# 642 - Word Amalgamation

Limite de tempo: 3,000 segundos

Em milhões de jornais nas redondezas dos Estados Unidos existe um jogo chamado Jumble. O objetivo deste jogo é resolver um quebra-cabeça, mas para encontrar as letras que aparecem na resposta, é necessário desembaralhar quatro palavras. Sua tarefa é escrever um programa capaz de desembaralhar palavras.

#### Input

O arquivo de input contém quatro partes:

- Um dicionário, que consiste de pelo menos uma e no máximo 100 palavras, uma por linha;
- 2. um linha contendo 'XXXXXX', que indica o final do dicionário;
- 3. um ou mais 'palavras' embaralhadas que você precisa desembaralhar, cada uma em sua respectiva linha; e
- 4. outra linha contendo 'XXXXXX', que indica o final do arquivo.

Todas as palavras, incluindo tanto as do dicionário quanto as embaralhadas, consistem apenas de letras minúsculas do alfabeto e terão pelo menos uma letra e no máximo seis (note que a sentinela 'XXXXXX' contém Xs maiúsculos). O dicionário não está necessariamente ordenado, mas cada palavra presente nele é única.

#### Output

Para cada palavra embaralhada do input, retorne como output uma lista em ordem alfabética de todas as palavras do dicionário que podem ser formadas desembaralhando as letras da palavra embaralhada. Cada palavra na lista teve aparece cada uma em uma linha. Se a lista é vazia (nenhuma palavra do dicionário pode ser formada), retorne como output a linha 'NOT A VALID WORD' (não é uma palavra válida, em Inglês). Em qualquer um dos casos, imprima uma linha contendo seis asteriscos para marcar o fim da lista.

### Sample Input

tarp given score refund only trap work earn course pepper part XXXXXX resco nfudre aptr sett

oresuc XXXXXX

## Sample Output

score
\*\*\*\*\*
refund
\*\*\*\*\*\*
part
tarp
trap
\*\*\*\*\*\*
NOT A VALID WORD
\*\*\*\*\*\*
course
\*\*\*\*\*\*