



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE MORELOS

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE MORELOS
INSTITUTO DE INVESTIGACIÓN EN CIENCIAS BÁSICAS Y APLICADAS
CENTRO DE INVESTIGACIÓN EN CIENCIAS

MS-2k1

REPORTE FINAL DE

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS EN
C++ Y PYTHON

PRESENTA

***ANDRÉS REYES - FRANCISCO AQUINO -
EDUARDO NUÑEZ***

PROFESOR:

M

Índice general

1. Introducción	3
-----------------	---

Capítulo 1

Introducción

Bibliografía

- [1] Shah, S., Dey, D., Lovett, C., & Kapoor, A. (2018). Airsim: High-fidelity visual and physical simulation for autonomous vehicles. In Field and service robotics (pp. 621-635). Springer, Cham.