

The background is a gradient of dark blue and purple. On the left side, there are several concentric circles and a large arc with a scale from 140 to 260. The scale is marked with numbers every 10 units. There are also some smaller circles and arrows scattered around. The text is white and positioned on the right side of the image.

CASE – CRIAR SISTEMA DE COMPRA DE IMOVEIS

A IDEIA!

Imagina que você iniciou em uma equipe com um projeto do Zero. A proposta do projeto é a criação de uma solução para realizar compra de imóveis através de sistemas que facilitarão a comunicação de imobiliárias, clientes e bancos. A arquitetura está sendo desenhada a partir de solução de microsserviços e WebSites, está sendo mapeado integrações com sistemas externos, espera-se volume alto de operação uma vez que o sistema irá operar em todo o território Brasileiro, o cliente está bem próximo do projeto para levantamento de requisitos.

CENÁRIOS DE TESTE

➤ Cenário de Pesquisa de Imóveis:

- **Objetivo:** Verificar se o sistema permite aos usuários pesquisar imóveis com base em diferentes critérios (localização, preço, tipo, etc.).

➤ Cenário de Cadastro de Cliente:

- **Objetivos:** Testar o processo de cadastro de clientes, imobiliárias e bancos.
- Validar se os dados fornecidos durante o cadastro são corretamente armazenados no sistema.
- Garantir que a autenticação funcione corretamente após o cadastro.

➤ Cenário de Integração com Bancos:

- **Objetivo:** Testar a integração do sistema com bancos para processamento de transações financeiras.

➤ Cenário de Comunicação entre Imobiliárias:

- **Objetivo:** Avaliar a eficiência da comunicação entre diferentes imobiliárias.

➤ Cenário de Escalabilidade:

- **Objetivo:** Testar a capacidade do sistema para lidar com um grande volume de operações simultâneas.

➤ Cenário Usabilidade e Experiência do Usuário:

- **Objetivos:** Avaliar a usabilidade do site e do aplicativo para garantir uma boa experiência do usuário.
- Testar a compatibilidade com diferentes dispositivos e navegadores.

ESTRATÉGIA DE TESTE

- **Entendimento do Projeto:**
 - Compreender requisitos funcionais e não funcionais.
- **Análise de Riscos:**
 - Complexidades, arquitetura, integrações e volumes.
- **Definição de Escopo:**
 - Cenários que serão abordados.
- **Criação de Documentação de Teste:**
 - Cenário de teste, casos de testes e critérios de aceite.
- **Configuração do Ambiente de Teste:**
 - Configurações.

ABORDAGENS DE TESTE

- **Testes Funcionais:**
 - Verificar se as funcionalidades estão operando corretamente.
- **Testes de Integração:**
 - Validar a integração com os serviços externos.
- **Testes de Performance:**
 - Avaliar a capacidade do sistema em lidar com carga esperada ou não.
- **Testes de Usabilidade:**
 - Assegurar que interface seja amigável para o usuário.

TIPOS/NÍVEIS DE TESTE

➤ Testes Unitários:

- Garantir que cada parte específica dos microsserviços funcione corretamente .

➤ Testes de Sistema:

- Verificar se o sistema atende aos requisitos especificados.

➤ Testes de Aceitação:

- Garantir que o sistema atenda às expectativas do cliente.

➤ Teste de capacidade e estresse:

- Mensurar o quanto o sistema consegue suportar de acesso simultâneos, com cargas controladas e cargas ultrapassando o valor esperado.

FERRAMENTAS

➤ Testes Funcionais:

- Postman ou Insomnia
- Selenium ou Cypress

➤ Testes de Performance (Carga / Estresse):

- JMeter / K6.

➤ Teste de Interface:

- JUnit ou TestNG:

COMO ME IMAGINO ATUANDO NESSA EQUIPE?

EU GOSTARIA DE ATUAR COMO UM MEMBRO COLABORATIVO E PROATIVO DA EQUIPE AJUDANDO NO PROCESSO DE GARANTIA DE QUALIDADE, GERANDO ENTREGAS QUE GEREM VALOR PARA O NOSSO CLIENTE FINAL.

#PBMECONTRATA