



Tarea 1

Rommel Fernando Rodriguez Mora

Universidad CENFOTEC

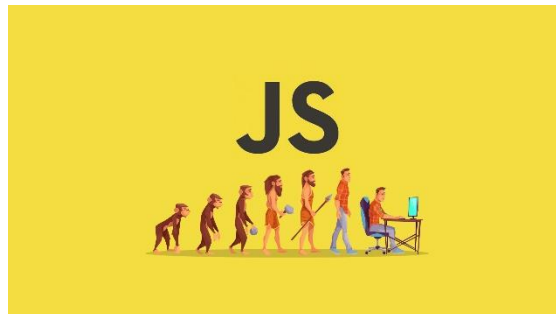
Fundamentos de Programación Web

Francisco Jose Jimenez Bonilla

Fecha: 01/29

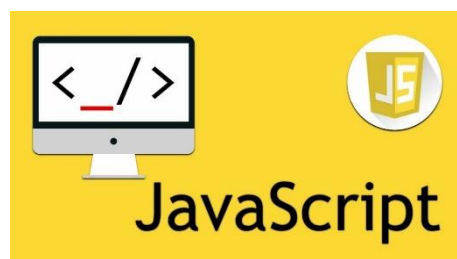
1. ¿Escriba la historia del lenguaje Java Script?

La historia de JavaScript se remonta a mediados de la década de 1990 cuando Netscape Communications Corporation, liderada por Brendan Eich, desarrolló el lenguaje en aproximadamente 10 días para dotar de interactividad a las páginas web en el navegador Netscape Navigator. Inicialmente llamado "Mocha" y luego "LiveScript", fue renombrado a "JavaScript" por razones de marketing. A pesar de la confusión con Java, JavaScript se convirtió en un estándar adoptado por diversos navegadores. En 1997, fue estandarizado por ECMA International como ECMAScript. A lo largo de los años, JavaScript ha evolucionado, siendo fundamental en el desarrollo web tanto en el lado del cliente como en el servidor, con frameworks modernos como jQuery, Angular, React, y Vue.js.



2. ¿Por qué se debe aprender Java Script?

JavaScript es el lenguaje de programación más usado. El 2022 se consagró como el décimo año consecutivo en el que JavaScript ocupó el lugar del lenguaje de programación más utilizado. Es el más popular del mundo, con más de 14 millones de profesionales trabajando con este lenguaje en todo el planeta.



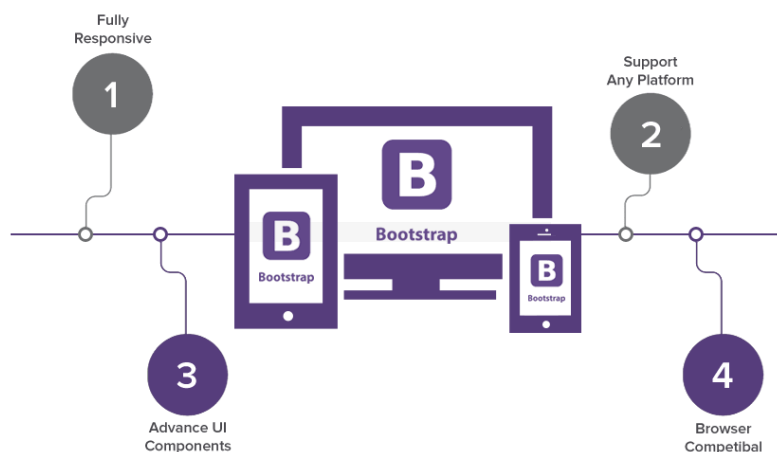
3. ¿Cuál es la relación entre HTML y Java Script?

Están estrechamente relacionados en el desarrollo web. HTML se encarga de la estructura y presentación de una página web, mientras que JavaScript agrega interactividad y dinamismo. JavaScript se integra en documentos HTML mediante etiquetas de script, permitiendo que el código se ejecute en el navegador del usuario y modifique dinámicamente el contenido y comportamiento de la página. En resumen, HTML proporciona la estructura básica de una página web, y JavaScript mejora la experiencia del usuario al agregar funcionalidades interactivas.



4. ¿En qué beneficia usar Bootstrap para sitios y aplicaciones web en JS?

Integrar Bootstrap en sitios y aplicaciones web con JavaScript ofrece beneficios como diseño responsivo, componentes listos para usar, consistencia visual, facilidad de personalización, ahorro de tiempo en el desarrollo, documentación completa, compatibilidad entre navegadores y soporte integrado para funcionalidades interactivas, mejorando la eficiencia y la apariencia de las interfaces



5. ¿Qué semejanza y diferencia tienen los lenguajes web PHP y Java Script?

Su semejanza es que son esenciales en el desarrollo web y se diferencian en que PHP se centra en la generación de contenido dinámico en el lado del servidor, mientras que JavaScript se utiliza para mejorar la interactividad en el lado del cliente.

PHP VS JAVASCRIPT: KEY DIFFERENCES

Features	PHP	Javascript
Server-side language	Yes	Not without additional frameworks
Client-side language	No	Yes
OOP	Yes	Yes
Supports database	Yes	No
Open source	Yes	Yes
Performance	Comparatively slow	Fast
Works within browser	No	Yes
Garbage collection	Yes	Yes
Interchangeable objects and arrays	No	Yes
Accepts lower and uppcase variables	Yes	No

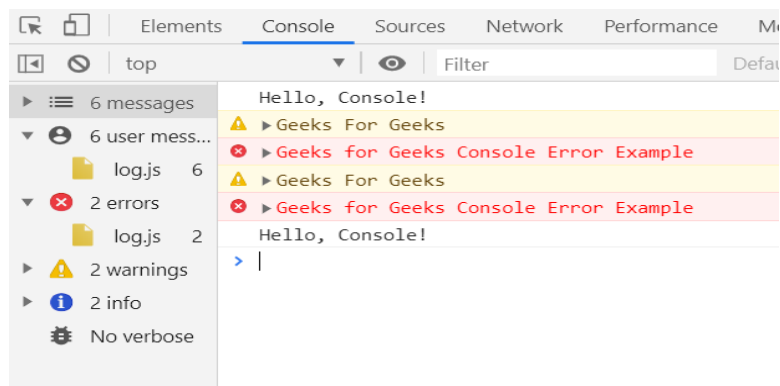
6. ¿Cite 3 formas en que se puede agregar código JS en una página web?

- Etiqueta <script> en el código HTML
- Enlazando un HTML con un archivo JS
- Manipulación del DOM

```
<body>
  <h1>How To Add JavaScript to HTML</h1>
  <script>
    const text = 'JavaScript in HTML';
    document.body.innerText = text;
  </script>
</body>
</html>
```

7. ¿Cuál es la función principal de la consola en JS?

Permite evaluar expresiones y variables en tiempo real, realizar pruebas rápidas y monitorear el rendimiento del código. Es esencial para comprender y depurar el comportamiento de un programa durante el desarrollo.



8. ¿Cuál es la diferencia que existe en las declaraciones var, let y const en JS?

“var” tiene alcance de función, puede ser redeclarada y modificada. “let” tiene alcance de bloque, no se puede redeclarar en el mismo ámbito y no se “eleva”. “const” también tiene alcance de bloque, debe asignarse un valor al momento de la declaración y no puede ser reasignada.

Let vs Var vs Const

9. ¿Explique los 2 tipos de comentarios que se pueden aplicar en JS?

El comentario “//” se usa para hacer comentarios en una línea mientras que “/* */” son para comentarios multi líneas.

```
// Comentario de una sola línea
```

10. ¿Qué es ECMAScript6? Explique claramente.

```
/* Este es un comentario  
tradicional. Puede  
dividirse en muchas líneas */
```

ES6 o ECMAScript 6 es un estándar de lenguaje de scripting desarrollado de acuerdo con las indicaciones contenidas en el documento ECMA-262 proporcionado por Ecma International (European Computer Manufacturers Association). Ecma international es una asociación fundada en 1961 que se ocupa de la estandarización en el sector de las tecnologías de la información y los sistemas de comunicación.

ECMAScript es, por lo tanto, un estándar creado con el objetivo de permitir la interoperabilidad de diferentes páginas web entre distintos navegadores. El estándar de lenguaje especifica las características que debe tener un lenguaje de scripting y cómo deben implementarse.

Algunas de las características clave de ECMAScript 6 incluyen:

1. Declaración de variables con `let` y `const`

2. Arrow Functions

3. Clases:

```
1 <script>  
2  
3 class circulo {  
4   constructor(radiocm) {  
5     this.radiocm = radiocm;  
6     this.radiomm = this.radiocm * 10;  
7   }  
8   mensaje() {  
9     return 'Radio: ' + this.radiocm + ' cm (' + this.radiomm + ' mm)';  
10  }  
11 }  
12  
13 let micirculo = new circulo(18);  
14 console.log(micirculo.mensaje());  
15  
16 // Example by @damiand  
17  
18 </script>
```

Estas son solo algunas de las características de ECMAScript 6. El estándar ES6 marcó un hito importante en la evolución de JavaScript, proporcionando a los desarrolladores herramientas más poderosas y una sintaxis más moderna para escribir código más claro y eficiente. Desde entonces, se han lanzado versiones posteriores de ECMAScript, con nuevas características y mejoras, pero ES6 sirvió como un punto de inflexión importante en la evolución del lenguaje.



ECMAScript 6