

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

JOZIMAR SOARES DA COSTA RÔMULO SOARES BEZERRA

SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE ACADEMIA FITNESS

JOZIMAR SOARES DA COSTA RÔMULO SOARES BEZERRA

SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE ACADEMIA FITNESS

Trabalho apresentado ao Curso Superior tecnológico em Análise e Desenvolvimento de Sistemas do IFPB – Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba, para a disciplina Banco de Dados.

Prof. Dr. Fabio Gomes de Andrade

Sumário

| 1. | Introdução | 04 |
|----|---------------------------------------|----|
| 2. | Primeira Etapa – Modelagem Conceitual | 05 |
| | 2.1 Levantamento de Requisitos | 06 |
| | 2.2 Modelo Conceitual | 08 |
| | 2.3 Dicionário de dados | 09 |
| | 2.4 Levantamento de consultas | 16 |

1. Introdução

Com extensão das academias de musculação e o avanço tecnológico, gerir um negócio tão abrangente sem o auxílio da tecnologia se tornou uma atividade inviável. Com base nisso, no intuito de prevenir más ocorrências evitando possíveis dores de cabeça com o descaminho dos dados, o dono da Top Fitness Academia precisa de um sistema que o ajude a otimizar o gerenciamento de seu estabelecimento - informações de clientes, compras, gastos, etc. Todos os seus dados e de seus alunos são armazenados em fichas de papelão que estão sujeitas a deterioração por agentes naturais (poeira e umidade) que podem ocasionar a perda dessas informações e gerar um retrabalho excessivo e desagradável.

PRIMEIRA ETAPA – MODELAGEM CONCEITUAL SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE ACADEMIA FITNESS

2.1 Levantamento de Requisitos

O sistema precisa cadastrar alunos. Do aluno precisam ser armazenados: código, nome, sexo, telefone, peso, idade, altura, IMC, BF, estado de saúde e objetivo. Também precisam ser armazenadas informações extras do aluno com relação a mensalidade. Em mensalidade são registradas o valor, data de pagamento e data de recibo em que o aluno fez o pagamento. O aluno tem também matricula que possui código, data de abertura e data de trancamento.

Ao se cadastrar, o aluno, é feita uma mensuração de medidas corporais que são vistas a cada mês, desde a data de entrada, para o acompanhamento de seu desenvolvimento. As medidas corporais do aluno são ponderadas em centímetros e compostas por medidas de braços: esquerdo e direito, deltoides, peitoral, abdome, coxas: esquerda e direita e panturrilhas: esquerda e direita.

A academia possui funcionários que pode ser dois tipos: gerente (o próprio dono) que administra todo o empreendimento e/ou professor. Para professor e gerente são mantidos: nome, código, sexo e CPF. Em especificação, professor tem especialidade (s) e salário, e o gerente lucro que varia mensalmente conforme a quantidade de alunos frequentes e renda de vendas realizadas. É preciso armazenar o mês de cada salário.

O gerente gerencia as despesas feitas, com descrição, valor e data, que são geradas a partir de necessidades integrantes, e com compras realizadas, sendo necessário guardar a data. As compras também podem ser feitas por alunos. Os alunos podem adquirir produtos em compras como por exemplo suplementação e gourmet. É importante armazenar informações da compra, como: data, descrição, valor, CNPJ ou CPF, código também gerado pelo sistema. As compras podem ser a vista ou a prazo. Se a vista, guarda-se o desconto e se a prazo, guarda-se as informações de quantidade de parcelas, valor de cada parcela e se foi quitada. Para produto, devem ser guardados o nome, marca, quantidade, preço unitário, e código do comprador.

Para cada aluno é montado um treino e exercícios pelo professor. Cada treino tem código, descrição, uso de carga, o tipo - que é a combinação dos tipos distintos trabalhados nos exercícios, tempo de intervalo de descanso em dias quando completo o ciclo do tipo, tempo de intervalo entre as séries, tempo de intervalo entre as repetições, data de início e duração até a mudança de treino.

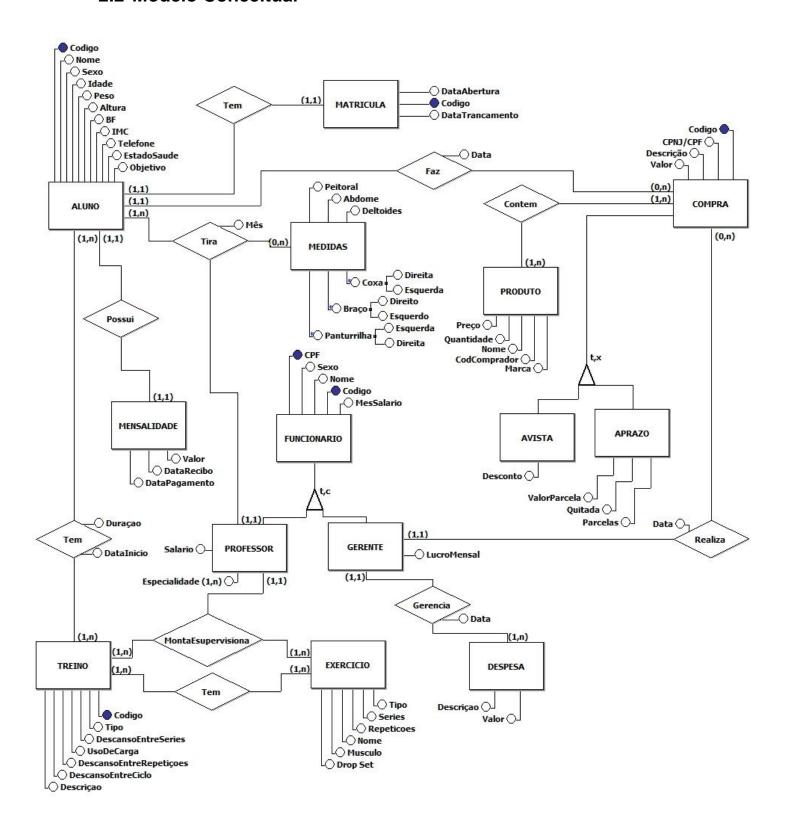
Exemplo: - O aluno Juão está com o treino de código 001, descrito como: útil para hipertrofia muscular, com uso de carga pesada, tipo ABC, com intervalo de descanso: um dia após a realização dos exercícios da divisão "C" para novamente executar o treino "A", 3 minutos de descanso para execução de uma nova série, com 30 segundos entre as repetições. Ele está trabalhando uma ou duas vezes por semana o mesmo músculo. Iniciou o treino dia 24/02/2017, e tem como duração 2 meses até a troca ou adaptação do novo treino.

O treino tem exercícios que são particulares a grupos musculares. Os exercícios têm músculo trabalhado, nome, número de séries, quantidade de repetições, se é Drop Set e o tipo, se: A, B, C, D, E, F. Cada tipo é uma divisão de exercícios de grupos musculares e treinado por dia. Os treinos e os exercícios são montados e supervisionados pelo professor.

Logo, concluindo com o exemplo de Juão; ele numa segunda-feira vai executar o primeiro exercício para bíceps braquial de nome "rosca direta" com 3 vezes de 12 repetições, não Drop Set e referente a sigla "A" do tipo de treino "ABC". Como segundo exercício, também para bíceps braquial ele fará a "rosca martelo", com 4 vezes de 10 repetições, é Drop Set e também de "A" já que é praticado no mesmo dia. Terminado esses exercícios, Juão agora vai malhar o exercício para peitoral, com nome supino reto, 3 de 15, não Drop Set e de "A", e em seguida com mais um de peitoral "supino declinado com halteres", 4 de 8, não Drop Set, e de "A".

Para melhor entendimento, o aluno Juão numa terça-feira vai malhar um exercício para dorsal "remada baixa", com 4 vezes de 12 repetições, não Drop Set e referente a sigla do dia "B". Como segundo exercício: "remada curvada", 3 de 10, Drop Set e da sigla do tipo "B". E assim segue o mesmo para a quarta-feira; cada dia terá vários exercícios trabalhando músculos com características e execuções diferentes.

2.2 Modelo Conceitual



2.3 Dicionário de Dados Conceitual

-- Entidade ALUNO ----

ALUNO: criada para guarda informações de alunos.

Atributo (s):

- Codigo: criado para guardar o número de código único de cada aluno.
- Nome: criado para armazenar o nome de cada aluno.
- Sexo: criado para guardar o sexo de um determinado aluno.
- o Idade: criado para guardar a idade de um determinado aluno.
- Peso: criado para manter o dado do peso de um aluno.
- Altura: criado para manter a altura de um aluno.
- BF: derivado, criado para armazenar o índice da gordura corporal (body fat) do aluno.
- IMC: derivado, criado para reservar o índice da massa corpórea de um aluno.
- EstadoSaude: derivado, criado para guardar a descrição do estado de saúde de um aluno de acordo com o IMC: abaixo do peso, peso normal, acima do peso...
- Objetivo: criado para guardar a informação do objetivo do aluno: ganho de massa muscular, definição muscular, emagrecimento...

Relacionamento (s):

- → Faz: relaciona Aluno com a entidade Compra. Cada aluno pode ou não fazer uma ou várias compras e compras são feitas por um aluno, guardando-se a data de realização.
- → Tem: relaciona Aluno com Mensalidade, na qual um aluno tem somente uma mensalidade e uma mensalidade é tida por somente um aluno.
- → Tem: relaciona Aluno à Treino. Um aluno pode ter um ou vários treinos e um treino pode pertencer a um ou mais alunos, guardando a data de início e duração do treino.
- → Tira: relaciona Aluno à Professor e Medidas. Os alunos podem ou não tirar medidas por um professor, e um professor pode ou não tirar medidas de alunos, guardando-se o mês da mensuração.
- → Tem: relaciona Aluno com Matricula. Um aluno pode ter somente uma matrícula assim como uma determinada matricula pode pertencer a apenas um aluno.

— Entidade COMPRA —

 COMPRA: generalização das entidades Avista e Aprazo criada para guardar informações gerais da compra.

Atributo (s):

- Codigo: criado para armazenar o código de identificação de uma compra.
- CNPJ/CPF: criado para armazenar o CNPJ do fornecedor de uma compra à gerente ou CPF do aluno que fez a compra.
- o Descrição: criado para manter dados da descrição da compra.
- Valor: criado para guardar o valor de uma determinada compra.

Relacionamento (s):

- → Faz: relaciona Compra com a entidade Aluno. Uma compra é feita por um e somente um aluno e uma aluno faz ou não uma ou muitas compras, guardando a data da realização.
- → Contém: relaciona Compra à Produto. Uma compra possui um ou mais produtos e um produto pode estar presente em uma ou mais compras.
- → Realiza: relaciona Compra à entidade Gerente. Uma compra pode ser feita apenas por um único gerente e um gerente pode fazer zero ou muitas compras, guardando-se a data da compra.

— Entidade AVISTA ————

 AVISTA: especialização da entidade Compra criada para especificar e guardar informações do tipo de compra à vista.

Atributo (s):

o Desconto: criado para guardar o valor do desconto de uma determinada compra.

Relacionamento (s):

→ Sem relacionamento.

— Entidade APRAZO —

 APRAZO: especialização da entidade Compra criada para especificar e guardar informações do tipo de compra a prazo.

Atributo (s):

- Parcelas: criado para guardar o número de parcelas em que uma compra foi dividida.
- o ValorParcela: criado para guardar o valor das parcelas de cada compra.
- Quitada: criado para armazenar a informação de quitação do valor de todas as parcelas de uma compra, se totalmente paga ou não.

Relacionamento (s):

→ Sem relacionamento.

— Entidade MENSALIDADE —————

MENSALIDADE: criada para guardar informações de mensalidades de alunos.

Atributo (s):

- o Valor: criado para manter o valor da mensalidade.
- DataRecibo: criado para armazenar a data de recebimento do pagamento da mensalidade.
- DataPagamento: criado para guardar a próxima data de pagamento da mensalidade.

Relacionamento (s):

→ Possui: relaciona Mensalidade à entidade Aluno. Uma mensalidade pode-se pertencer a um único aluno e um determinado aluno pode-se ter apenas uma mensalidade.

— Entidade MATRICULA ——

MATRICULA: criada para guardar informações de matricula de alunos.

Atributo (s):

- o DataTrancamento: criado para guardar a data de trancamento da matrícula.
- DataAbertura: criado para guardar a data da entrada/abertura da matrícula.
- Codigo: criado para manter o número da matricula.

Relacionamento (s):

→ Tem: relaciona Matricula à entidade Aluno. Uma matricula pode pertencer a unicamente um aluno e um aluno tem unicamente uma matricula

— Entidade PRODUTO –

PRODUTO: criada para guardar informações de produtos de compras.

Atributo (s):

- o Quantidade: criado para guardar a quantidade de um mesmo produto.
- Preço: criado para manter o preço de um determinado produto.
- Nome: criado para guardar o nome de um dado produto.
- CodComprador: criado para guardar o número do código do comprador do produto.
- Marca: criado para guardar a marca de um certo produto.

Relacionamento (s):

→ Contém: relaciona Produto à entidade Compra. Um produto pode estar presente em uma ou mais compras e uma compra pode conter um ou mais produtos.

- Entidade MEDIDAS -

MEDIDA: criada para guardar informações sobre medidas de alunos.

Atributo (s):

- Peitoral: criado para guardar a informação da medida em centímetros do peitoral.
- Abdome: criado para guardar informação da medida em centímetros do abdome.
- Deltoides: criado para guardar a informação das medidas em centímetros dos deltoides.
- Coxa: criado para armazenar as informações das medidas em centímetros das coxas.
- Braço: criado para armazenar os dados das medidas em centímetros dos braços.
- Panturrilha: criado para guardar os dados das medidas em centímetros das panturrilhas.

Relacionamento (s):

→ Tira: relaciona Medida à entidade Aluno e Professor. As medidas dos alunos são feitas por um professor e um professor pode ou não tirar medidas de alunos, guarda-se o mês da realização.

— Entidade FUNCIONARIO –

 FUNCIONARIO: generalização das entidades Professor e Gerente, criada para guardar informações em comum das mesmas.

Atributo (s):

- CPF: criado para guardar o número do CPF do professor.
- Sexo: criado para guardar a informação do sexo do professor.
- Nome: criado para armazenar o nome do professor.
- Codigo: criado para armazenar o número do código de identificação do professor.
- MesSalario: criado para guardar o mês do pagamento do professor.

Relacionamento (s):

→ Sem relacionamento.

— Entidade PROFESSOR —

 PROFESSOR: especialização da entidade Funcionario criada para especificar e guardar informações do professor (tipo de funcionário).

Atributo (s):

- Salario: criado para guardar a informação do valor do salário do professor.
- Especialidade: criado para guardar as especialidades do professor.

Relacionamento (s):

- → Tira: relaciona Professor à entidade Aluno e à Medidas. Um professor pode ou não tirar medidas de alunos, todavia as medidas dos alunos são tiradas por um professor.
- → MontaEsupervisiona: relaciona Professor com a entidade Treino e Exercício. Um professor monta e supervisiona um ou mais treinos com um ou mais exercícios e os exercícios são montados e supervisionados pelo professor que estão presentes em um ou mais treinos.

— Entidade GERENTE —

 GERENTE: especialização da entidade Funcionario criada para especificar e guardar informações do gerente (tipo de funcionário).

Atributo (s):

 LucroMensal: derivado, criado para guardar o valor do lucro mensal do gerente, calculado pelas mensalidades de alunos frequentes e total do lucro de vendas realizadas em um determinado mês.

Relacionamento (s):

- → Gerencia: relaciona Gerente à entidade despesa. O gerente gerencia uma ou várias despesas e as despesas podem ser geridas apenas por um gerente, guarda-se a data que o gerente adquiriu a despesa.
- → Realiza: relaciona Gerente com Compra. Um único gerente pode ou não realizar compras e as compras podem ser feitas por apenas um gerente, guardando-se a data em que a compra foi feita.

-- Entidade DESPESA ---

DESPESA: criada para guardar informações de despesas.

Atributo (s):

- Descrição: criado para armazenar a descrição da despesa.
- Valor: criado para armazenar o valor de determinada despesa.

Relacionamento (s):

→ Possui: relaciona Despesa a entidade Gerente. Uma despesa é possuída por apenas um gerente e um gerente possui uma ou várias despesas, guardando-se a data em que a despesa foi tida.

--- Entidade TREINO -----

TREINO: criado para guardar informações de treinos.

Atributo (s):

- o Codigo: criado para guardar o número de identificação do código do treino.
- Tipo: criado para armazenar informação do tipo de treino do aluno: ABC, AB, ABCD...
- DescansoEntreSeries: criado para guardar o tempo de descanso entre cada série.
- o UsoDeCarga: criado para armazenar o uso de carga padrão do treino:

- leve/moderada/pesada.
- DescansoEntreRepetiçoes: criado para guardar o tempo de descanso entre repetições do treino.
- DescansoEntreCiclo: criado para armazenar os dias de descanso ao término de um ciclo do tipo do treino.
- Descrição: criado para armazenar a descrição do treino: "ganho de massa magra", "definição"...

Relacionamento (s):

- → MontaEsupervisiona: relaciona Treino a entidade Professor e Exercício. Os treinos são montados e supervisionados por um professor que possui exercícios; os exercícios são montados e supervisionados pelo professor, somente um, e estão presentes em vários treinos.
- → Tem: relaciona Treino a entidade Exercício. O treino tem exercícios, assim como os exercícios são tidos por treinos.
- → Tem: relaciona Treino à Aluno. Um ou mais treinos são tidos por alunos, bem como alunos têm um ou mais treinos guardando a data de início de prática do treino e a duração.

— Entidade EXERCICIO –

EXERCICIO: criado para guardar informações de exercícios.

Atributo (s):

- Tipo: criado para quardar a sigla do dia do exercício executado: "A", "B", "C"...
- o Series: crido para armazenar o número de séries de um determinado exercício.
- Repeticoes: criado para armazenar o número de repetições da série de um dado exercício.
- Nome: criado para guardar o nome do exercício.
- o Musculo: criado para armazenar o nome do musculo trabalhado pelo exercício.
- DropSet: criado para armazenar uma informação da forma de execução do exercício: se Drop Set ou não.

Relacionamento (s):

→ MontaEsupervisiona: relaciona Exercicio à entidade Treino e Professor. Os

exercícios são montados e supervisionados por um professor e são pertencentes a um ou muitos treinos; os treinos têm exercícios que são montados por um professor.

→ Tem: relaciona Exercicio à Treino. Os exercícios estão presentes em um ou muitos treinos, assim como um ou muitos treinos possuem exercícios.

2.4 Levantamento de Consultas

O sistema deve informar:

- 1. As compras que um aluno fez com o mês de referência.
- 2. As compras que um gerente fez com o mês de referência.
- As compras pendentes de pagamento que um aluno fez com o mês de referência.
- 4. As compras pendentes de pagamento que um gerente fez com o mês de referência.
- 5. Os produtos comprados por um aluno de uma datada compra.
- 6. Os produtos comprados por um gerente de uma datada compra.
- 7. A data de pagamento da mensalidade do aluno.
- 8. A data que foi recebido o pagamento da mensalidade.
- 9. As medidas de um aluno em determinado mês.
- 10. As características do treino que um aluno está treinando em determinada data.
- 11.Os exercícios presentes no treino que um aluno está praticando.
- 12.0 salário do professor.
- 13. A quantidade de alunos ativos na academia.
- 14.O lucro de um certo mês do gerente.
- 15. Informações das despesas de um determinado mês geridas pelo gerente.