

Etapa 2: Análise Sintática (Grupo 3)

Nomes: Rômulo Peigas Fonseca e Leonardo Bacellar

1. Verifique se a gramática da linguagem LS, descrita acima, é LL(1) e, se necessário, transforme-a.

Na primeira análise da gramática identificamos que *Stmt* precisava ser fatorada a esquerda, que a recursão a esquerda de *Exp* e que a recursão indireta de *PrefixExp* e *Var* precisavam ser removidas.

Após fazermos as devidas alterações, começamos a escrever o pseudo-código e percebemos que a gramática precisava de mais alterações.

O mesmo método para remover recursão indireta aplicado em *PrefixExp*, também precisou ser aplicado em *Var* e *Stmt_1* (que foi gerado após a primeira fatoração de *Stmt*), pois sem isso haveria pontos de indecisão na gramática.

Removemos *Name* da regra *Stmt_2 ::= function Name FunctionBody*, pois continuando a derivação *Name* se repete gerando a redundância a seguir:

function Name Name (*Params*^{opt}) *Block* **end**

Em *Stmt* tiramos o “opt” do local, na regra:

Stmt ::= **local**^{opt} **function** *FunctionBody*

para facilitar a segunda fatoração, pois se local não existir o próximo símbolo é **function**, o que significa que no momento da verificação o analisador vai seguir para a produção *Stmt* ::= *Function*.

Feitas as modificações listadas acima obtivemos a gramática abaixo.

Block ::= (*Stmt*)*

Stmt

::= *Vars* = *Exps*
 | *Function*
 | **do** *Block* **end**

- | **while** *Exp* **do** *Block* **end**
- | **if** *Exp* **then** *Block* (**elseif** *Exp* **then** *Block*)*(**else** *Block*)^{opt} **end**
- | **return** *Exps*^{opt}
- | **break**
- | **for** *Stmt_1*
- | **local** *Stmt_2*

Stmt_1
 ::= **Name** *Stmt_11*

Stmt_11
 ::= = *Exp*, *Exp* (,*Exp*)^{opt} **do** *Block* **end**
 | (, *Name*)* **in** *Exps* **do** *Block* **end**

Stmt_2
 ::= **function** *FunctionBody*
 | *Names* = *Exps*

Exps ::= *Exp* (, *Exp*)*

Exp
 ::= **not** *Exp* *Exp_1*
 | - *Exp* *Exp_1*
 | *PrefixExp* *Exp_1*
 | *Function* *Exp_1*
 | { (*Field* (, *Field*)*)^{opt} } *Exp_1*
 | **nil** *Exp_1*
 | **true** *Exp_1*
 | **false** *Exp_1*
 | *Number* *Exp_1*
 | *String* *Exp_1*

Exp_1
 ::= *BinOp* *Exp* *Exp_1*
 | ϵ

PrefixExp

$::= \text{Name } \text{PrefixExp_1}$
 $| (\text{Exp}) \text{PrefixExp_1}$

PrefixExp_1
 $::= [\text{Exp}] \text{PrefixExp_1}$
 $| \epsilon$

Field
 $::= [\text{Exp}] = \text{Exp}$
 $| \text{Name} = \text{Exp}$

BinOp
 $::= \text{or} \mid \text{and} \mid < \mid > \mid \leq \mid \geq \mid \sim = \mid == \mid .. \mid + \mid - \mid * \mid / \mid ^$

Vars $::= \text{Var} (, \text{Var})^*$

Var
 $::= \text{Name } \text{Var_1}$
 $| (\text{Exp}) \text{PrefixExp_1} [\text{Exp}]$

Var_1
 $::= \text{PrefixExp_1} [\text{Exp}]$
 $| \epsilon$

Function $::= \text{function } \text{FunctionBody}$

FunctionBody $::= \text{Name} (\text{Params}^{\text{opt}}) \text{Block } \text{end}$

Params $::= \text{Names}$

Names $::= \text{Name} (, \text{Name})^*$

2. Construa os procedimentos recursivos preditivos para a linguagem LS baseado em sua gramática.

Para fazer os procedimentos preditivos recursivos calculamos os conjuntos First e Follow de cada não terminal, que se encontram abaixo e as funções do analisador sintático se encontram no código em anexo. Como o pseudo-código do analisador ficou muito extenso, não foi possível colocá-lo neste relatório.

$\text{First}(\text{Block}) = \text{First}(\text{Stmt}) = \{\text{Name}, (, \text{function}, \text{do}, \text{while}, \text{if}, \text{return}, \text{break}, \text{for}, \text{local}\}$

$\text{First}(\text{Stmt}_1) = \{\text{Name}\}$

$\text{First}(\text{Stmt}_{11}) = \{=, \text{"}, \text{"}, \text{in}\}$

$\text{First}(\text{Stmt}_2) = \{\text{function}, \text{Name}\}$

$\text{First}(\text{Exps}) = \text{First}(\text{Exp}) = \{\text{not}, -, \text{Name}, (, \text{function}, \{\text{nil}, \text{true}, \text{false}, \text{Number}, \text{String}\}$

$\text{First}(\text{Exp}_1) = \{\text{or}, \text{and}, <, >, <=, >=, \sim=, ==, \dots, +, -, *, /, ^, \epsilon\}$

$\text{First}(\text{PrefixExp}) = \{\text{Name}, (\}$

$\text{First}(\text{PrefixExp}_1) = \{[, \epsilon\}$

$\text{First}(\text{Field}) = \{[, \text{Name}\}$

$\text{First}(\text{BinOP}) = \{\text{or}, \text{and}, <, >, <=, >=, \sim=, ==, \dots, +, -, *, /, ^\}$

$\text{First}(\text{Vars}) = \text{First}(\text{Var}) = \{\text{Name}, (\}$

$\text{First}(\text{Var}_1) = \{[, \epsilon\}$

$\text{First}(\text{Function}) = \{\text{function}\}$

$\text{First}(\text{FunctionBody}) = \{\text{Name}\}$

$\text{First}(\text{Params}) = \text{First}(\text{Names}) = \{\text{Name}\}$

$\text{Follow}(\text{Block}) = \{\$, \text{end}, \text{elseif}, \text{else}\}$

$\text{Follow}(\text{Stmt}) = \text{Follow}(\text{Stmt}_1) = \text{Follow}(\text{Stmt}_2) = \text{Follow}(\text{Stmt}_{11}) = \{;\}$

$\text{Follow}(\text{Exps}) = \{;, \text{do}\}$

$\text{Follow}(\text{Exp}) = \text{Follow}(\text{Exp}_1) = \{\text{do}, \text{then}, \text{"}, \text{"}, \text{"};",], \epsilon)\}$

$\text{Follow}(\text{PrefixExp}) = \text{Follow}(\text{PrefixExp}_1) = \{[, \text{do}, \text{then}, \text{"}, \text{"}, \text{"};",], \epsilon)\}$

$\text{Follow}(\text{Field}) = \{\}, \text{"}, \text{"}\}$

$\text{Follow}(\text{BinOP}) = \{\text{not}, -, \text{Name}, (, \text{function}, \{\text{nil}, \text{true}, \text{false}, \text{Number}, \text{String}\}$

$\text{Follow}(\text{Vars}) = \{= \}$

$\text{Follow}(\text{Var}) = \text{Follow}(\text{Var}_1) = \{=, , \}$

$\text{Follow}(\text{Function}) = \text{Follow}(\text{FunctionBody}) = \{\text{do}, \text{then}, \text{"}, \text{"}, \text{"};",], \epsilon)\}$

Follow(*Params*) = { }
Follow(*Names*) = { } , = }

3. Altere a chamada no programa principal (do Trabalho 1). Agora quem comandará a análise é o analisador sintático. A cada token retornado (procedimento ObterToken do analisador léxico) deverá ser acionado o procedimento que o analisa.

Feito no código fonte em anexo.

4. Implementar o tratamento de erro usando o modo pânico, sempre relatando os erros para o usuário. Determinar os símbolos de sincronização possíveis em cada caso.

O tratamento de erro foi implementado no código e os conjuntos de sincronização seguem abaixo.

Sinc(*Block*) = { \$, end, elseif, else, ; , do, then, " , " , ";" ,] ,) , }
Sinc(*Stmt*) = { ; , \$, end, elseif, else }
Sinc(*Stmt_1*) = { ; }
Sinc(*Stmt_2*) = { ; }
Sinc(*Stmt_11*) = { ; }
Sinc(*Exps*) = { ; , do }
Sinc(*Exp*) = { do, then, " , " , ";" ,) , } , , [,] , = }
Sinc(*Exp_1*) = { do, then, " , " , ";" ,] ,) , }
Sinc(*PrefixExp*) = { [, do, then, " , " , ";" ,] ,) , }
Sinc(*PrefixExp_1*) = { [, do, then, " , " , ";" ,] ,) , } , = }
Sinc(*Field*) = { } , " , " do, then , ";" ,] ,) , }
Sinc(*BinOP*) = { not, -, Name, (, function, {, nil, true, false, Number, String, do, then, " , " , ";" ,] ,) , } }
Sinc(*Vars*) = { = , ; }
Sinc(*Var*) = { = , ' , ' }
Sinc(*Var_1*) = { = , ' , ' }
Sinc(*Function*) = { do, then, " , " , ";" ,] ,) , }
Sinc(*FunctionBody*) = { do, then, " , " , ";" ,] ,) , }
Sinc(*Params*) = {) , do, then, " , " , ";" ,] , }
Sinc(*Names*) = {) , = }

5. Relate detalhadamente o funcionamento do analisador sintático construído, incluindo no relatório: descrição teórica do programa; descrição da sua estrutura; descrição de seu funcionamento; descrição dos testes realizados e das saídas obtidas.

Primeiro transformamos todas as não terminais da gramática em funções, para podermos fazer as chamadas recursivas simulando uma estrutura de pilha.

A função Block, que representa o símbolo inicial, pede um token e verifica se este pertence ao First Stmt, se pertencer é feita uma chamada da função Stmt, que dentro dela verifica o nome do token ou seu atributo, quando necessário, e verifica a qual produção ele pertence. Dessa forma o programa continua chamando os tokens conforme a necessidade, verificando em que produção ele se encaixa e chamando as funções correspondentes aos não terminais que o aceitam.

Caso o token não corresponda ao esperado, o programa tenta recuperar o erro chamando uma função erro, que vai verificar se este token errado faz parte do conjunto de sincronização e continuará procurando por um token que faça parte deste conjunto, para depois dar continuidade a leitura.

Seguem nas próximas páginas os prints dos testes.

```

Block
Lexema: string1 --- token: <id,21>
Stmt
Vars
Var
Lexema: = --- token: <=,>
Desempilha Var
Desempilha Vars
Lexema: "Lua" --- token: <string, 22>
Exps
Exp
Lexema: ; --- token: <;,>
Desempilha Exps
Desempilha Stmt
Lexema: string2 --- token: <id,23>
Stmt
Vars
Var
Lexema: = --- token: <=,>
Desempilha Var
Desempilha Vars
Lexema: "Tutorial" --- token: <string, 24>
Exps
Exp
Lexema: ; --- token: <;,>
Desempilha Exps
Desempilha Stmt
Lexema: string_concat --- token: <id,25>
Stmt
Vars
Var
Lexema: = --- token: <=,>
Desempilha Var
Desempilha Vars
Lexema: string1 --- token: <id,21>
Exps
Exp
PrefixExp
Lexema: .. --- token: <del_op,..>
Desempilha PrefixExp
Exp_1
Binop
Desempilha Binop
Lexema: string2 --- token: <id,23>
Exp
PrefixExp
Lexema: ; --- token: <;,>
Desempilha PrefixExp
Desempilha Exp
Desempilha Exp_1
Desempilha Exp
Desempilha Exps
Desempilha Stmt
Lexema: ! --- token: <!,>
Desempilha Block

```

programa.txt - Bloco de Notas

Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda

```

string1 = "Lua";
string2 = "Tutorial";

--[[Concatenando as strings 1 e 2
usando o operador ..]]
string_concat = string1..string2;
!

```

<

E:\Romulo\Faculdade\Compiladores\Trab2\Trab2\bin\Debug\Tr

```
Block
Lexema: function --- token: <function,>
Stmt
Function
Lexema: add --- token: <id,21>
FunctionBody
Lexema: ( --- token: <(,>
Lexema: a --- token: <id,22>
Params
Names
Lexema: ) --- token: <),>
Desempilha Names
Desempilha Params
Block
Lexema: local --- token: <local,>
Stmt
Lexema: sum --- token: <id,23>
Stmt_2
Lexema: = --- token: <=,>
Lexema: 0 --- token: <num, 0>
Exps
Exp
Lexema: ; --- token: <;,>
Desempilha Exps
Desempilha Stmt_2
Desempilha Stmt
Lexema: for --- token: <for,>
Stmt
Lexema: i --- token: <id,24>
Stmt_1
Lexema: , --- token: <,,>
Stmt_11
Lexema: v --- token: <id,25>
Lexema: in --- token: <in,>
Lexema: ipairs --- token: <id,26>
Exps
Exp
PrefixExp
Lexema: [ --- token: <[,>
PrefixExp_1
Lexema: a --- token: <id,22>
Exp
PrefixExp
Lexema: ] --- token: <],>
Desempilha PrefixExp
Desempilha Exp
Lexema: do --- token: <do,>
Desempilha PrefixExp_1
Desempilha PrefixExp
Desempilha Exp
Desempilha Exps
Block
Lexema: sum --- token: <id,23>
Stmt
Vars
Var
Lexema: = --- token: <=,>
Desempilha Var
Desempilha Vars
Lexema: 1 --- token: <num, 1>
Exps
Exp
Lexema: + --- token: <+,>
```

programa.txt - Bloco de Notas

```
Arquivo  Editar  Formatar  Exibir  Ajuda
--[[[[[add all elements of array `a`]]]]
function add (a)
    local sum = 0;
    for i,v in ipairs[a] do
        sum = 1+2;
    end;
    return sum;
end;!
```



```
Exps
Exp
Lexema: + --- token: <+,>
Exp_1
Binop
Desempilha Binop
Lexema: 2 --- token: <num, 2>
Exp
Lexema: ; --- token: <;,>
Desempilha Exp_1
Desempilha Exp
Desempilha Exps
Desempilha Stmt
Lexema: end --- token: <end,>
Desempilha Block
Lexema: ; --- token: <;,>
Desempilha Stmt_11
Desempilha Stmt_1
Desempilha Stmt
Lexema: return --- token: <return,>
Stmt
Lexema: sum --- token: <id,23>
Exps
Exp
PrefixExp
Lexema: ; --- token: <;,>
Desempilha PrefixExp
Desempilha Exp
Desempilha Exps
Desempilha Stmt
Lexema: end --- token: <end,>
Desempilha Block
Lexema: ; --- token: <;,>
Desempilha FunctionBody
Desempilha Function
Desempilha Stmt
Lexema: ! --- token: <!,>
Desempilha Block
```