Metodi Matematici per l'Informatica - Dispensa 6 (a.a. 23/24, I canale)

Docente: Lorenzo Carlucci (lorenzo.carlucci@uniroma1.it)

1 Problema delle caramelle e scritture additive

Consideriamo due problemi tipici che si risolvono con una applicazione non banale del concetto di combinazione.

Problema delle caramelle Il setting è il seguente: all'uscita di una scuola elementare si aggira un uomo con un pacco di caramelle, in attesa dell'uscita dei bambini. L'uomo vuole distribuire le caramelle tra i bambini che escono dalla scuola. Per evitare il peggio, intercettiamo l'uomo e chiediamogli: Quanti sono i modi di distribuire le caramelle ai bambini? Sperando di tenerlo occupato per un po'...



Per chiarire il problema osserviamo che: le caramelle sono tutte identiche tra loro mentre i bambini non sono identici. In altre parole quello che ci interessa è quante caramelle (identiche) vengono date a ciascuno dei bambini.

Esempio 1 Quanti modi ho di distribuire 3 caramelle tra 2 bambini? Posso visualizzare le soluzioni così:

Giorgio	Marco	
1 caramella	2 caramelle	

Giorgio	Marco		
0 caramelle	$\it 3\ caramelle$		
1			
Giorgio	Marco		
3 caramelle	0 caramelle		
'	ı		
Giorgio	Marco		
2 caramella	1 caramella		

In forma più schematica possiamo usare un pallino \odot per indicare le caramelle.

Giorgio	Marco		
0	00		
	ا عد		
Giorgio	Marco		
	$\odot \odot \odot$		
ا ما			
Giorgio	Marco		
$\odot \odot \odot$			
1			
Giorgio	Marco		

Astraendo ulteriormente posso rappresentare le soluzioni con stringhe di 3 pallini (le caramelle) e 1 barrette (separatori tra i 2 bambini):

Esempio 2 Quanti modi ho di distribuire 7 caramelle tra 6 bambini? Usando il formato dell'esempio precedente posso rappresentare una soluzione del tipo:

$Bambino\ 1$	Bambino 2	Bambino 3	Bambino 4	Bambino 5	Bambino 6
$2\ caramelle$	0 caramelle	1 caramella	1 caramella	0 caramelle	3 caramelle

con la seguente stringa di 7 pallini \odot e 5 barrette |:

$$\odot \odot || \odot || \odot || \odot \odot \odot$$

Ci convinciamo facilmente che abbiamo stabilito una **buona traduzione** tra l'insieme delle soluzioni al problema delle caramelle e l'insieme delle stringhe lunghe 12 contenenti 7 pallini e 5 barrette.

Immaginiamo di voler comunicare una di queste soluzioni a un amico al telefono, supponendo che questo amico sappia che sto comunicando una stringa lunga 12 contenente 7 pallini e 5 barrette. Dato che ognuna delle 12 posizioni può contenere soltanto una barretta oppure un pallino, è sufficiente comunicare la posizione dei 7 pallini oppure delle 5 barrette.

Scegliamo di comunicare la posizione delle 5 barrette: una soluzione è completamente specificata dall'indicazione delle posizioni in cui c'è una barretta (in ogni altra posizione c'è un pallino). Quindi una soluzione è completamente specificata da un sottinsieme di 5 elementi in un insieme di 12 (le posizioni). Per esempio, la soluzione di sopra $\odot \odot || \odot || \odot \odot \odot$ è rappresentata dall'insieme $\{3,4,6,8,9\}$ che indica la posizione delle

sbarrette (contando le posizioni da sinistra a partire da 1). Le soluzioni sono tante quante i sottinsiemi di 5 elementi in un insieme di 12. Sappiamo già contare questa quantità, che è $\binom{12}{5}$.

Scegliamo di comunicare la posizione dei 7 pallini: una soluzione è completamente specificata dall'indicazione delle posizioni in cui c'è un pallino (in ogni altra posizione c'è una barretta). Quindi una soluzione è completamente specificata da un sottinsieme di 7 elementi in un insieme di 12 (le posizioni). Per esempio la soluzione di sopra è rappresentata dall'insieme $\{1,2,5,7,10,11,12\}$ che indica la posizione dei pallini. Le soluzioni sono tante quante i sottinsiemi di 7 elementi in un insieme di 12. Sappiamo già contare questa quantità, che è $\binom{12}{7}$.

Ovviamente le due soluzioni coincidono – sappiamo già che $\binom{12}{5} = \binom{12}{7}$.

La procedura usata per l'esempio di sopra si generalizza facilmente. Se vogliamo distribuire m caramelle tra t bambini possiamo tradurre il problema in quello di contare le stringhe formate da m pallini e t-1 stanghette, dunque le stringhe lunghe m+t-1 contenenti m pallini e t-1 stanghette. Come visto sopra basta contare o la posizione delle stanghette o quella dei pallini, dato che la scelta è binaria. Se contiamo la posizione dei pallini stiamo contando i sottinsiemi di m elementi in un insieme di m+t-1 elementi (le posizioni) e la soluzione è $\binom{m+t-1}{m}$. Se contiamo le stanghette stiamo contando i sottinsiemi di t-1 elementi sempre in un insieme di m+t-1 elementi (le posizioni) e la soluzione è $\binom{m+t-1}{t-1}$.

Problema di Biscotti: Il numero di modi di distribuire m caramelle tra t bambini è

$$\binom{m+t-1}{t-1} = \binom{m+t-1}{m}.$$

Scritture additive Il Problema dei Biscotti ha una riformulazione più austera: Quanti sono i modi di scrivere il numero 7 come somma di 6 numeri non negativi? Ossia quante sono le soluzioni non-negative dell'equazione seguente?

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 = 7$$

Si vede facilmente che il problema è equivalente a quello di distribuire 7 caramelle tra 6 bambini: una soluzione al problema additivo è per esempio

$$x_1 = 0, x_2 = 3, x_3 = 2, x_4 = 0, x_5 = 1, x_6 = 1$$

che corrisponde a un modo di distribuire 7 unità (le caramelle) tra le 6 variabili (i bambini). Esistono dunque $\binom{7+6-1}{6-1}$ soluzioni:

$$\binom{7+6-1}{6-1} = \binom{7+5}{5} = \binom{12}{5} = \frac{12 \times 11 \times 10 \times 9 \times 8}{5 \times 4 \times 3 \times 2}.$$

In generale abbiamo:

Teorema 1 (Scrittura Additiva) Il numero di modi di scrivere un intero non negativo m come somma di t interi non negativi, contando l'ordine, è $\binom{m+t-1}{t-1}$.

I problemi di scrittura additiva di un intero ammettono molte variazioni in base ai vincoli aggiuntivi che si possono imporre sul valore delle variabili. Cominciamo vedendone una.

Esempio 3 Quante sono le soluzioni (intere) positive dell'equazione seguente?

$$x_1 + x_2 + \dots + x_5 = 10$$

In termini di caramelle e bambini si tratta del problema di distribuire 10 caramelle tra 5 bambini dando almeno un caramella a ciascun bambino.

Soluzione 1 Un primo modo di risolvere il problema è il seguente: se consideriamo le espressioni con \odot e | associate alle soluzioni del problema originale (senza vincolo di dare almeno un caramella a ciascuno o, equivalentemente, che ogni x_i sia > 0), ci accorgiamo che vogliamo escludere dal conteggio le espressioni che iniziano con |, quelle che finiscono con | e quelle che contengono due | adiacenti. Queste e solo queste corrispondono a soluzioni in cui qualche bambino non riceve caramelle. Il problema è quindi ridotto a contare in quante posizioni possiamo mettere gli 5-1=4 separatori nelle posizioni tra le unità (i pallini). Queste posizioni sono ovviamente 10-1=9. Dunque dobbiamo contare i sottinsiemi di 4 elementi scelti tra 9, che sono $\binom{9}{4}$.

Soluzione 2 Un secondo modo di ragionare è il seguente, in cui riduciamo il problema a un problema senza il vincolo aggiunto: distribuiamo per iniziare un caramella a ciascun bambino, quindi 5 caramelle, soddisfacendo subito il vincolo. Restano da assegnare 10-5=5 caramelle tra 5 bambini, ma questa volta senza il vincolo aggiuntivo di dare almeno un caramella ciascuno. Sappiamo già contare questa quantità, che è $\binom{5+5-1}{5-1} = \binom{9}{4}$. In termini di soluzioni di una equazione, assegnamo a ognuna delle 5 variabili il valore 1. Quello che ci resta da contare sono le soluzioni dell'equazione

$$y_1 + y_2 + y_3 + y_4 + y_5 = 10 - 5,$$

dove gli y_i possono essere 0. Sappiamo già contare questa quantità.

I ragionamenti di sopra sono perfettamente generali e otteniamo che i modi di dare m caramelle a r bambini dando almeno un caramella a ciascuno, e il numero delle soluzioni positive dell'equazione

$$x_1 + x_2 + \dots + x_r = m$$

è $\binom{m-1}{r-1}$, usando la prima soluzione. Usando la seconda soluzione abbiamo ridotto al problema di distribuire m-t caramelle tra i t bambini, e dunque usando la soluzione al Problema dei Biscotti standard abbiamo

$$\binom{m-t+t-1}{t-1}$$
.

Chiaramente le due soluzioni coincidono.

Esercizio 1 Quanti modi ho di distribuire 13 caramelle tra 4 bambini dando almeno 2 caramelle a ciascuno?

Esercizio 2 ** Quanti modi ho di distribuire 11 caramelle tra 3 bambini in modo che nessun bambino abbia più di 4 caramelle?

Combinazioni con ripetizioni

Esempio 4 Consideriamo l'insieme $A = \{a, b, c, d\}$. Vogliamo contare i modi scegliere 6 elementi in A con possibili ripetizioni, senza contare l'ordine. Per esempio una scelta è: 2 copie di a, 3 copie di c, 1 copia di d (6 oqqetti in tutto). Una rappresentazione tabulare è molto conveniente:

$$\begin{array}{c|c|c|c} a & b & c & d \\ \hline 2 & 0 & 3 & 1 \\ \hline \end{array}$$

Dove abbiamo 2 + 0 + 3 + 1 = 6.

Definizione 1 Chiamiamo combinazione con ripetizione di ordine k di n oggetti un raggruppamento di k oggetti scelti tra n con possibili ripetizioni. Denotiamo con $C'_{n,k}$ il loro numero.

Vogliamo sapere quanto vale $C'_{n,k}$ in generale. Cominciamo osservando che è naturale usare una tabella come la seguente per rappresentare una combinazione di ordine k con ripetizione:

Dobbiamo avere $k = m_1 + m_2 + \cdots + m_n$.

Scrivendo in forma tabulare una combinazione con ripetizione di k elementi scelti tra n ci accorgiamo che non si tratta di altro che di un problema di caramelle, o di scrittura additiva: il numero delle combinazioni con ripetizione di ordine k di n oggetti è esattamente il numero di modi di distribuire k caramelle tra n bambini, e il numero di modi di scrivere il numero k come somma di n addendi non-negativi. Dunque:

$$C'_{n,k} = C_{n+k-1,k} = \binom{n+k-1}{k} = \binom{n+k-1}{n-1}.$$

NB: per non confondervi ricordate che k sono le caramelle e n sono i bambini!

Esempio 5 8 bambini vanno in gelateria e ciascuno prende un cono con un solo gusto scelto tra i 20 gusti disponibili. Quante sono le possibili ordinazioni? Ci interessa soltanto sapere quanti gelati di ogni tipo si devono preparare, non a chi sono destinati. Sappiamo che la somma dei gusti scelti è 8 perché i bambini sono 8 e ognuno prende un gusto. Questo mi suggerisce di impostare il problema come un problema additivo: devo contare i modi di sommare a 8 scegliendo i gusti. Ovviamente più di un bambino può scegliere lo stesso gusto. Si tratta quindi di un problema di combinazioni con ripetizioni: devo scegliere k=8 oggetti con ripetizione in un insieme di n=20 (i gusti disponibili). In forma tabulare:

Dove $a_1 + a_2 + \cdots + a_{19} + a_{20} = 8$. La risposta è dunque $C'_{20,8} = {20+8-1 \choose 8}$. Concettualizzando come problema delle caramelle: 8 caramelle tra 20 bambini, ossia ${8+20-1 \choose 20-1} = {27 \choose 19}$ oppure ${8+20-1 \choose 8} = {27 \choose 8}$.

2 Anagrammi e Caramelle

Esempio 6 Quanti sono gli anagrammi della parola PADRE? Per il PMG sono 5! = 120.

Esempio 7 Quanti sono gli anagrammi della parola NONNA? In questo caso 5! = 120 non è la quantità desiderata, perché sta contando le N come se fossero tutte distinte, ossia come se si trattasse degli anagrammi della parola $N_1ON_2N_3A$, dove N_1, N_2, N_3 vengono considerate lettere distinte. Ovviamente vogliamo invece considerare identici e contare una sola volta gli anagrammi $N_1AN_2N_3O$, $N_2AN_1N_3O$, $N_1AN_3N_2O$, $N_2AN_3N_1O$, $N_3AN_1N_2O$ e $N_3AN_2N_1O$. Per la Regola del Pastore devo quindi dividere per 3! ossia per il numero delle permutazioni di $\{N_1, N_2, N_3\}$. Ottengo quindi $\frac{5!}{3!} = 20$ anagrammi.

Esempio 8 Quanti sono gli anagrammi della parola NONNO? In questo caso non voglio contare né le 3 occorrenze di N né le 2 occorrenze di O come distinte. Ragionando per passi ho: 5! = 120 permutazioni di $\{N_1, O_1, N_2, N_3, O_3\}$, $\frac{5!}{3!} = 20$ parole di 5 lettere nell'alfabeto $\{N, O_1, O_2\}$ e infine, ancora per la Regola del Pastore, $\frac{5!}{3!2!} = 10$ anagrammi di NONNO.

Riassumendo: se voglio formare gli anagrammi di una parola formata da n occorrenze di lettere di cui n_1 sono identiche, ho $\frac{n!}{n_1!}$ possibilità. Se ci sono n_1 lettere identiche di un tipo e n_2 di un altro tipo, ho $\frac{n!}{n_1!n_2!}$ possibilità, etc. In generale: gli anagrammi di una parola lunga n in cui compaiono t gruppi di n_1, \ldots, n_t lettere ripetute, sono

$$\frac{n!}{n_1! \times n_2! \times \dots \times n_t!}$$

Esempio 9 Quante sono le sequenze lunghe 6 composte da due 0, tre 1 e un 2? Sono gli anagrammi di 110002. Dunque sono $\frac{6!}{2!3!} = \frac{720}{12} = 60$.

Esempio 10 Quanti sono gli anagrammi di MISSISSIPPI? Sono 11!

Esempio 11 Quanti sono gli ordinamenti di 5 persone di cui 3 uomini e 2 donne se mi interessa soltanto distinguere tra uomini e donne? Mentre gli ordinamenti totali sono 5! gli ordinamenti che identificano gli uomini tra loro e le donne tra loro sono $\frac{5!}{3!2!}$.

Per calcolare $C'_{n,k}$ abbiamo contato il numero delle parole di lunghezza m+r-1 composte di r-1 lettere | e di m lettere \odot . Possiamo vedere il problema come un problema di anagrammi. Sappiamo già contare gli anagrammi della parola composta da r-1 lettere | e m lettere \odot , e sono

$$\frac{(m+r-1)!}{m!(r-1)!}.$$

D'altra parte sappiamo che il numero delle espressioni in questione è esattamente $C'_{r,m}$, dunque possiamo concludere che

 $C'_{r,m} = {m+r-1 \choose r-1} = \frac{(m+r-1)!}{m!(r-1)!}.$

Abbiamo così dedotto una identità algebrica con un doppio conteggio combinatorio.

Per esempio,

$$\binom{10}{3} = \frac{10!}{7!3!},$$

come si può anche verificare svolgendo i calcoli.

Esempio 12 Consideriamo il problema di distribuire 11 biscotti tra 3 bambini, con il vincolo aggiuntivo che nessun bambino riceve più di 4 biscotti. In termini di equazioni stiamo chiedendo il numero di soluzioni dell'equazione

$$x + y + z = 11$$

con il vincolo $x, y, z \leq 4$.

In questo come in altri casi, per contare gli oggetti con una certa proprietà P, conviene contare gli oggetti con la proprietà "non P". In questo caso

P = essere una soluzione in cui nessun bambino ha più di 4 biscotti

e dunque

non P = essere una soluzione in cui almeno un bambino ha più di 4 biscotti.

Proviamo a contare queste ultime, riformulandolo come un problema di unione. Poniamo

 $A = \{ \text{ solutioni in cui il primo bambino ha più di 4 biscotti} \}.$

 $B = \{ \text{ solutioni in cui il secondo bambino ha più di 4 biscotti} \}.$

 $C = \{ \text{ solutioni in cui il terzo bambino ha più di 4 biscotti} \}.$

La risposta che ci interessa è data dal numero di elementi dell'unione

$$A \cup B \cup C$$
.

Per applicare il PIE a 3 termini dobbiamo contare #A, #B, #C, $\#(A \cap B)$, $\#(A \cap C)$, $e \#(B \cap C)$.

#A: diamo subito 5 biscotti al primo bambino. Per contare gli elementi in A ci resta da contare i modi di distribuire i restanti 11-5=6 biscotti tra i 3 bambini (senza vincoli). Sappiamo che questi sono $\binom{6+3-1}{3-1}=\binom{8}{2}$.

#B: diamo subito 5 biscotti al secondo bambino. Per contare gli elementi in A ci resta da contare i modi di distribuire i restanti 11-5=6 biscotti tra i 3 bambini (senza vincoli). Sappiamo che questi sono $\binom{6+3-1}{3-1}=\binom{8}{2}$.

#C: perfettamente identico.

 $\#(A \cap B)$: diamo subito 5 biscotti al primo bambino e5 biscotti al secondo. Per contare gli elementi in $A \cap B$ ci resta da contare i modi di distribuire il restante biscotto tra i 3 bambini (senza vincoli). Ovviamente ci sono solo 3 modi. Usando la formula delle combinazioni con ripetizione abbiamo $\binom{1+3-1}{3-1} = \binom{3}{2} = 3$.

I conteggi di $\#(A \cap C)$ e $\#(B \cap C)$ sono identici.

 $\#(A \cap B \cap C)$: stiamo contando i modi di dare 11 biscotti a tre bambini dando a ciascun bambino più di 4 biscotti. Il vincolo è insoddisfacibile quindi queste soluzioni sono 0.

Applicando il PIE a 3 termini abbiamo che le soluzioni che non hanno la proprietà P sono:

$$\binom{8}{2} + \binom{8}{2} + \binom{8}{2} - \binom{3}{2} - \binom{3}{2} - \binom{3}{2} + 0 = 75.$$

Per rispondere alla domanda iniziale sottraiamo questa quantità dal totale di tutte le soluzioni. Tutte le soluzioni possibili sono $\binom{11+3-1}{3-1} = \binom{13}{2} = 78$. Dunque le soluzioni con la proprietà P sono

$$78 - 75 = 3$$
.

Il metodo sopra illustrato è generale per problemi su soluzioni di equazioni additive con un vincolo sul valore massimo delle variabili.