

ROMAIN GIRARD

Lieu de résidence

Calvados (mobile)

E-mail

romain.formationoc@gmail.com

Téléphone

06 70 42 39 34

COMPÉTENCES

HTML5

CSS3

JavaScript

React

Redux

SCSS

Figma

Git

Github

O2 switch

Firebase

Design system

SOFT SKILLS

Adaptabilité

Créativité

Sociabilité

Travail en équipe

Autonomie

Curiosité

À l'écoute

DÉVELOPPEUR WEB

Ayant une passion pour le développement web, je suis diplômé en tant que Développeur Web, spécialisé dans l'élaboration d'interfaces dynamiques. Je continue d'évoluer professionnellement en me consacrant à des projets annexes stimulants.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis 01/2024 Développeur Front End, LCF en live ([lien du repo](#))

Je travaille sur le développement d'une application web interactive. L'outil créé permettra de faciliter les échanges entre les visiteurs, joueurs du club grâce à la diffusion des rencontres en live et de commenter en live chat.

- Design des interfaces sur Figma.
- Création de la plate-forme avec React JS.
- Déploiement sur O2 Switch.
- Authentification via Firebase.
- Application du Design System en SCSS.

12/2023 Développeur Front End, Pierre Bernard ([lien du site](#))

Développement d'une solution web pour aider Pierre Bernard à augmenter sa visibilité et ses prises de rendez-vous.

- Design d'interface via Figma.
- Échanges et communication avec le client (délais, changements, implémentation des fonctionnalités).
- Stratégie SEO.
- Création de la plate-forme en HTML, CSS et JS.
- Déploiement sur O2 Switch.
- Augmentation de 20% des rendez-vous client.

DIPLÔMES

2023 Développeur Intégrateur web

Openclassrooms - en distanciel

Diplôme enregistré au RNCP niveau 5 (code 326t).

Cursus complet de développeur web. Apprentissage des bonnes pratiques et des technologies pour devenir un développeur aguerri.

DIVERS

- Entraîneur de futsal au niveau Régional 1 saison 2023/2024 (LISIEUX CF). ([lien vers ma fonction](#))
- Création de designs pour équipements sportifs. ([lien vers une création](#))



[PORTFOLIO](#)

[PROFIL LINKEDIN](#)

