

# 田亚林

10年工作经验 | 本科 | 36岁 | 男

联系电话：18621663081

电子邮箱：54483391@qq.com

## 个人优势

- 1,战略规划能力，战略路径的实现，擅长 IM/文档协作/工具/内容/商业化
- 2,千万级DAU产品的增长和实战经验。
- 3,创业者，有从0到1打造百万级商业产品经验，方向和资源把控能力强，
- 4,对增长和收益数据敏感，善于数据驱动发现和改善问题
- 5,商业和技术背景，资源合作和产品BD能力和经验。

## 工作经历

金山办公软件

2018.07 - 至今

职位：高级产品经理

- 1, 组建武汉IM场景组产品团队，IM连接企业价值方面带领团队规划落地，知识库/企业公告/智能人事等应用，为金山集团和外部政企客户设计解决方案，推进私有化项目合作落地。
- 2,海外移动端WPS Office，留存，活跃场景挖掘。设计后台保活系统，后台活跃增加10%，扩展文档雷达场景，提高5%左右DAU，
- 3, WPS Office PC国际版产品设计，分享全链路的优化和规模化。安卓，PC，云文档跨端分享，协作，同步场景的优化和挖掘。PC端增长提升3倍
- 4, 海外数据统计框架MVP搭建，更适合海外创业探索型产品团队。移动端firebase，push系统的引入。

传音控股

2016.11 - 2018.04

职位：高级产品经理

移动产品/APP 商业产品 社交/SNS

传音是中国出海非洲第一手机品牌，旗下有Tecno，Infinix，itel等子品牌，在手机OS部负责运营产品模块规划。

- 1, 千万级主题商店的规划以及主题商店资源生态搭建，用户存留提升3倍，日活大幅度增长；设计UGC工具，受到海外粉丝群欢迎。
- 2，百万级杂志锁屏媒体的，产品运营设计重构，商业化模式推进。
- 3，短视频社交媒体App的精益迭代，低成本验证市场和产品运营改善。数据驱动改善转化率和增长方案。
- 4, 海外品牌手机OS版本规划

5, 传音手机OS系统软件商业化生态规划和App矩阵（桌面，锁屏，主题商店，工具等）的运营改善，数据系统的搭建，变现方案规划和设计

紫蛙科技（上海）有限公司

2015.10 - 2016.10

职位：产品总监

- 创业产品合伙人，乐蛙桌面2.0设计（海外市场）从0到1做到500w用户
- 桌面广告运营点规划和设计，以及海外广告运营
- 手机厂商合作对接及开拓
- 基于手机桌面的变现运营平台LBOS规划和设计
- 基于运营平台的工具类产品矩阵的规划
- 市场推广模式规划和输出，内容合作方，广告/变现供应商合作对接

上海朗趣软件科技有限公司

2015.03 - 2015.10

职位：B2B产品总监

- 客户项目管理：负责B2B手机桌面UI和功能定制项目的需求分析，方案设计，研发项目管理等完整生命周期。
- 2B产品主线规划、需求管理和研发迭代：主要从2B定制的业务特点出发，设计易于实施的产品形态和功能框架；同时也包括一些执行细节：交互定义，UI验收，研发过程跟进等。
- 市场和客户管理：拜访客户宣讲产品，沟通和了解客户需求。

上海恺英网络

2014.08 - 2014.12

职位：高级产品经理

- 负责内部某社交IM App项目的产品的需求分析，设计，执行
- 优化IOS端功能和体验设计，
- 确定Android端产品方案，重构Web管理后台的功能
- 20人团队规模的项目管理；

上海酷宇通讯

2013.09 - 2014.08

职位：产品经理

- 负责Android手机平台3D Launcher产品，3D动态壁纸，3D Widget产品的策划与客户合作项目的对接。
- 在自研3D UI渲染引擎项目组任产品经理兼3D技术美术。
- 对引擎进行技术到产品商用的转化。完成海岛夕阳3D动态壁纸，3D钻石天鹅等产品，并成功商用。

聚熵信息技术(上海)有限公司

2013.03 - 2013.08

职位：产品经理

- 负责聚熵语音智能助手App的重构和优化，迭代产品功能，验证商业模式。
- 设计国内首款语言锁屏类产品《小智语音锁屏》

上海酷宇通讯

2011.02 - 2013.02

职位：产品经理

- 担任游戏产品线产品经理，带领团队进行手机游戏产品的设计开发。
- 智能桌面产品线担任产品设计师，负责Android平台，Cooee Launcher ( android 3D手机桌面 ) 的重构，以及扩展产品模块的设计

## 项目经历

### 海外短视频App及运营管理后台

2017.06 - 至今

#### 项目描述：

该项目原本处于濒死边缘，接盘后重新定位产品形态和商业模式，组建研发团队重新改版。成功上线并取得产品数据的提升。

1, 产品从0到1的改版，留存率提升1倍，人均PV提升50倍2, 短视频/AI技术供应商选型，视频内容合作资源整合3, 产品内容运营和广告变现方案的方案规划和落地4, Google play线上渠道和手机整机预装渠道的推广

#### 你的成就：

产品总负责人

### 主题商店App及运营管理后台

2016.11 - 至今

#### 项目描述：

1, 千万级主题商店的规划以及主题商店资源生态搭建, 2, 用户存留提升3倍, 3, 日活大幅度增长, 从几万DAU提升至百万DAU5, 规划商店的广告变现和付费下载变现4, 设计UGC工具, 受到海外粉丝群欢迎, 联合手机品牌策划海外主题大赛。

#### 你的成就：

产品总负责人

### 海外变现运营平台(LBOS)

2016.01 - 至今

#### 项目描述：

基于手机行业需求，规划和设计了“基于Launcher的海外变现运营平台”，以平台联系手机供应链核心参与者的利益，解决了行业内变现运营透明化，手机预装领域的运营安全问题。模块包括：

- 设备激活数据统计
- 广告位激活，曝光，CTR,eCPM, RPM情况统计
- 用户行为画像收集
- 广告位定向运营控制
- 在线主题商店，在线应用API等自有下发资源管理
- 业务管理系统（渠道/项目/客户管理，脏数据清洗）
- 厂商收益报表结算
- 广告网络对接，变现供应商对接

#### 你的成就：

产品总监

### 陌生人社交App

2014.08 - 2014.12

项目描述：

- 

根据团队的实际情况和市场目标，对产品的版本功能进行调整，完成MVP。确保IM模块的质量以及社交发现模块的运营能力。

- 重新设计了该社交软件的管理后台，结合大数据的限制调整了模块结构，便于扩展增加了运营和推广的功能。

你的成就：

App产品设计，项目管理，Web管理后台的功能重构

Protoss 3D引擎项目

2013.09 - 2014.08

项目描述：

- 主要负责该引擎进行技术到产品商用的转化。
- 完成海岛夕阳3D动态壁纸，3D钻石天鹅等产品。

你的成就：

产品经理兼技术美术

智能360语音助手

2013.03 - 2013.08

项目描述：

- 该App属于成熟期产品，加入后对其进行功能迭代，验证商业模式可行性。
- 设计接入酒店预定，网址导航功能，设计语音锁屏衍生产品

你的成就：

负责助手App迭代功能的规划、设计和执行

Android 3D手机桌面项目

2012.06 - 2012.11

项目描述：

- 完成Cooee LauncherEX的设计
- 完成多款3D widget设计：3D桌面时钟，3D省电机器人，3D天气等。

你的成就：

3D桌面设计，3DWidget设计

多种类型休闲游戏设计

2011.02 - 2012.06

项目描述：

- 担任游戏产品线产品经理，带领10人团队进行手机游戏产品的设计开发和维护
- 开发和维护20余款休闲类型游戏。

你的成就：

产品线负责人/游戏主策

## 教育经历

安徽大学 本科 / 信息管理与信息系统

2003 - 2007