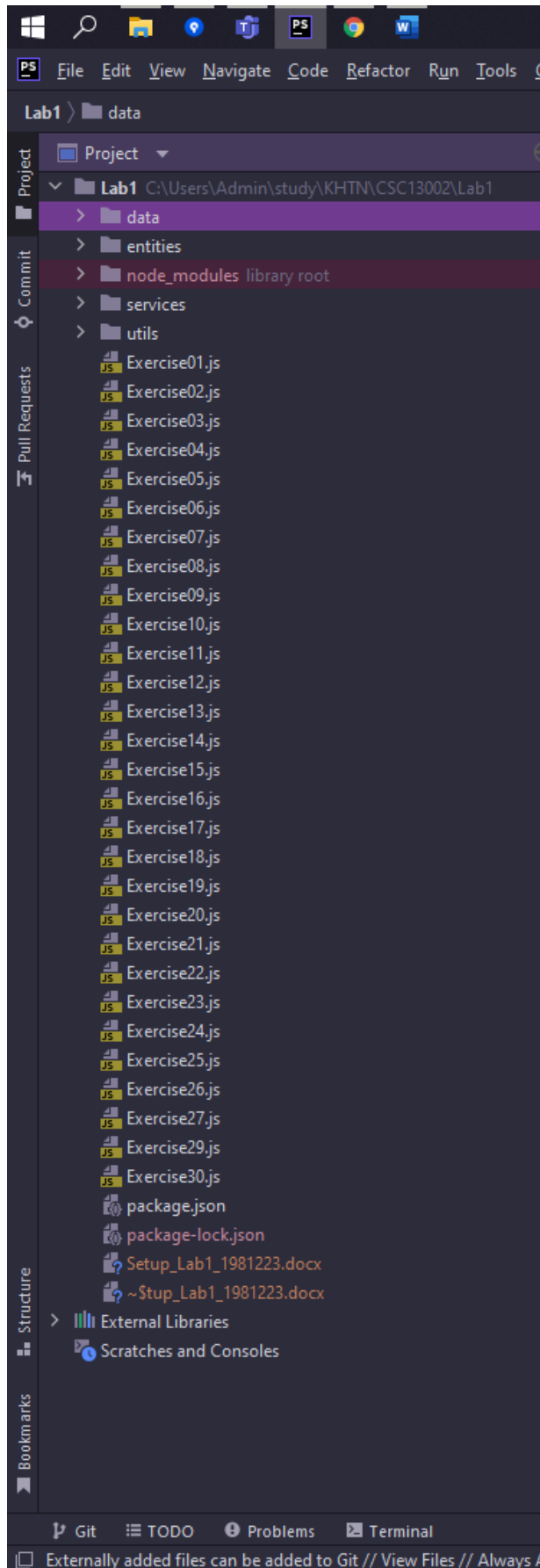
Mục lục

1. Cấu trúc project.....	3
2. Run project.....	4
3. Kết quả chạy thử Exercise	4

Mục lục hình ảnh

Hình 1 Cấu trúc project	3
Hình 2 Kết quả chạy câu hỏi	4

1. Cấu trúc project



- Data: chứa thông tin các câu hỏi
- Entities: chứa các model cần thiết cho project
- Services : chứa các file giúp cho chạy những câu hỏi nhanh hơn
- Utils: sẽ chứa những file giúp cho quá trình chạy câu hỏi(validate)

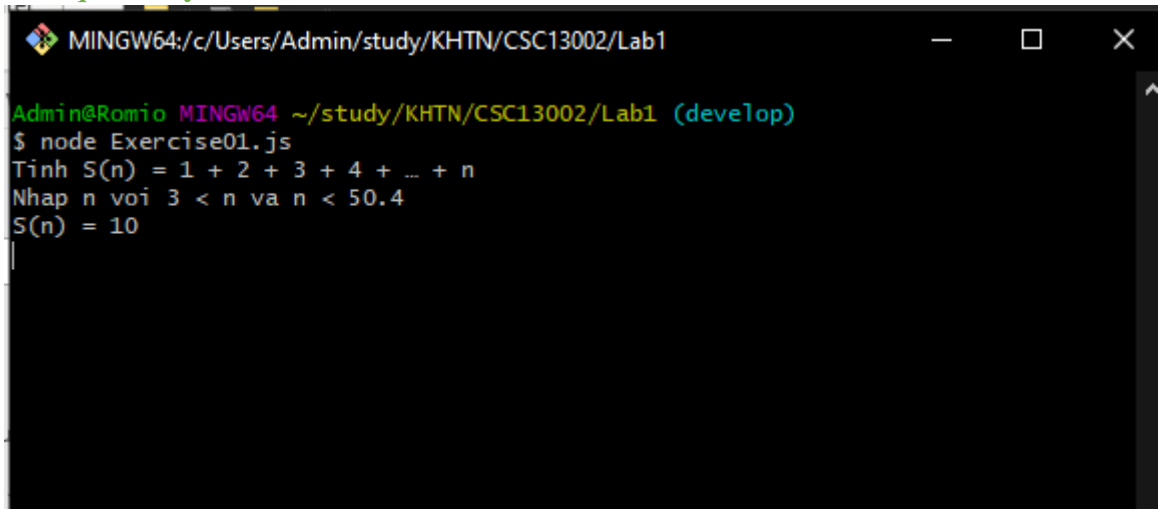
Hình 1 Cấu trúc project

2. Run project

B1: chạy npm install ở terminal

B2: chạy node ExercerXX.js

3. Kết quả chạy thử Exercise



```
MINGW64:/c/Users/Admin/study/KHTN/CSC13002/Lab1
Admin@Romio MINGW64 ~/study/KHTN/CSC13002/Lab1 (develop)
$ node Exercise01.js
Tính S(n) = 1 + 2 + 3 + 4 + ... + n
Nhập n với 3 < n và n < 50.4
S(n) = 10
```

Hình 2 Kết quả chạy câu hỏi