

# INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

JOZIMAR SOARES DA COSTA RÔMULO SOARES BEZERRA

SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE ACADEMIA FITNESS

# JOZIMAR SOARES DA COSTA RÔMULO SOARES BEZERRA

# SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE ACADEMIA FITNESS

Trabalho apresentado ao Curso Superior tecnológico em Análise e Desenvolvimento de Sistemas do IFPB – Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba, para a disciplina Banco de Dados.

Prof. Dr. Fabio Gomes de Andrade

# Sumário

1.	Introdução	4
2.	Primeira Etapa – Modelagem Conceitual	5
	2.1 Levantamento de Requisitos	6
	2.2 Modelo Conceitual	8
	2.3 Dicionário de dados	. 9
	2.4 Levantamento de consultas	16

# 1. Introdução

Com extensão das academias de musculação e o avanço tecnológico, gerir um negócio tão abrangente sem o auxílio da tecnologia se tornou uma atividade inviável. Com base nisso, no intuito de prevenir más ocorrências evitando possíveis dores de cabeça com o descaminho dos dados, o dono da Top Fitness Academia precisa de um sistema que o ajude a otimizar o gerenciamento de seu estabelecimento - informações de clientes, compras, gastos, etc. Todos os seus dados e de seus alunos são armazenados em fichas de papelão que estão sujeitas a deterioração por agentes naturais (poeira e umidade) que podem ocasionar a perda dessas informações e gerar um retrabalho excessivo e desagradável.

PRIMEIRA ETAPA – MODELAGEM CONCEITUAL SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE ACADEMIA FITNESS

# 2.1 Levantamento de Requisitos

O sistema precisa cadastrar alunos. Do aluno precisam ser armazenados: código, nome, sexo, telefone, peso, idade, altura, IMC, BF, estado de saúde e objetivo. Também precisam ser armazenadas informações extras do aluno com relação a mensalidade. Em mensalidade são registradas o valor, data de pagamento e data de recibo em que o aluno fez o pagamento. O aluno tem também matricula que possui código, data de abertura e data de trancamento.

Ao se cadastrar, o aluno, é feita uma mensuração de medidas corporais que são vistas a cada mês, desde a data de entrada, para o acompanhamento de seu desenvolvimento. As medidas corporais do aluno são ponderadas em centímetros e compostas por medidas de braços: esquerdo e direito, antebraços: esquedo e direito, deltoides, peitoral, abdome, coxas: esquerda e direita e panturrilhas: esquerda e direita.

A academia possui funcionários que podem ser classificados em dois tipos: gerente que administra todo o empreendimento e/ou professor. Para professor e gerente são mantidos: nome, código, sexo, CPF e mês do salário. Em especificação, professor tem especialidade (s) e salário, e o gerente: lucro mensal que varia mensalmente conforme a quantidade de alunos frequentes e renda de vendas realizadas.

O gerente gerencia despesas, com descrição, valor e data, que são geradas a partir de necessidades integrantes. O gerente pode realizar compras, assim como o aluno, podendo adquirir produtos como por exemplo suplementação e gourmet, sendo necessário guardar a data da realização. É importante armazenar informações da compra também como: descrição, valor, CNPJ ou CPF e código. As compras podem ser a vista ou a prazo. Se a vista, guarda-se o desconto e se a prazo, guarda-se as informações de quantidade de parcelas, valor de cada parcela e um atributo para verificar se foi quitada. Para produto, devem ser guardados o nome, marca, quantidade e preço.

Para cada aluno é montado um treino e exercícios pelo professor. Cada treino tem código, descrição, uso de carga, o tipo - que é a combinação dos tipos distintos trabalhados nos exercícios, tempo de intervalo de descanso em dias quando completo

o ciclo do tipo, tempo de intervalo entre as séries, tempo de intervalo entre as repetições, data de início e duração até a mudança de treino.

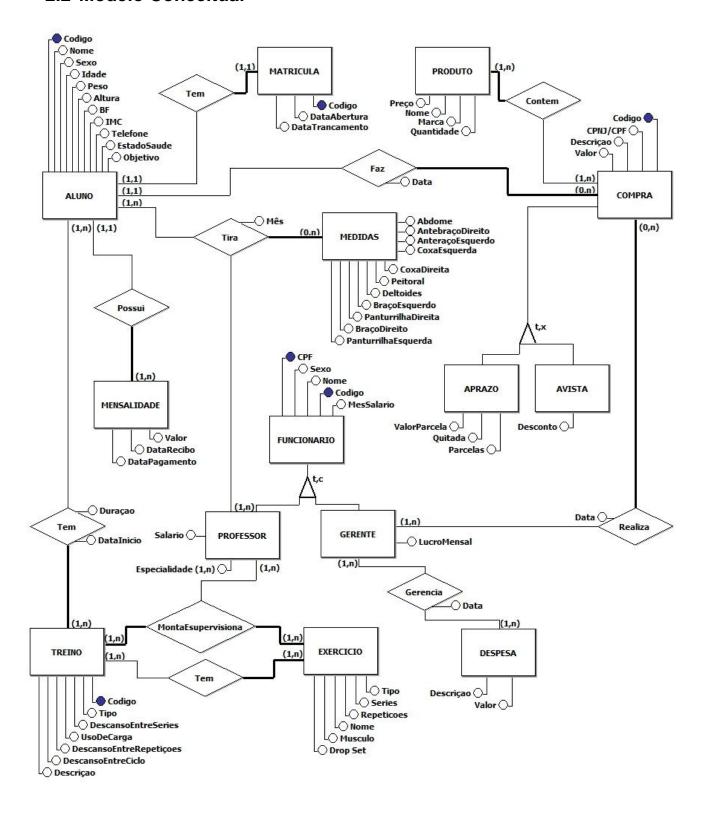
Exemplo: - O aluno Abcelino está com o treino de código 001, descrito como: útil para hipertrofia muscular, com uso de carga pesada, tipo ABC, com intervalo de descanso: um dia após a realização dos exercícios da divisão "C" para novamente executar o treino "A", 3 minutos de descanso para execução de uma nova série, com 30 segundos entre as repetições. Ele está trabalhando uma ou duas vezes por semana o mesmo músculo. Iniciou o treino dia 24/02/2017, e tem como duração 2 meses até a troca ou adaptação do novo treino.

O treino tem exercícios que são particulares a grupos musculares. Os exercícios têm músculo trabalhado, nome, número de séries, quantidade de repetições, se é Drop Set e o tipo, se: A, B, C, D, E ou F. Cada tipo é uma divisão de exercícios de grupos musculares e treinado por dia. Os treinos e os exercícios são montados e supervisionados pelo professor.

Logo, concluindo com o exemplo de Abcelino; ele numa segunda-feira vai executar o primeiro exercício para bíceps braquial de nome "rosca direta" com 3 vezes de 12 repetições, não Drop Set e referente a sigla "A" do tipo de treino "ABC". Como segundo exercício, também para bíceps braquial ele fará a "rosca martelo", com 4 vezes de 10 repetições, é Drop Set e também de "A" já que é praticado no mesmo dia. Terminado esses exercícios, Abcelino agora vai malhar o exercício para peitoral, com nome supino reto, 3 de 15, não Drop Set e de "A", e em seguida com mais um de peitoral "supino declinado com halteres", 4 de 8, não Drop Set, e de "A".

Para melhor entendimento, o aluno Abcelino numa terça-feira vai malhar um exercício para dorsal "remada baixa", com 4 vezes de 12 repetições, não Drop Set e referente a sigla do dia "B". Como segundo exercício: "remada curvada", 3 de 10, Drop Set e da sigla do tipo "B". E assim segue o mesmo para a quarta-feira; cada dia terá vários exercícios trabalhando músculos com características e execuções diferentes.

# 2.2 Modelo Conceitual



### 2.3 Dicionário de Dados Conceitual

# --- Entidade ALUNO ------

ALUNO: criada para guarda informações sobre aluno.

### Atributo (s):

- o Codigo: criado para guardar o número de código único de cada aluno.
- Nome: criado para armazenar o nome de cada aluno.
- Sexo: criado para guardar o sexo de um determinado aluno.
- Idade: criado para guardar a idade de um determinado aluno.
- o Peso: criado para manter o dado do peso de um aluno.
- Altura: criado para manter a altura de um aluno.
- BF: derivado, criado para armazenar o índice da gordura corporal (body fat) do aluno.
- o IMC: derivado, criado para reservar o índice da massa corpórea de um aluno.
- Telefone: criado para guardar o número de telefone do aluno.
- EstadoSaude: derivado, criado para guardar a descrição do estado de saúde de um aluno de acordo com o IMC: abaixo do peso, peso normal, acima do peso...
- Objetivo: criado para guardar a informação do objetivo do aluno: ganho de massa muscular, definição muscular, emagrecimento...

# Relacionamento (s):

- → Tem: relaciona Aluno com Matricula. Um aluno tem somente uma matrícula assim como uma determinada matricula pode pertencer a apenas um aluno.
- → Faz: relaciona Aluno com a entidade Compra. Cada aluno pode ou não fazer uma ou várias compras e uma dada compra é feita por somente um aluno, guardando-se a data de realização.
- → Tira: relaciona Aluno à Professor e Medidas. Do aluno pode-se ou n\u00e3o tirar uma ou mais medidas por um ou mais professores e um professor pode ou n\u00e3o tirar uma ou mais medidas de um ou mais alunos, guardando-se o m\u00e3s da mensura\u00e7\u00e3o.
- → Possui: relaciona Aluno com Mensalidade. Um aluno tem uma ou várias mensalidades (a cada mês uma nova) e cada mensalidade pertence a apenas

um aluno.

→ Tem: relaciona Aluno à Treino. Um aluno tem um ou vários treinos e um treino pode pertencer a um ou mais alunos, guardando a data de início e duração do treino.

### 

 COMPRA: generalização das entidades Avista e Aprazo criada para guardar informações gerais da compra.

### Atributo (s):

- Codigo: criado para armazenar o código de identificação de uma compra.
- CNPJ/CPF: criado para armazenar o CNPJ do fornecedor de uma compra feita pelo gerente, ou CPF do aluno que fez a compra.
- Descrição: criado para manter dados da descrição da compra.
- Valor: criado para guardar o valor de uma determinada compra.

### Relacionamento (s):

- → Faz: relaciona Compra com a entidade Aluno. Uma compra é feita por um e somente um aluno e uma aluno faz ou não uma ou muitas compras, guardando a data da realização.
- → Contem: relaciona Compra à Produto. Uma compra possui um ou mais produtos e um produto pode estar presente em uma ou mais compras.
- → Realiza: relaciona Compra à entidade Gerente. Uma compra pode ser realizada por um ou vários gerentes e um gerente pode fazer zero ou muitas compras, guardando-se a data da compra.

### — Entidade AVISTA —

 AVISTA: especialização da entidade Compra criada para especificar e guardar informações do tipo de compra à vista.

# Atributo (s):

o Desconto: criado para guardar o valor do desconto de uma determinada compra.

### Relacionamento (s):

→ Sem relacionamento.

### --- Entidade APRAZO ------

 APRAZO: especialização da entidade Compra criada para especificar e guardar informações do tipo de compra a prazo.

### Atributo (s):

- o ValorParcela: criado para guardar o valor das parcelas de cada compra.
- Parcelas: criado para guardar o número de parcelas em que uma compra foi dividida.
- Quitada: criado para armazenar a informação de quitação do valor de todas as parcelas de uma compra, se totalmente paga ou não.

# Relacionamento (s):

→ Sem relacionamento.

### — Entidade MENSALIDADE ——

MENSALIDADE: criada para guardar informações de mensalidades de aluno.

### Atributo (s):

- o Valor: criado para manter o valor da mensalidade.
- DataRecibo: criado para armazenar a data de recebimento do pagamento da mensalidade.
- DataPagamento: criado para guardar a próxima data de pagamento da mensalidade.

### Relacionamento (s):

→ Possui: relaciona Mensalidade à entidade Aluno. Uma mensalidade pertence a um único aluno e um determinado aluno tem uma ou muitas mensalidades (a cada mês uma nova).

# - Entidade MATRICULA ----

MATRICULA: criada para guardar informações de matricula de aluno.

### Atributo (s):

- o DataAbertura: criado para guardar a data da abertura da matrícula.
- o Codigo: criado para manter o número da matricula.
- DataTrancamento: criado para guardar a data de trancamento da matrícula.

### Relacionamento (s):

→ Tem: relaciona Matricula à entidade Aluno. Uma matricula pode pertencer a unicamente um aluno e um aluno tem unicamente uma matricula

### - Entidade PRODUTO ----

PRODUTO: criada para guardar informações de produto.

# Atributo (s):

- o Preço: criado para manter o preço de um determinado produto.
- Quantidade: criado para guardar a quantidade de um mesmo produto.
- Nome: criado para guardar o nome de um dado produto.
- Marca: criado para guardar a marca de um certo produto.

# Relacionamento (s):

→ Contém: relaciona Produto à entidade Compra. Um ou mais produtos pode estar presente em uma ou mais compras e uma compra pode conter um ou mais produtos.

### -- Entidade MEDIDAS -----

MEDIDA: criada para guardar informações sobre medidas de aluno.

### Atributo (s):

- Peitoral: criado para guardar a informação da medida em centímetros do peitoral.
- o Abdome: criado para guardar informação da medida em centímetros do abdome.
- Deltoides: criado para guardar a informação das medidas em centímetros dos deltoides.
- CoxaEsquerda: criado para armazenar a informação da medida em centímetros da coxa esquerda.
- CoxaDireita: criado para armazenar a informação da medida em centímetros da coxa direita.
- AntebraçoEsquerdo: criado para guardar o dado da medida em centímetros do antebraço esquerdo.
- AntebraçoDireito: criado para guardar o dado da medida em centímetros do antebraço direito.

- BraçoEsquerdo: criado para armazenar o dado da medida em centímetros do braço esquerdo.
- BraçoDireito: criado para armazenar o dado da medida em centímetros do braço direito.
- PanturrilhaEsquerda: criado para guardar o dado da medida em centímetros da panturrilha esquerda.
- PanturrilhaDireita: criado para guardar o dado da medida em centímetros da panturrilha direita.

# Relacionamento (s):

→ Tira: relaciona Medida à entidade Aluno e Professor. As medidas de um ou mais alunos são feitas por um ou mais professores e um professor pode ou não tirar uma ou mais medidas de um ou mais alunos, guarda-se o mês da realização.

### — Entidade FUNCIONARIO ——

 FUNCIONARIO: generalização das entidades Professor e Gerente, criada para guardar informações gerais do funcionário.

# Atributo (s):

- CPF: criado para guardar o número do CPF do funcionário.
- Sexo: criado para guardar a informação do sexo do funcionário.
- o Nome: criado para armazenar o nome do funcionário.
- Codigo: criado para armazenar o número do código de identificação do funcionário.
- o MesSalario: criado para guardar o mês do pagamento do funcionário.

# Relacionamento (s):

→ Sem relacionamento.

### — Entidade PROFESSOR ——

 PROFESSOR: especialização da entidade Funcionario criada para especificar e guardar informações do professor (tipo de funcionário).

# Atributo (s):

Salario: criado para guardar a informação do valor do salário do professor.

o Especialidade: criado para guardar as especialidades do professor.

### Relacionamento (s):

- → Tira: relaciona Professor à entidade Aluno e à Medidas. Um professor pode ou não tirar uma ou mais medidas de um ou mais alunos, todavia as medidas de um ou mais alunos são tiradas por um ou mais professores.
- → MontaEsupervisiona: relaciona Professor com a entidade Treino e Exercício. Um professor monta e supervisiona um ou mais treinos com um ou mais exercícios e os exercícios são montados e supervisionados por um ou mais professores que estão presentes em um ou mais treinos.

### --- Entidade GERENTE ------

 GERENTE: especialização da entidade Funcionario criada para especificar e guardar informações do gerente (tipo de funcionário).

### Atributo (s):

 LucroMensal: derivado, criado para guardar o valor do lucro mensal do gerente, calculado pelas mensalidades de alunos frequentes e total do lucro de vendas realizadas em um determinado mês.

### Relacionamento (s):

- → Gerencia: relaciona Gerente à entidade Despesa. Um gerente gerencia uma ou várias despesas e as despesas são geridas por um ou mais gerentes, guarda-se a data que o gerente adquiriu a despesa.
- → Realiza: relaciona Gerente com Compra. Um gerente pode ou não realizar uma ou várias compras e as compras são feitas por um ou mais gerentes, guardandose a data da realização.

### -- Entidade DESPESA -----

DESPESA: criada para guardar informações de despesa.

### Atributo (s):

- Descrição: criado para armazenar a descrição da despesa.
- Valor: criado para armazenar o valor de determinada despesa.

### Relacionamento (s):

→ Gerencia: relaciona Despesa a entidade Gerente. Uma despesa é gerida por um ou vários gerentes e um gerente gerencia uma ou várias despesas, guardandose a data em que a despesa foi tida.

### - Entidade TREINO -

TREINO: criado para guardar informações de treinos.

### Atributo (s):

- o Codigo: criado para guardar o número de identificação do código do treino.
- Tipo: criado para armazenar informação do tipo de treino do aluno: AB, ABC ou ABCD...
- DescansoEntreSeries: criado para guardar o tempo de descanso entre cada série.
- UsoDeCarga: criado para armazenar o uso de carga padrão do treino: leve, moderada ou pesada.
- DescansoEntreRepetiçoes: criado para guardar o tempo de descanso entre repetições do treino.
- DescansoEntreCiclo: criado para armazenar os dias de descanso ao término de um ciclo do tipo do treino.
- Descrição: criado para armazenar a descrição do treino: ganho de massa magra, definição...

# Relacionamento (s):

- → MontaEsupervisiona: relaciona Treino a entidade Professor e Exercício. O treino é montado e supervisionado por um ou mais professores que possui um ou mais exercícios e os exercícios são montados e supervisionados por um ou mais professores e estão presentes em um ou mais treinos.
- → Tem: relaciona Treino a entidade Exercício. Um treino tem um ou muitos exercícios, assim como um exercício está contido em um ou mais treinos.
- → Tem: relaciona Treino à Aluno. Um treino é tido por um ou mais alunos, bem como alunos têm um ou mais treinos guardando a data de início de prática do treino e a duração.

### - Entidade EXERCICIO -

EXERCICIO: criado para guardar informações de exercícios.

# Atributo (s):

- o Tipo: criado para guardar a sigla do dia do exercício executado: A, B, ou C...
- Series: criado para armazenar o número de séries de um determinado exercício.
- Repeticoes: criado para armazenar o número de repetições da série de um dado exercício.
- Nome: criado para guardar o nome do exercício.
- o Musculo: criado para armazenar o nome do musculo trabalhado pelo exercício.
- DropSet: criado para armazenar uma informação da forma de execução do exercício: se Drop Set ou não.

### Relacionamento (s):

- → MontaEsupervisiona: relaciona Exercicio à entidade Treino e Professor. Um exercício é montado e supervisionado por um ou mais professores e são pertencentes a um ou muitos treinos e os treinos têm um ou muitos exercícios que são montados por um ou mais professores.
- → Tem: relaciona Exercicio à Treino. Os exercícios estão presentes em um ou muitos treinos, assim como os treinos possuem um ou mais exercícios.

### 2.4 Levantamento de Consultas

### O sistema deve informar:

- 1. As compras que um aluno fez com o mês de referência.
- 2. As compras que um gerente fez com o mês de referência.
- 3. As compras pendentes de pagamento que um aluno fez com o mês de referência.
- 4. As compras pendentes de pagamento que um gerente fez com o mês de referência.
- 5. Os produtos comprados por um aluno de uma datada compra.
- 6. Os produtos comprados por um gerente de uma datada compra.
- 7. A data de pagamento da mensalidade do aluno.

- 8. A data que foi recebido o pagamento da mensalidade.
- 9. As medidas de um aluno em determinado mês.
- 10. As características do treino que um aluno está treinando em determinada data.
- 11. Os exercícios presentes no treino que um aluno está praticando.
- 12. O salário do professor.
- 13. A quantidade de alunos ativos na academia.
- 14. O lucro de um certo mês do gerente.
- 15. Informações das despesas de um determinado mês geridas pelo gerente.