

# Preparação do ambiente

## Mac OSx

- Instalação do Java ([https://www.java.com/pt\\_BR/download/mac\\_download.jsp](https://www.java.com/pt_BR/download/mac_download.jsp))
- Instalação do Android Studio (<https://developer.android.com/studio/?hl=pt-br>)
- Instalação do NodeJS (<https://nodejs.org/en/>) dê preferência para versão LTS
- Ionic CLI - (<https://ionicframework.com/getting-started#cli>), dê preferência à versão *ionic*;
- Instalação do VSCode (<https://code.visualstudio.com/docs/?dv=osx>)
- Baixe e coloque na pasta Documents o Gradle (<https://gradle.org/next-steps/?version=4.10.2&format=bin>)

Após instalar todos os softwares necessários precisamos configurar as variáveis de ambiente, para isso você pode instalar o vim ou nano, que são editores de terminal.

Com o editor já disponível abra o terminal e digite `sudo vim ~/.bash_profile`, e adicione os seguintes caminhos

```
export JAVA_HOME=/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdkVERSAO/Contents/Home
export ANDROID_HOME=/Users/SEU-USUARIO/Library/Android/sdk
export PATH=$ANDROID_HOME/platform-tools:$PATH
export PATH=$ANDROID_HOME/tools:$PATH
export PATH=$ANDROID_HOME/tools/bin:$PATH
export PATH=$ANDROID_HOME/build-tools:$PATH
export PATH=$ANDROID_HOME/emulator:$PATH
export PATH=$PATH:/Users/SEU-USUARIO/Documents/gradle-VERSAO/bin/
export PATH
```

Após realizar configuração e salvar feche o terminal.

Para testar se as variáveis estão corretas, após reabrir o terminal digite `echo $JAVA_HOME` ou `echo $ANDROID_HOME` e deve ser exibido os caminhos que você colocou acima, se isso não acontecer tente verificar se seguiu o procedimento corretamente.

## Windows

- Instalação do Java ([https://www.java.com/pt\\_BR/download/mac\\_download.jsp](https://www.java.com/pt_BR/download/mac_download.jsp))
- Instalação do Android Studio (<https://developer.android.com/studio/?hl=pt-br>)
- Instalação do NodeJS (<https://nodejs.org/en/>) dê preferência para versão LTS
- Ionic CLI - (<https://ionicframework.com/getting-started#cli>), dê preferência à versão *ionic*;
- Instalação do VSCode (<https://code.visualstudio.com/Download>)
- Baixe e coloque na pasta Documents o Gradle (<https://gradle.org/next-steps/?version=4.10.2&format=bin>)

pós a instalação de todos os pré-requisitos acima você precisa configurar no PATH do seu sistema.

1. Encontre o ícone “Meu Computador”;
2. Clique com o botão direito em propriedades;
3. Configurações avançadas do Sistema;
4. Aba Avançado;
5. Variáveis de Ambiente;
6. Na sessão variáveis do sistema, clique em Novo..., digite o nome do variável **JAVA\_HOME** e no valor o caminho exemplo “*c:/program files/java/jdk**VERSAO***”;
7. Abra o seu Android Studio, na aba de boas vindas clique em **Configure**, depois em **Settings**, veja o caminho de onde foi instalado o sdk do android no campo **Android SDK Location**.
8. Voltamos ao Variáveis do sistema e clique novamente em Novo..., no nome da variável digite **ANDROID\_HOME** e no valor o caminho onde está o SDK do Android;
9. Encontre a variável já criada o **Path**, selecione, e clique em editar, agora adicione o caminho do seu SDK do Android usando a variável de ambiente criada acima utilizando o comando **%ANDROID\_HOME%**;
10. Depois adicione mais algumas linhas de configuração à estava variável Path, conforme o texto abaixo:

```
%ANDROID_HOME%\platform-tools
%ANDROID_HOME%\tools
%ANDROID_HOME%\tools\bin
%ANDROID_HOME%\build-tools
%ANDROID_HOME%\emulator
```

Após realizar os procedimentos apresentados, abra o seu terminal e digite `java --version` se estiver correto o sistema deve retornar a versão do mesmo.