# Disciplina: Compiladores - 2022.1 Professora: Lis Custódio

### Projeto de compilador

## Etapa 2: Análise Sintática

#### <u>Introdução</u>

Sua segunda tarefa é implementar um analisador sintático para a linguagem Lua Simplificada (LS).

#### A Gramática da Linguagem Lua Simplificada

```
Block
  ::= (Stmt;)^*
Stmt
  ::= Vars = Exps
    Function
       do Block end
       while Exp do Block end
       if Exp then Block (elseif Exp then Block)* (else Block)opt end
       break
       for Name = Exp, Exp (, Exp)^{opt} do Block end
       for Names in Exps do Block end
       local opt function Name FunctionBody
       local Names = Exps
Exps
  ::= Exp(, Exp)^*
Ехр
  ::= Exp BinOp Exp
    not Exp
    - Exp
       PrefixExp
       Function
       { (Field (, Field)^*)^{opt} }
       nil
       true
       false
       Number
       String
PrefixExp
  ::= Var
   ( Exp )
Field
  ::= [Exp] = Exp
   Name = Exp
```

#### Requerimentos

- 1. Verifique se a gramática da linguagem LS, descrita acima, é LL(1) e, se necessário, transforme-a.
- 2. Construa os procedimentos recursivos preditivo para a linguagem LS baseado em sua gramática..
- 3. Altere a chamada no programa principal (do Trabalho 1). Agora quem comandará a análise é o analisador sintático. A cada token retornado (procedimento **ObterToken** do analisador léxico) deverá ser acionado o procedimento que o analisa.
- 4. Implementar o tratamento de erro usando o modo pânico, sempre relatando os erros para o usuário. Determinar os símbolos de sincronização possíveis em cada caso.
- 5. Relate detalhadamente o funcionamento do analisador sintático construído, incluindo no relatório: descrição teórica do programa; descrição da sua estrutura; descrição de seu funcionamento; descrição dos testes realizados e das saídas obtidas.