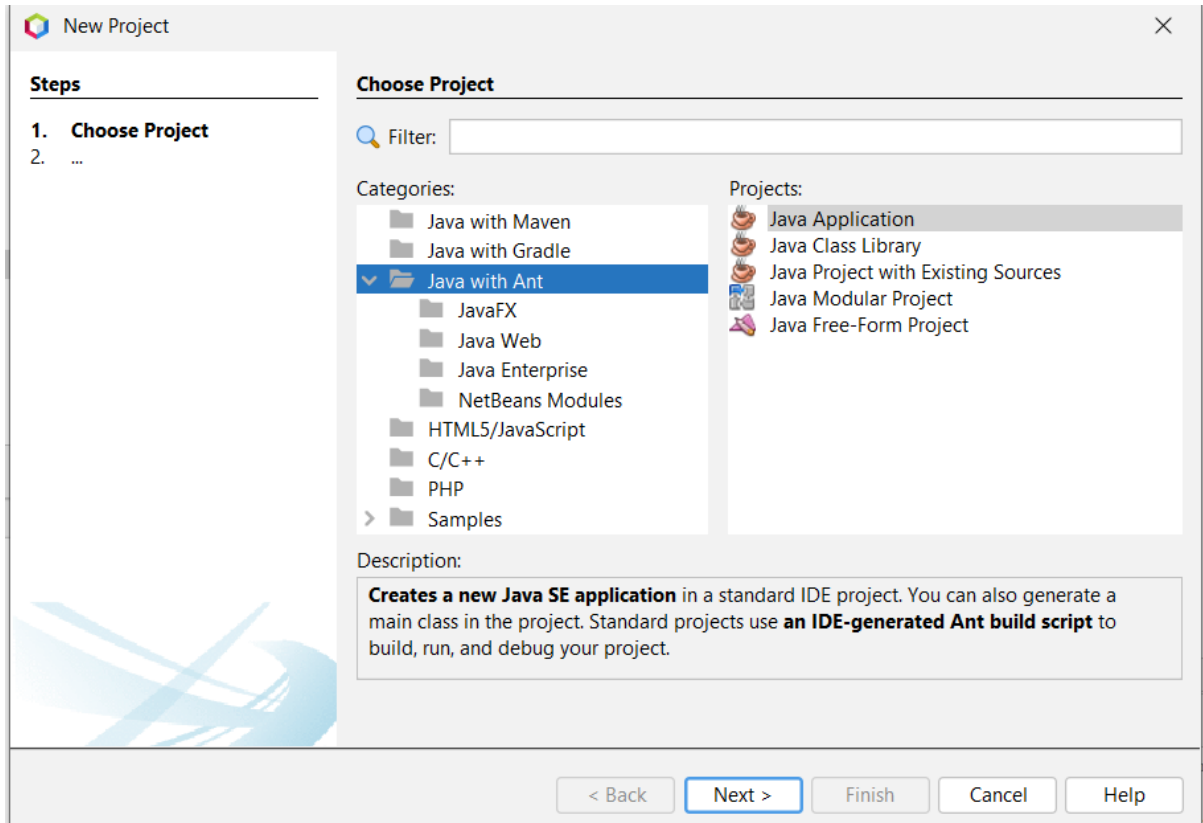


คู่มือติดตั้งใช้งานแอปพลิเคชัน

การใช้งานโดยใช้ netbean

สร้างโปรเจคใหม่โดยเลือกเป็น Java with Ant และ Java Application และตั้งชื่อโปรเจคนั้นตามต้องการ



เมื่อสร้างแล้วให้นำไฟล์ source code ของโปรเจคใส่ไว้ใน default package

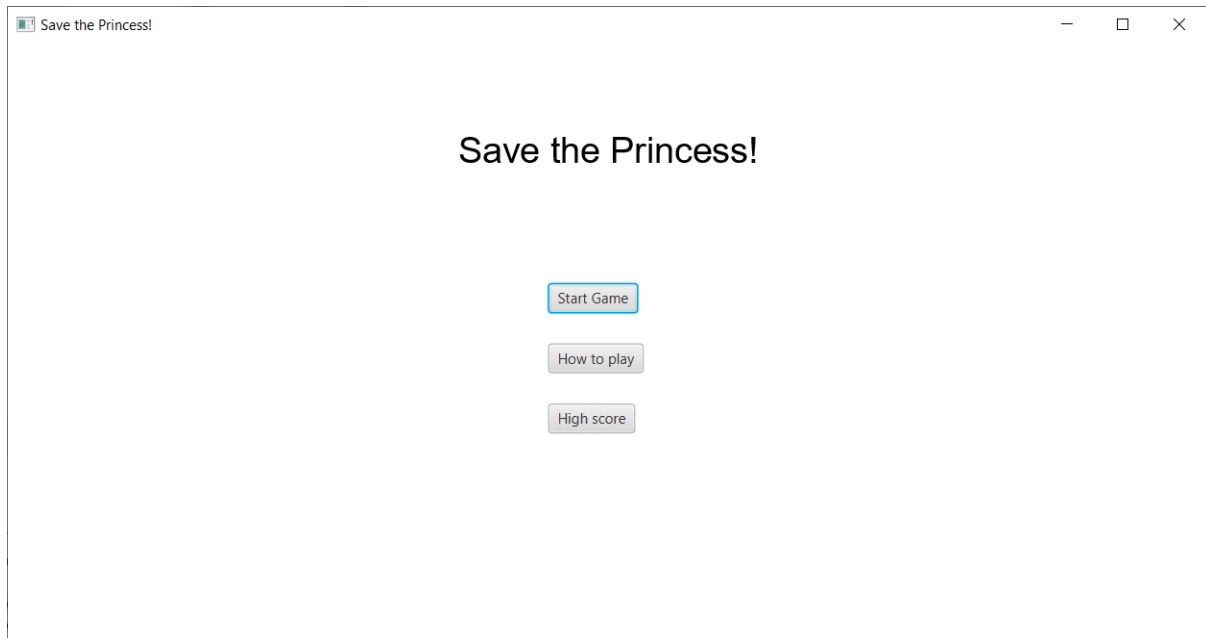


ในการรัน Application ได้นั้นต้องมีการติดตั้งใช้งาน mysql database และ javafx ไว้แล้ว โดยเมื่อมี javafx แล้วควรใส่ใน properties ของ project นี้ด้วย

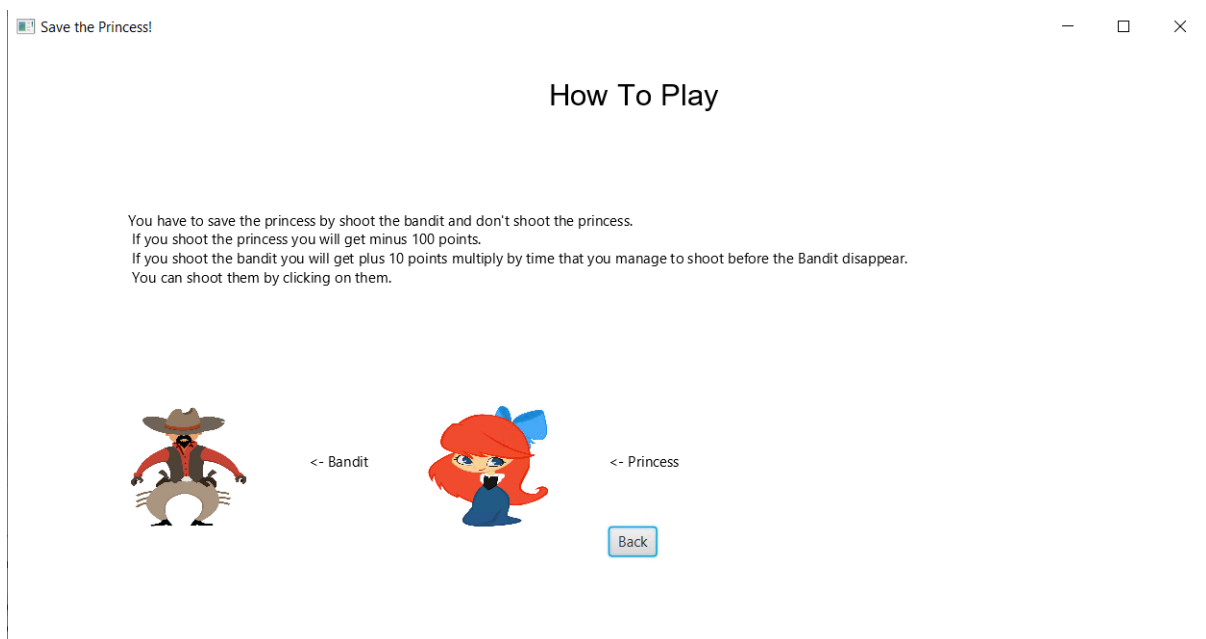
ในส่วนของ database ต้องมีการเปิดใช้งาน mysql และลงข้อมูล table ใน database ที่ใช้ด้วย

คู่มือการใช้งานแอปพลิเคชัน

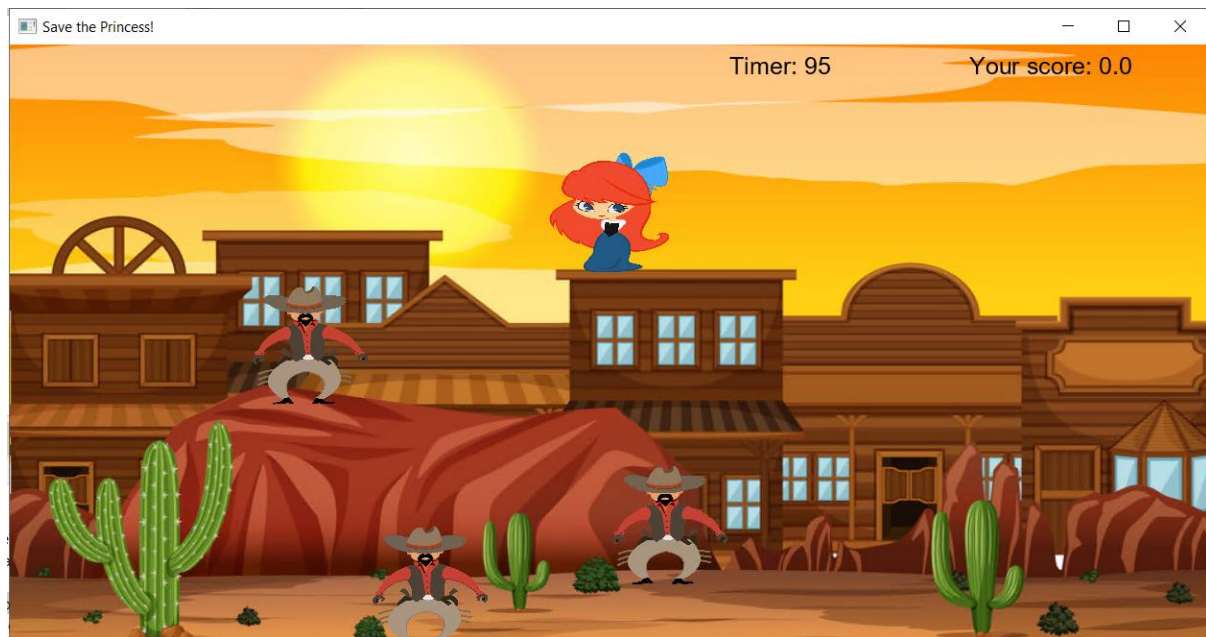
เมื่อกดรันโปรเจกต์แล้วจะขึ้นหน้าจอเมนูสามารถกดปุ่ม Start Game เพื่อเริ่มเล่น กดปุ่ม How to play เพื่อดูวิธีการเล่นหรือ กดปุ่ม High score เพื่อดูชื่อคนและคะแนนที่ทำได้ดีสูงสุดนั้นได้



เมื่อกดปุ่ม How to play จะเข้าสู่หน้าวิธีการเล่นโดยจะอธิบายถึงการกดที่ตัวละครในรูปแบบนี้เพื่อทำการยิง เมื่อยิงโดน Bandit แต้มจะเพิ่ม 10 แต้มคูณกับเวลาก่อนที่ bandit จะหายไปจากหน้าจอ และเมื่อยิงโดย Princess แต้มจะลด 100 แต้ม ถ้าอยากได้คะแนนเยอะจึงต้องยิง Bandit และพยายามหลบเลี้ยวไม่ให้กดโดน Princess เมื่อเข้าใจวิธีการเล่นแล้วสามารถกดปุ่ม Back เพื่อกลับไปยังหน้าได้แล้วได้




เมื่อกดปุ่ม Start Game จะเข้าสู่หน้าจอเล่นเกมโดยจะมีการสุ่มตัวละครมาให้ผู้เล่นได้กดยิง เมื่อยิงโดยตัวละครแล้วคะแนนจะปรับเปลี่ยนตามตัวละครที่ยิงไป เกมจะจบเมื่อเวลาหมดลง



เมื่อเวลาหมดลงเกมจะเข้าสู่หน้าจอยินดีกับผู้เล่นและแสดงคะแนนที่ผู้เล่นได้ จากนั้นให้ผู้เล่นใส่ไอดีและชื่อที่ต้องการแล้วกดปุ่ม Submit แล้วจะกลับไปยังหน้าเมนูแรก

เมื่อเรากดปุ่ม High score ที่หน้าแรกแล้วเราจะเห็นว่าคะแนนที่เราได้อยู่บนบอร์ดและจะเรียงคะแนนจากมากไปน้อยเมื่อดูคะแนนแล้วสามารถกดปุ่ม Back เพื่อกลับไปยังหน้าแรกได้

 Save the Princess!

— □ ×

HIGHSCORE

1. AAA	1000.0
2. BBB	500.0
3. Hello	430.0
4. Kaosuay	410.0
5. CCC	250.0
6. 555	140.0
7. DDD	100.0
8. EEE	50.0
9. 11111	0.0
10. 9999	0.0
11. Test	0.0

Back