

SA – ATIVIDADE PRÁTICA

Curso	Qualificação Profissional Básica em Programador Fullstack	Unidade Curricular	Codificação para Front-End		
Carga horária da U.C.	140 horas	Quantidade de SA	1		
Objetivo da UC	Propiciar desenvolvimento de capacidades técnicas e socioemocionais para codificação de interfaces utilizando conhecimentos de desenvolvimento de protótipo, utilização de linguagem de marcação de Hipertextos/HTML e linguagem de marcação de folhas de estilo/CSS UX, aplicação de padronização e projetos, organização de layout's e atenção as necessidades do usuário.				
Nome da Situação de Aprendizagem	SA1 – Layout Site1 HTML/CSS/BOOTSTRAP	CH da AS	04 horas	Valor da S.A.	10

SITUAÇÃO DE APRENDIZAGEM

Nome da S.A	SA –Site1 HTML/CSS/BOOTSTRAP	CH Prevista da S.A.	28 horas
-------------	------------------------------	---------------------	----------

ESTRATÉGIA DE APRENDIZAGEM DESAFIADORA

X	Situação Problema		Estudo de Caso		Projeto		Pesquisa Aplicada
---	-------------------	--	----------------	--	---------	--	-------------------

DESCRIÇÃO DA ESTRATÉGIA DE APRENDIZAGEM DESAFIADORA

Contexto:

Você, enquanto aluno do curso de programador fullstack, foi convidado a realizar o desenvolvimento de uma aplicação web para uma empresa denominada QUATROX, que possui empresas que atuam em diversos segmentos de negócios. Desta forma foi solicitado que você desenvolva um site utilizando tecnologias e linguagens que utilizem HTML/CSS/BOOTSTRAP. Voce escolha um determinando segmento e realizará o desenvolvimento do site utilizando as tecnologias demandadas.

O que a solução deve conter:

- Site utilizando as linguagens solicitadas;
- Layout responsivo/adaptativo.

Desafio:

Você deverá desenvolver uma aplicação web utilizando os conceitos, ferramentas, técnicas, linguagens de marcação e programação, além de tecnologias e frameworks utilizados durante o curso. Desta forma, será objeto de entrega uma aplicação web(site)

Resultados/Entregas Esperados:

- **Etapa Única:** Na ocasião de apresentação da atividade, é esperada como objeto desejável de entrega: Todos arquivos necessários para execução da aplicação, bem como documentação e arquivos contendo protótipos, justificativas e layout de baixa fidelidade. O produto deverá ser entregue com suas respectivas características e demandas supracitadas de acordo com data acordada além de conter a participação de todos envolvidos no processo de desenvolvimento da atividade.

Forma de entrega: Github e Plataforma Google Sala de Aula