

TP A Prendre ou a laisser en JS

Vous allez devoir réaliser une application qui reproduira le jeu A prendre ou à laisser de TF1 par groupe.

Concentrez vous sur le code javascript avant d'implémenter un design complet et attractif en HTML / CSS. Je noterai surtout le javascript plutôt que l'interface graphique, même si un graphisme travaillé serait un bonus non négligeable.

Toutes les interactions devront se dérouler depuis des champs HTML dans la page web (pas de prompt). Les boîtes peuvent être matérialisées sous forme de boutons ou de div, au choix. Il faut que l'on puisse cliquer dessus pour les sélectionner.

Rappel du déroulement du jeu :

Il y a 22 boîtes. Dans chaque boîte, des sommes d'argent sont réparties au hasard. Seul le banquier connaît le contenu des boîtes. Ces sommes sont comprises entre 0,01 € et 500 000 € de cette façon :

Gains	
0,01 €	1 000 €
0,20 €	5 000 €
0,50 €	10 000 €
1 €	15 000 €
5 €	20 000 €
10 €	25 000 €
20 €	50 000 €
50 €	75 000 €
100 €	100 000 €

250 €	250 000 €
500 €	500 000 €

Pour commencer la partie, l'utilisateur saisit son pseudonyme. Il lui est attribué une boîte aléatoirement. L'application se souviendra de son pseudonyme et le banquier l'appellera par ce dernier. Puis, le candidat ouvre une à une les autres boîtes.

Toutes les deux boîtes ouvertes, le banquier appelle le candidat pour lui proposer soit :

- Une somme calculée en fonction de la moyenne des sommes restantes
- D'échanger sa boîte avec la boîte de son choix

La partie se termine :

- quand le candidat a ouvert toutes les boîtes, il gagne alors le contenu de sa propre boîte
- quand le candidat accepte une offre du banquier

Pour réaliser ce tp :

- Pour assigner une boîte à un montant, vous devrez utiliser un tableau
- Pour mélanger les boîtes, il faudra randomiser le tableau. Ce n'est pas une fonctionnalité native de javascript. Il faudra le coder vous même. Une petite recherche sur google vous permettra de trouver rapidement une solution.
- Il faudra ensuite attribuer une boîte à votre candidat. Pour ce faire vous pourriez par exemple choisir d'attribuer la clé du tableau des boîtes à votre candidat. Cette clé pourra changer si le candidat choisit d'accepter l'offre du banquier.