

# 10055 - Hashmat the Brave Warrior

(Tempo limite: 3 segundos)

Hashmat é um guerreiro corajoso que, com seu grupo de jovens soldados, viaja o mundo para lutar contra seus oponentes. Mas antes de lutar ele calcula uma coisa: a diferença entre o seu número de soldados e o número de soldados do oponente. A partir dessa diferença ele decide se deve lutar ou não. O número de soldados do Hashmat nunca é maior do que o do seu oponente.

## Input

O input contém dois números por linha. Esses dois números denotam o número de soldados no exército de Hashmat e o número de soldados no exército de seu oponente ou vice-versa. Os números do input não serão maiores que  $2^{32}$ . Input é terminado pelo 'Fim do Arquivo'.

## Output

Para cada linha do input, imprima a diferença do número de soldados entre o exército de Hashmat e o exército de seu oponente. Cada output precisa estar em uma linha separada.

## Input de exemplo

```
10 12
10 14
100 200
```

## Output de exemplo

```
2
4
100
```