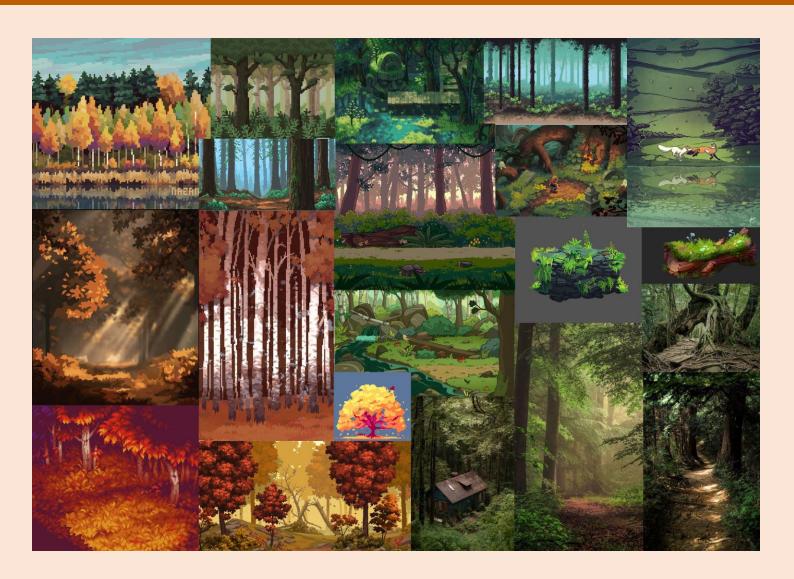


BIBLE GRAPHIQUE

MOODBOARD ENVIRONNEMENT



Le jeu se déroulera dans une forêt pendant la période automnale.

Les couleurs seront dans les tons orangés avec quelques nuances de vert.

MOODBOARD CHARACTER



Mes personnages seront deux renards. Un plus petit et plus frêle l'autre plus costaud et plus grand pour montrer la différence.

CROQUIS CHARACTER





MOODBOARD ANTAGONISTE - CHASSEUR



Les chasseurs seront les ennemis récurant de ce jeu.

Ils porteront une tenue verte/marron de camouflage et auront un fusil à la main. Il y aura également un chien qui se tiendra à leur côté.

MOODBOARD ANTAGONISTE - LA DAME A LA FOURRURE



La dame à la fourrure appelé ainsi par les renards est le boss du jeu. C'est elle qui a recruté les chasseurs pour tuer les renards car elle veut agrandir sa garde-robe.

Elle sera grande et imposante avec un gros manteau de fourrure et aura une écharpe avec une tête de renard autour du cou.

CROQUIS ANTAGONISTES





DIORAMA

