

# Metodi Matematici per l'Informatica - Dispensa 7

(a.a. 23/24, I canale)

Docente: Lorenzo Carlucci ([lorenzo.carlucci@uniroma1.it](mailto:lorenzo.carlucci@uniroma1.it))

## 1 Funzioni

In Informatica una funzione è l'associazione di un input a un output. L'input può essere di vario genere: numerico, simbolico, etc. e così l'output. Parliamo di *funzione* quando siamo sicuri che a un input in entrata corrisponderà almeno un output in uscita.

Più astrattamente poniamo la seguente definizione sufficientemente generale.

**Definizione 1 (Funzione)** *Una funzione è una associazione tra elementi di un insieme  $I$  (detto dominio) ed elementi di un insieme  $O$  (detto codominio) in modo tale che ogni elemento del dominio venga associato un unico elemento del codominio. Denotiamo una funzione da un dominio  $I$  a un codominio  $O$  come segue:*

$$f : I \rightarrow O$$

In generale  $I$  e  $O$  sono due insiemi arbitrari. Ogni elemento  $x \in I$  viene associato (o mappato) da  $f$  in un unico elemento  $y \in O$ . In questo caso scriviamo  $f(x) = y$  e diciamo che  $y$  è immagine di  $x$  via  $f$ .

**Definizione 2 (Immagine e pre-immagine di un elemento)** *Sia  $f : X \rightarrow Y$  è una funzione. Se  $y \in Y$  e  $x \in X$  sono tali che  $f(x) = y$  chiamiamo  $y$  una immagine di  $x$  via  $f$  e  $x$  una pre-immagine di  $y$  via  $f$ .*

**Esempio 1** *Se associo a ogni individuo i suoi figli non ottengo una funzione se interpreto l'associazione come una associazione con dominio gli individui e codominio gli individui: lo stesso individuo può avere più figli o nessun figlio – violando così la definizione di funzione.*

*Otengo però una funzione se interpreto l'associazione come una associazione con dominio gli individui e codominio i sottinsiemi di individui: associo a ogni individuo l'insieme di tutti i suoi figli. Se non ha figli, l'insieme associato è un insieme vuoto. Indicando con  $I$  l'insieme degli individui, questa funzione è di tipo:  $p : I \rightarrow \mathcal{P}(I)$ .*

**Esempio 2** *Sia  $A$  un insieme. Se associo a ogni elemento  $a \in A$  tutti suoi soprainsiemi in  $A$  ottengo una funzione  $f$  di tipo:*

$$f : A \rightarrow \mathcal{P}(\mathcal{P}(A))$$

*in quanto l'immagine di un elemento del dominio è un insieme di sottinsiemi di  $A$ .*

**Esempio 3** *Sia  $A$  un insieme. Se associo a ogni sottinsieme di  $A$  la sua cardinalità ottengo una funzione  $f$  di tipo:*

$$f : \mathcal{P}(A) \rightarrow \mathbf{N},$$

*dato che gli elementi del dominio sono i sottinsiemi di  $A$  e i valori possibili sono i naturali.*

*Se  $A$  ha cardinalità  $n$  so che l'associazione descritta sopra è una funzione di tipo:*

$$g : \mathcal{P}(A) \rightarrow \{0, 1, 2, \dots, 2^n\},$$

*Considerando la  $f$  definita sopra, posso affermare correttamente che se  $A$  ha cardinalità  $n$  allora  $f(\mathcal{P}(A)) \subseteq \{0, 1, 2, \dots, 2^n\}$ .*

**Osservazione 1** Si noti che secondo la definizione proposta una funzione non è identificabile semplicemente come una regola di associazione di elementi di un insieme a elementi di un altro insieme. La specifica di una funzione contiene la specifica del suo dominio e del suo codominio. Due funzioni in questo senso possono differire (a livello di definizione) anche se la regola che le definisce è la stessa. A volte, seguendo l'uso comune, identificheremo la funzione con la regola.

**Esempio 4** La stessa regola di calcolo, per es.  $x \mapsto x - 1$  dà luogo a differenti funzioni a seconda di come dichiariamo dominio e codominio. Per esempio,  $f : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$ , con  $f(x) = x - 1$  è una funzione con dominio  $\mathbb{Z}$  e codominio  $\mathbb{Z}$ . Si tratta di una funzione perché per ogni elemento  $x$  del dominio  $\mathbb{Z}$  esiste ed è unico l'elemento  $y$  del codominio  $\mathbb{Z}$  che viene associato a  $x$  da  $f$ .

Al contrario una dichiarazione del tipo  $g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  con  $g(x) = x - 1$  non è una buona dichiarazione di funzione perché l'elemento 0 del dominio  $\mathbb{N}$  non ha una immagine nel codominio  $\mathbb{N}$ . Se invece scriviamo  $h : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \cup \{-1\}$  con  $h(x) = x - 1$  oppure  $h' : \mathbb{N} \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{N}$  con  $h'(x) = x - 1$  abbiamo due dichiarazioni corrette di funzione.

**Esempio 5** L'associazione a un numero  $x$  del suo quadrato  $x^2$  ha senso in molti contesti. Specificando in modi diversi dominio e codominio di una tale associazione si ha luogo – secondo la definizione – a diverse funzioni. Per esempio,

$$f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

è il quadrato preso sui naturali, mentre

$$g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

è il quadrato definito sui reali. In senso tecnico, si tratta di due funzioni differenti che possono avere proprietà differenti.

**Osservazione 2** Si nota anche che se  $f : X \rightarrow Y$  è una funzione, allora sono funzioni anche tutte le associazioni da elementi di  $X$  a elementi di  $Z$  per qualunque sottinsieme  $Z$  di  $Y$  definita esattamente come  $f$ . Analogamente sono funzioni tutte le associazioni di tipo  $W \rightarrow Y$  per ogni sottinsieme  $W \subseteq X$  di  $X$ , definite esattamente come  $f$ .

**Osservazione 3** Attenzione! Nella nostra definizione di funzione ci sono due componenti fondamentali che possono causare confusione:

1. Una funzione deve essere definita su tutti gli elementi del suo dominio.
2. Non è detto che tutti gli elementi del codominio della funzione siano immagini di elementi del dominio!

Gli elementi del codominio di una funzione  $f : I \rightarrow O$  sono in generale un sottinsieme del codominio  $O$ .

L'insieme  $\{s \in O : \text{esiste un } t \in I \text{ tale che } f(t) = s\}$  viene detta l'immagine di  $f$  su  $I$  e denotata con  $f(I)$ . In generale si ha  $f(I) \subseteq O$ , ma non necessariamente si ha  $f(I) = O$ .

Analogamente possiamo definire l'immagine via  $f$  di un qualunque sottinsieme  $A$  del dominio  $I$ : Sia  $A \subseteq I$ . L'immagine via  $f$  di  $A$ , denotata con  $f(A)$  è l'insieme di tutti e soli gli elementi del codominio  $O$  che hanno una pre-immagine di  $A$ . In simboli:

$$f(A) = \{y \in O : \text{esiste un } x \in A \text{ tale che } f(x) = y\}.$$

Se  $f : I \rightarrow O$  e  $A \subseteq I$  vale sempre  $f(A) \subseteq f(I)$ . Per dimostrarlo scriviamo le definizioni dei due insiemi.

$$f(I) = \{y \in O \mid \text{esiste } x \in I \text{ t.c. } f(x) = y\},$$

$$f(A) = \{y \in O \mid \text{esiste } x \in A \text{ t.c. } f(x) = y\},$$

Sia  $y$  arbitrario in  $f(A)$ . Per definizione  $y \in O$  e per qualche  $x \in A$  abbiamo  $f(x) = y$ . Dato che  $A \subseteq I$  vale che  $y \in O$  e per qualche  $x \in I$  abbiamo  $f(x) = y$ . Dunque  $y \in f(I)$ .

**Funzioni come insiemi** Nella Matematica moderna è abituale *identificare* una funzione con un insieme che corrisponde a tutti i punti del suo grafico. Una funzione  $f : I \rightarrow O$  associa a ogni elemento  $x \in I$  (*l'argomento*) un unico elemento  $y \in O$  (*il valore*), che denotiamo con  $f(x)$ . Una associazione di questo tipo viene codificata come la coppia ordinata  $(x, y)$ . Se conosco tutte le coppie ordinate (argomento, valore), conosco completamente  $f$ . Di fatto una funzione  $f : I \rightarrow O$  viene identificata con l'insieme delle coppie ordinate (argomento, valore), ossia con  $\{(x, y) : x \in I, y \in O, f(x) = y\}$ .

Dati due insiemi  $A, B$  denotiamo con  $A \times B$  l'insieme delle coppie ordinate di tipo  $(a, b)$  con  $a \in A$  e  $b \in B$ . Questo insieme viene detto il *prodotto cartesiano* di  $A$  per  $B$ . Tecnicamente dunque, una funzione  $f : I \rightarrow O$  è un sottinsieme del prodotto cartesiano  $I \times O$ . Inoltre, per ogni elemento  $x \in I$  esiste un unico elemento  $y \in O$  tale che  $(x, y) \in f$ .

Possiamo dare la seguente definizione astratta di funzione.

**Definizione 3 (Funzione (definizione insiemistica))** Siano  $A, B$  insiemi. Una funzione  $f : A \rightarrow B$  è un sottinsieme del prodotto cartesiano  $A \times B$  tale che per ogni  $a \in A$  esiste uno e un solo  $b \in B$  tale che  $(a, b) \in f$ .

La definizione insiemistica di funzione data sopra è anche detta *estensionale* in quanto una funzione è identificata con l'insieme delle coppie argomento/valore e gli insiemi sono oggetti *estensionali* nel senso che due insiemi con la stessa *estensione* (= gli stessi elementi) sono lo stesso insieme. Al concetto estensionale di funzione si contrappone quello *intensionale*: la stessa funzione può essere ovviamente descritta da diverse regole di associazione o da diverse formule chiuse che danno luogo allo stesso insieme di coppie ordinate argomento/valore. Per esempio la funzione descritta dalla regola  $f(x) = x + 1$  (sui naturali) è ovviamente la stessa descritta di quella descritta dalla regola  $g(x) = ((x + 1) \times 2) : 2$  o dalla regola  $h(x) = x + 1 - 2$ . Analogamente esistono sempre molti (più precisamente infiniti) programmi (sintatticamente) distinti che associano esattamente gli stessi output agli stessi input. Queste diverse regole e questi diversi programmi per la stessa funzione vengono considerati *intensionalmente* differenti ma *estensionalmente* identici.

**Funzioni a più argomenti** Siamo abituati a trattare con funzioni con più di un argomento (per esempio, la somma). Secondo la definizione di funzione che abbiamo dato una funzione a due argomenti viene formalizzata come una associazione definita su insieme di coppie ordinate. Analogamente una funzione di tre argomenti viene formalizzata come associazione definita su un insieme di triple ordinate, e così per una funzione di  $n$  argomenti.

Abbiamo dato come primitiva la nozione di sequenza ordinata di elementi ( $n$ -pla ordinata). Per convenienza indichiamo con  $A \times B$  l'insieme delle coppie ordinate  $(a, b)$  dove  $a \in A$  e  $b \in B$ .  $A \times B$  è un insieme e viene detto prodotto cartesiano di  $A$  e  $B$ . Una funzione a due input come la somma viene quindi formalizzata come una associazione tra elementi di  $\mathbf{N} \times \mathbf{N}$  e elementi di  $\mathbf{N}$ , ossia è dichiarata come segue:

$$s : \mathbf{N} \times \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{N}.$$

Il prodotto cartesiano di un insieme  $A$  per se stesso  $A \times A$  viene anche denotato con  $A^2$ .

Analogamente se  $A_1, \dots, A_n$  sono insiemi definiamo il loro prodotto cartesiano, indicato con  $A_1 \times \dots \times A_n$  come l'insieme di tutte le  $n$ -ple ordinate  $(a_1, a_2, \dots, a_n)$  dove  $a_1 \in A_1, \dots, a_n \in A_n$ .

Si osserva che è possibile definire l'insieme delle triple, quadruple,  $n$ -ple ordinate iterando il prodotto cartesiano a due argomenti. Se  $A$  è un insieme, il prodotto cartesiano  $n$ -esimo di  $A$  viene denotato con  $A^n$ . Una funzione di tipo  $f : A^n \rightarrow B$  è una funzione che ha per dominio l'insieme delle  $n$ -ple ordinate di elementi di  $A$  e per codominio  $B$ .

**Rappresentazioni di funzioni** Esistono diversi modi di rappresentare una funzione (in particolare una funzione con dominio finito) che risultano comodi e adatti in diverse situazioni.

1. *Rappresentazione grafica* Una funzione da un dominio  $I$  a un codominio  $O$  si può rappresentare graficamente su un piano cartesiano. Numero le ascisse con gli elementi del dominio e le ordinate con gli elementi

del codominio e segno un punto in  $(x, y)$  se  $f(x) = y$  come facciamo usualmente in Analisi. Dal grafico posso giudicare se si tratti di una funzione: a ogni punto in ascissa deve corrispondere uno e un solo punto in ordinata.

2. *Rappresentazione diagrammatica* Una funzione da un dominio finito  $I$  a un codominio finito  $O$  si può rappresentare con un diagramma a frecce disegnando a sinistra tanti pallini quanti sono gli elementi di  $I$  e a destra tanti pallini quanti sono gli elementi di  $O$  e mettendo una freccia da sinistra a destra tra ogni elemento di  $I$  e la sua immagine secondo  $f$ . Dal diagramma posso giudicare se si tratti di una funzione: da ogni punto a sinistra deve uscire esattamente una freccia.

3. *Rappresentazione tabulare* Una funzione può rappresentarsi in molti casi in forma tabulare enumerando sulla prima riga gli elementi del dominio e sulla seconda riga i corrispondenti elementi del codominio.

Anche funzioni a dominio infinito possono rappresentarsi tabularmente, ma tale rappresentazione è sempre ambigua, perché si può continuare in infiniti modi diversi mantenendo la proprietà di essere una funzione!

4. *Rappresentazione algebrica* Una rappresentazione con formula è spesso conveniente, specie se si tratta di funzioni con dominio infinito. Un caso particolare è una definizione per ricorsione, particolarmente adatta quando si tratta di funzioni con dominio i numeri naturali.

## 2 Iniezioni, Suriezioni, Biiezioni

Alcuni tipi particolari di funzione emergono naturalmente da semplici problemi di conteggio.

**Esempio 6** *Voglio distribuire tutti i miei 8 giochi tra i 5 figli dei miei amici. In quanti modi posso farlo? Sappiamo già rispondere: ho 5 possibilità per assegnare il primo gioco, 5 per assegnare il secondo, etc. Dunque ho  $5^8$  possibili assegnazioni. Posso rappresentare il problema come l'associazione di un gioco a un bambino, ossia come una funzione dal dominio  $\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}$  (giochi) al codominio  $\{1, 2, 3, 4, 5\}$  (bambini). Che si tratti di una funzione segue dall'ovvietà che non posso dare lo stesso gioco a due bambini diversi! Questo semplice problema di conteggio corrisponde dunque al concetto generico di funzione: **sto contando le funzioni dal dominio  $\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}$  al codominio  $\{1, 2, 3, 4, 5\}$ .***

*Il concetto generale di funzione (su dominio finito) corrisponde quindi esattamente a quello di distribuzione con ripetizione. In generale il numero di funzioni con dominio di cardinalità  $k$  e codominio di cardinalità  $n$  sono  $D'_{n,k} = n^k$ .*

**Esempio 7** *Voglio distribuire tutti i miei 3 giochi tra i 5 figli dei miei amici, in modo che nessuno riceva più di un gioco. In quanti modi posso farlo? Sappiamo già rispondere: ho 5 scelte per il primo gioco, 4 scelte per il secondo, etc. Ho dunque  $5 \times 4 \times 3$  modi di distribuire i giochi rispettando il vincolo. Considerando una soluzione come una associazione di un gioco a un bambino, mi interessando le funzioni dal dominio  $\{1, 2, 3\}$  (giochi) al codominio  $\{1, 2, 3, 4, 5\}$  (bambini) escludendo quelle in cui due elementi distinti del dominio hanno la stessa immagine (due giochi diversi vanno allo stesso amico). Una funzione di questo tipo si dice **iniettiva**. Abbiamo dunque in generale che il numero di **funzioni iniettive** da un dominio di cardinalità  $k$  a un codominio di cardinalità  $n$  è  $D_{n,k}$  ossia il numero di disposizioni semplici di ordine  $k$  su  $n$ .*

**Esempio 8** *Voglio distribuire tutti i miei 8 giochi tra i 5 figli dei miei amici in modo che ciascuno abbia almeno un gioco. Sappiamo già contarli (è un po' lungo, si usa il PIE). In termini di funzioni sto considerando le funzioni con dominio  $\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}$  e codominio  $\{1, 2, 3, 4, 5\}$  tali che ogni elemento del codominio è immagine di almeno un elemento del dominio. Queste funzioni si chiamano **funzioni suriettive**. (Esercizio: contarle, usando il PIE).*

Gli esempi di sopra evidenziano la naturalezza dei seguenti concetti generali.

**Definizione 4 (Funzione iniettiva)** *Una funzione  $f : I \rightarrow O$  è detta iniettiva se ogni elemento del codominio  $O$  è immagine di al più un elemento del dominio  $I$ .*

**Osservazione 4** La definizione di sopra si riformula in modo equivalente così: una funzione  $f : I \rightarrow O$  è iniettiva se e solo se **per ogni**  $i, i' \in I$  **se**  $i \neq i'$  **allora**  $f(i) \neq f(i')$ .

Analogamente si riformula così, nella forma contrapposta (ossia invertendo l'implicazione e negando l'antecedente e il conseguente): **per ogni**  $i, i' \in I$ , **se**  $f(i) = f(i')$  **allora**  $i = i'$ .

**Osservazione 5** In termini di diagrammi una funzione è iniettiva se e solo se ogni punto del codominio ha **al massimo** una freccia entrante.

In termini di grafico cartesiano una funzione è iniettiva se e solo se ogni asse orizzontale contiene **al più** un punto.

**Osservazione 6** Una funzione  $f : I \rightarrow O$  **non** è iniettiva se e solo se **Esistono**  $i, i' \in I$  tali che  $i \neq i'$  e  $f(i) = f(i')$ .

**Esempio 9** La funzione che a ogni cittadino italiano associa il suo Codice Fiscale è una funzione iniettiva.

**Esempio 10** L'associazione che a ogni essere umano associa suo padre è una funzione non iniettiva.

**Definizione 5 (Funzione suriettiva)** Una funzione  $f : I \rightarrow O$  è detta suriettiva se ogni elemento del codominio  $O$  è immagine di al meno un elemento del dominio  $I$ .

**Osservazione 7** La definizione di sopra si riformula in modo più esplicito così: una funzione  $f : I \rightarrow O$  è suriettiva se e solo se **per ogni**  $o \in O$  **esiste**  $i \in I$  tale che  $f(i) = o$ .

**Osservazione 8** In termini di diagrammi una funzione è suriettiva se e solo se ogni punto del codominio ha **almeno** una freccia entrante.

In termini di grafico cartesiano una funzione è suriettiva se e solo se ogni asse verticale contiene **almeno** un punto.

**Osservazione 9** Una funzione  $f : I \rightarrow O$  **non** è suriettiva se e solo se **esiste**  $o \in O$  tale che **per ogni**  $i \in I$  si ha  $f(i) \neq o$ .

**Definizione 6 (Funzione biiettiva)** Una funzione  $f : I \rightarrow O$  è detta biiettiva se è suriettiva e iniettiva; ossia ogni elemento del codominio  $O$  è immagine di esattamente un elemento del dominio  $I$ .

**Osservazione 10** In termini di diagrammi una funzione è biiettiva se e solo se ogni punto del codominio ha **esattamente** una freccia entrante.

**Esercizio 1** Consideriamo la funzione  $f : \mathbf{Z} \rightarrow \mathbf{Z}$  definita come segue:  $f(x) = 1 + x$ . Si tratta di una funzione iniettiva? Suriettiva?

**Esercizio 2** Consideriamo la funzione  $f : \mathbf{Z} \rightarrow \mathbf{Z}$  definita come segue:  $f(x) = 1 + x^2$ . Si tratta di una funzione iniettiva? Suriettiva?

**Esercizio 3** Consideriamo la funzione  $f : \mathbf{Z} \rightarrow \mathbf{Z}$  definita come segue:  $f(n) = 1 + x^3$ . Si tratta di una funzione iniettiva? Suriettiva?

**Esercizio 4** Consideriamo la funzione  $f : \mathbf{Z} \rightarrow \mathbf{Z}$  così definita:

$$f(x) = \begin{cases} x + 1 & \text{se } x \text{ è pari} \\ x - 3 & \text{se } x \text{ è dispari} \end{cases}$$

**Esercizio 5** Consideriamo la funzione  $f : \mathbf{Z} \rightarrow \mathbf{Z}$  definita come segue:  $f(x) = 1+x$ . Si tratta di una funzione iniettiva? Suriettiva?

Per rispondere alla prima domanda – accertatomi che si tratti di una funzione – devo considerare la condizione che definisce l'iniettività: per ogni  $z, z' \in \mathbf{Z}$  se  $z \neq z'$  allora  $f(z) \neq f(z')$ . Alternativamente posso provare a dimostrare la contrapposta ossia: per ogni  $z, z' \in \mathbf{Z}$ , se  $f(z) = f(z')$  allora  $z = z'$ . Quando si ha a che fare con semplici funzioni algebriche questa strada è la più conveniente. Supponiamo quindi che  $f(z) = f(z')$ . Per definizione di  $f$  questo significa che  $1+z = 1+z'$ . Dunque  $z = z'$ . Abbiamo così stabilito che  $f$  è una iniezione.

Passiamo alla suriettività: dobbiamo verificare se per ogni elemento  $z \in \mathbf{Z}$  (del codominio) esiste almeno un  $x \in \mathbf{Z}$  (elemento del dominio) tale che  $z$  è immagine di  $x$  via  $f$  ossia tale che  $f(x) = z$ . Devo quindi chiedermi: è vero che posso scrivere un arbitrario intero  $z$  nella forma  $1+x$  dove  $x$  è un intero? Ovviamente la risposta è sì: per chiarezza è opportuno specificare quale  $x$  funziona per l'arbitrario  $z$  scelto, e si vede facilmente che si tratta di  $z-1$ , che è ovviamente in  $\mathbf{Z}$ .

**Osservazione 11** Abbiamo osservato che dichiarare come codominio  $\mathbf{N}$  per la  $f$  dell'esercizio precedente (ossia dichiarare  $f : \mathbf{Z} \rightarrow \mathbf{N}$  non costituisce una corretta dichiarazione di funzione: non è vero che ogni elemento del dominio ha una immagine nel codominio: la regola che definisce  $f$  non mappa  $-2$  in nessun numero naturale non-negativo, dato che lo mappa in  $-1$ .

Abbiamo anche osservato che dichiarare  $f : \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{Z}$  risulta essere una corretta definizione di funzione (perché per ogni  $n \in \mathbf{N}$ ,  $f(n) \in \mathbf{Z}$ ) ma che in questo caso non si tratta di una funzione suriettiva: per esempio il numero  $0$  appartiene al codominio  $\mathbf{Z}$  ma non esiste alcun elemento  $n$  del dominio  $\mathbf{N}$  per cui valga  $f(n) = 0$ , dato che  $f(n) = n+1$ .

**Esercizio 6** Consideriamo la funzione  $f : \mathbf{Z} \rightarrow \mathbf{Z}$  definita come segue:  $f(x) = 1+x^2$ . Si tratta di una funzione iniettiva? Suriettiva?

Consideriamo l'iniettività. Dobbiamo verificare se è vera l'implicazione: se  $z, y$  sono elementi distinti del dominio  $\mathbf{Z}$  allora  $f(z) \neq f(y)$ . Oppure, come sopra, la contrapposta: per ogni  $z, y$  in  $\mathbf{Z}$  se  $f(z) = f(y)$  allora  $z = y$ . Per come è definita  $f$  questo significa: se  $1+z^2 = 1+y^2$ ? Di certo se  $1+z^2 = 1+y^2$  allora vale  $z^2 = y^2$ . Da questo però non segue che  $z = y$ . Per concludere in modo rigoroso: negare l'implicazione significa trovare due valori specifici di  $z$  e di  $y$  che verificano la premessa (ossia  $1+z^2 = 1+y^2$ ) ma non verificano la conseguenza (ossia tali che  $z \neq y$ ). Per esempio possiamo scegliere  $z = 1$  e  $y = -1$ . Ovviamente

$$1+z^2 = 1+1^2 = 2 = 1+1 = 1+(-1)^2 = 1+y^2$$

ma  $1 \neq -1$ . Possiamo concludere che la funzione non è iniettiva.

Passiamo alla suriettività: dobbiamo verificare se è vero che per ogni  $z \in \mathbf{Z}$  esiste un  $y \in \mathbf{Z}$  tale che  $f(y) = z$ , ossia tale che  $z = 1+y^2$ . Si vede facilmente che non è vero, e per dimostrarlo è sufficiente indicare un valore di  $z$  tale che non è possibile trovare un valore corrispondente di  $y$  che soddisfi la proprietà richiesta. Dato che  $1+y^2$  è sempre positivo per ogni  $y \in \mathbf{Z}$  basta scegliere per  $z$  un qualunque numero negativo, e.g., porre  $z = -2$ . Abbiamo così verificato che la funzione  $f$  non è suriettiva.

**Esempio 11** Consideriamo la funzione  $f : \mathbf{Z} \rightarrow \mathbf{Z}$  così definita:

$$f(x) := \begin{cases} x+1 & \text{se } x \text{ è pari} \\ x-3 & \text{se } x \text{ è dispari} \end{cases}$$

Consideriamo prima l'iniettività. La funzione  $f$  è iniettiva se e solo se due elementi distinti del dominio hanno immagini distinte, ossia: per ogni  $x, y \in \mathbf{Z}$ , se  $x \neq y$  allora  $f(x) \neq f(y)$ . Ragioniamo per casi:  $x \neq y$  si verifica nei seguenti casi:

- Caso 1:  $x$  pari e  $y$  dispari.
- Caso 2:  $x$  pari e  $y$  pari.

- Caso 3:  $x$  dispari e  $y$  dispari.

Se riusciamo a dimostrare che nei tre casi abbiamo  $f(x) \neq f(y)$  allora abbiamo dimostrato che  $f$  è iniettiva. (NB: A differenza di quando tipizziamo un insieme di soluzioni per un problema di conteggio, nel **ragionamento per casi** non è necessario che i casi siano esclusivi. L'importante è che siano esaustivi!).

Caso 1: Se  $x$  è pari allora  $f(x) = x + 1$  è dispari; se  $y$  è dispari allora  $f(y) = y - 3$  è pari. Dunque abbiamo  $f(x) \neq f(y)$  e la tesi è dimostrata per questo caso.

Caso 2: Se  $x$  e  $y$  sono pari, allora  $f(x) = x + 1$  e  $f(y) = y + 1$ . Per ipotesi  $x \neq y$ , e dunque ovviamente  $x + 1 \neq y + 1$ . La tesi è dimostrata per questo caso.

Caso 3: Se  $x$  e  $y$  sono dispari, allora  $f(x) = x - 3$  e  $f(y) = y - 3$ . Per ipotesi  $x \neq y$  e dunque  $x - 3 \neq y - 3$ . La tesi è dimostrata per questo caso.

Concludiamo che la tesi è dimostrata per ogni  $x \neq y$  nel dominio.

Consideriamo la suriettività. In generale possiamo concettualizzare una dimostrazione di suriettività come segue: un avversario sceglie a piacere un elemento  $w$  nel codominio di  $f$ . Noi dobbiamo essere in grado di rispondere con un elemento  $x$  nel dominio di  $f$  tale che  $f(x) = w$ . Risulta utile provare alcuni casi per farsi un'idea della forma generale della risposta:

- L'avversario ci dà  $w = -17$ . Si tratta di un numero dispari, dunque so già che devo cercare un intero  $x$  pari (per come è definita  $f$ ). Inoltre deve valere  $f(x) = w$  e dato che  $x$  è pari questo significa  $x + 1 = -17$ . Scelgo dunque  $x = w - 1$ .
- L'avversario ci dà  $w = 102$ . Si tratta di un numero pari, dunque so già che devo cercare un intero  $x$  dispari come pre-immagine. Inoltre deve valere  $f(x) = 102$  e dato che  $x$  è dispari questo significa  $x - 3 = 102$ . Scelgo dunque  $x = w + 3$ .
- L'avversario ci dà  $w = 0$ . Si tratta di un numero pari, dunque so già che devo cercare un intero  $x$  dispari come pre-immagine. Inoltre deve valere  $f(x) = 0$  e dato che  $x$  è dispari questo significa  $x - 3 = 0$ . Scelgo dunque  $x = w + 3$ .
- Etc.

Una volta che mi sono fatto un'idea della soluzione posso organizzare come segue la dimostrazione: dato  $w \in \mathbb{Z}$ , se  $w$  è dispari allora la sua pre-immagine è  $w - 1$ ; se  $w$  è pari allora la sua pre-immagine è  $w + 3$ . Dunque  $f$  è suriettiva.

Abbiamo considerato anche la seguente argomentazione più formale. Denotiamo con  $P$  l'insieme degli interi pari e con  $D$  l'insieme degli interi dispari. Siano  $f_0 : P \rightarrow D$  e  $f_1 : D \rightarrow P$  le seguenti funzioni:

$$f_0(x) = x + 1; f_1(x) = x - 3.$$

Risulta allora che  $f = f_0 \cup f_1$ . Inoltre il dominio di  $f_0$  e il dominio di  $f_1$  sono disgiunti. Analogamente sono disgiunte l'immagine di  $f_0$  e l'immagine di  $f_1$ :  $f_0(P) \subseteq D$  e  $f_1(D) \subseteq P$ . Infine,  $P \cup D = \mathbb{Z}$ .

In queste condizioni abbiamo osservato che se  $f_0$  e  $f_1$  sono iniettive, allora anche  $f$  è iniettiva. Se  $f$  non fosse iniettiva esisterebbero  $x \neq x'$  interi tali che  $f(x) = f(x')$ . Se  $x$  e  $x'$  hanno stessa parità questo è impossibile perché  $f$  si comporta su entrambi come  $f_0$  o come  $f_1$  e queste sono iniettive. Se  $x$  e  $x'$  hanno parità opposte, è impossibile che le loro immagini coincidono perché l'immagine di un pari è un dispari (sotto  $f_0$ ) e l'immagine di un dispari è un pari (sotto  $f_1$ ).

Inoltre in questo caso vale anche che se  $f_0$  e  $f_1$  sono suriettive allora  $f = f_0 \cup f_1$  è suriettiva, perché  $P \cup D = \mathbb{Z}$  e  $P \cap D = \emptyset$ .

**Osservazione 12** Abbiamo discusso il seguente ragionamento per casi: Presi  $x, y \in \mathbb{Z}$ , con  $x \neq y$ , consideriamo  $f(x)$  e  $f(y)$ . Lo scopo è di dimostrare che in ogni caso si può concludere  $f(x) \neq f(y)$ .

In base alla definizione di  $f$  possiamo distinguere i seguenti casi:

Caso 1:  $f(x) = x + 1$  e  $f(y) = y + 1$ . In questo caso è possibile concludere che  $f(x) \neq f(y)$  dato che  $x \neq y$ .

Caso 2:  $f(x) = x - 3$  e  $f(y) = y - 3$ . In questo caso è possibile concludere che  $f(x) \neq f(y)$  dato che  $x \neq y$ .

Caso 3:  $f(x) = x + 1$  e  $f(y) = y - 3$ . In questo caso abbiamo osservato che se  $f(x) = x + 1$  allora  $x$  è pari e che se  $f(y) = y - 3$  allora  $y$  è dispari. Questo di per sé non contraddice l'ipotesi né verifica la tesi desiderata.

Caso 4:  $f(x) = x - 3$  e  $f(y) = y + 1$ . In questo caso abbiamo osservato che se  $f(x) = x - 3$  allora  $x$  è dispari e che se  $f(y) = y + 1$  allora  $y$  è pari. Questo di per sé non contraddice l'ipotesi né verifica la tesi desiderata.

Abbiamo osservato che quanto sopra rilevato non conduce in nessun modo a concludere che la tesi che si stava cercando di dimostrare ( $f$  iniettiva) sia falsa. Si tratta solo di un ragionamento per casi non conclusivo. Un ragionamento per casi è conclusivo solo se in ciascuno dei casi riesco a stabilire la tesi. Il non riuscire a stabilire la tesi in uno dei casi non significa che la tesi sia falsa.

Si può inoltre osservare che il ragionamento di sopra può essere ulteriormente sviluppato. Nel Caso 3, supponiamo (per assurdo) di avere  $f(x) = f(y)$ , ossia  $x + 1 = y - 3$ . Dunque  $x + 4 = y$ . Da questo deduciamo che la parità di  $x$  e di  $y$  è la stessa. Ma questo contraddice l'ipotesi per cui  $f(x) = x + 1$  mentre  $f(y) = y - 3$ . Infatti, in base alla definizione di  $f$ , se  $x$  e  $y$  sono entrambi pari allora  $f(x) = x + 1$  e  $f(y) = y + 1$ ; se  $x$  e  $y$  sono entrambi dispari allora  $f(x) = x - 3$  e  $f(y) = y - 3$ . Dato che ipotizzare che  $f(x) = f(y)$ , in questo caso, conduce a una contraddizione, possiamo concludere che deve essere necessariamente vero che  $f(x) \neq f(y)$ . Abbiamo così stabilito la tesi desiderata anche nel Caso 3.

Analogamente possiamo ragionare sul Caso 4 e concludere che  $f(x) \neq f(y)$ . Questo dà luogo a un ragionamento per casi conclusivo, alternativo a quello svolto in precedenza.

**Osservazione 13** Abbiamo osservato che la funzione  $f$  dell'esempio di sopra definita per casi risulta ben definita perché i casi sono mutualmente esclusivi ed esaustivi. In termini insiemistici gli insiemi corrispondenti ai casi, ossia gli interi relativi pari e gli interi relativi dispari, costituiscono una partizione del dominio  $\mathbf{Z}$ .

Al contrario, se proviamo a definire una funzione in base a casi non disgiunti, non otteniamo propriamente una funzione, in quanto a un elemento che cade sotto più di un caso può venir assegnato un valore differente.

In generale una funzione definita come segue:

$$f(x) := \begin{cases} h_1(x) & \text{se } x \in A_1 \\ h_2(x) & \text{se } x \in A_2 \\ \dots & \dots \\ h_t(x) & \text{se } x \in A_t \end{cases}$$

risulta ben posta se tutte le  $h_1, \dots, h_t$  sono funzioni e se gli insiemi  $A_1, \dots, A_t$  sono due a due disgiunti. In tal caso  $f$  è una funzione ben definita con dominio  $A_1 \cup \dots \cup A_t$ .