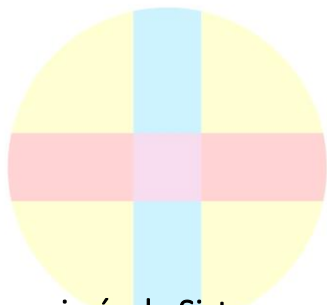


# Validador de Doble Máster

## Programación II



Ingeniería de Sistemas de Información + Administración y Dirección de  
Empresas

CEU San Pablo

Escuela Politécnica Superior

*Cristina Abdul Massih*

*Javier Linares Castrillón*

*Madrid, Mayo de 2019.*



# Índice

Introducción.....	3
Recursos utilizados .....	3
Diagrama de GANTT .....	4
Diseño .....	5
Análisis de complejidad .....	6
Referencias .....	7

# Introducción

La finalidad de esta guía es recopilar todas las tareas realizadas para desarrollar la práctica propuesta “Validador de doble Máster”. Además, se hará un estudio de la complejidad temporal de los métodos públicos implementados.

El programa en cuestión toma un *doble Máster* y devuelve si es o no válido. Para que sea válido, éste ha de cubrir todas las asignaturas de los *Másteres* simples que lo forman y ha de ser preciso, es decir, que todas las asignaturas del *doble Máster* se encuentren en alguno de los *Másteres*.

## Recursos utilizados

Este proyecto ha sido realizado en Linux. Se ha hecho uso de los ordenadores proporcionados por la Universidad y de ordenadores personales, utilizando el software de virtualización *VirtualBox*.

-Se ha hecho uso de herramientas como *Maven*, para la gestión y construcción del proyecto, y *Git*, para gestionar cambios y almacenar elementos de forma remota.

-Las herramientas de documentación utilizadas han sido *ProjectLibre*, para realizar el diagrama de GANTT, y *Umbrello*, para ilustrar el diseño del programa.

-El coste de toda herramienta ha sido gratuito.

# Diagrama de GANTT

Las tareas realizadas para llevar a cabo la práctica se exponen en un diagrama GANTT mostrado en la Figura 1.1 y en la Figura 1.2. La duración total del proyecto ha sido de 10 días.

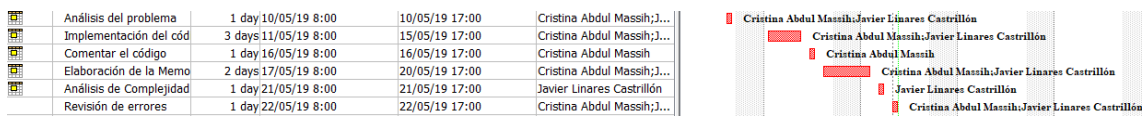


Figura 1.1 – diagrama GANTT.

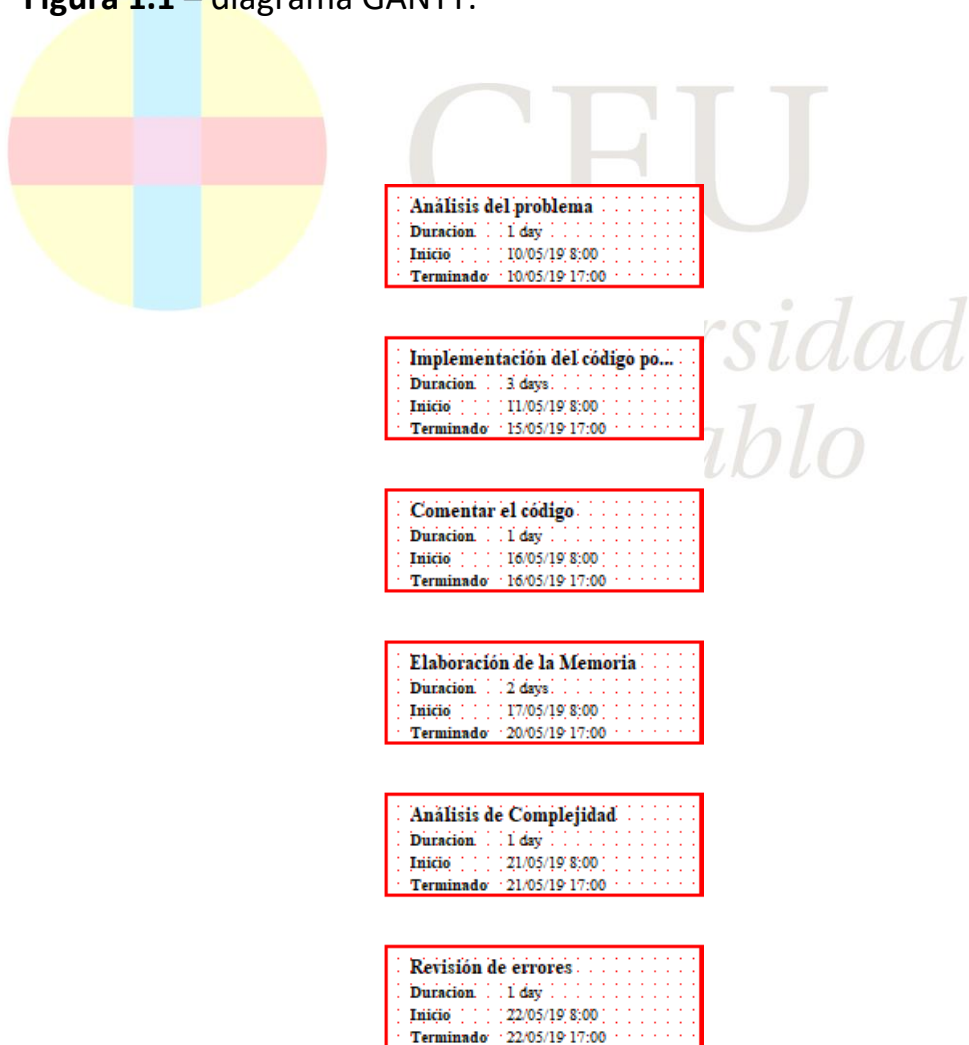


Figura 1.2 – tareas realizadas.

# Diseño

El programa consta de dos paquetes, *domain* y *test*. El paquete *domain* (Figura 2.1) incluye las clases *Asignatura.java*, *Master.java* y *DobleMaster*. El paquete *test* (Figura 2.2) incluye la clase *DobleMasterTest.java*.

*Asignatura.java* implementa la interfaz *Comparable*, para poder comparar objetos de esta clase. *DobleMaster.java* hereda de *Master.java*.

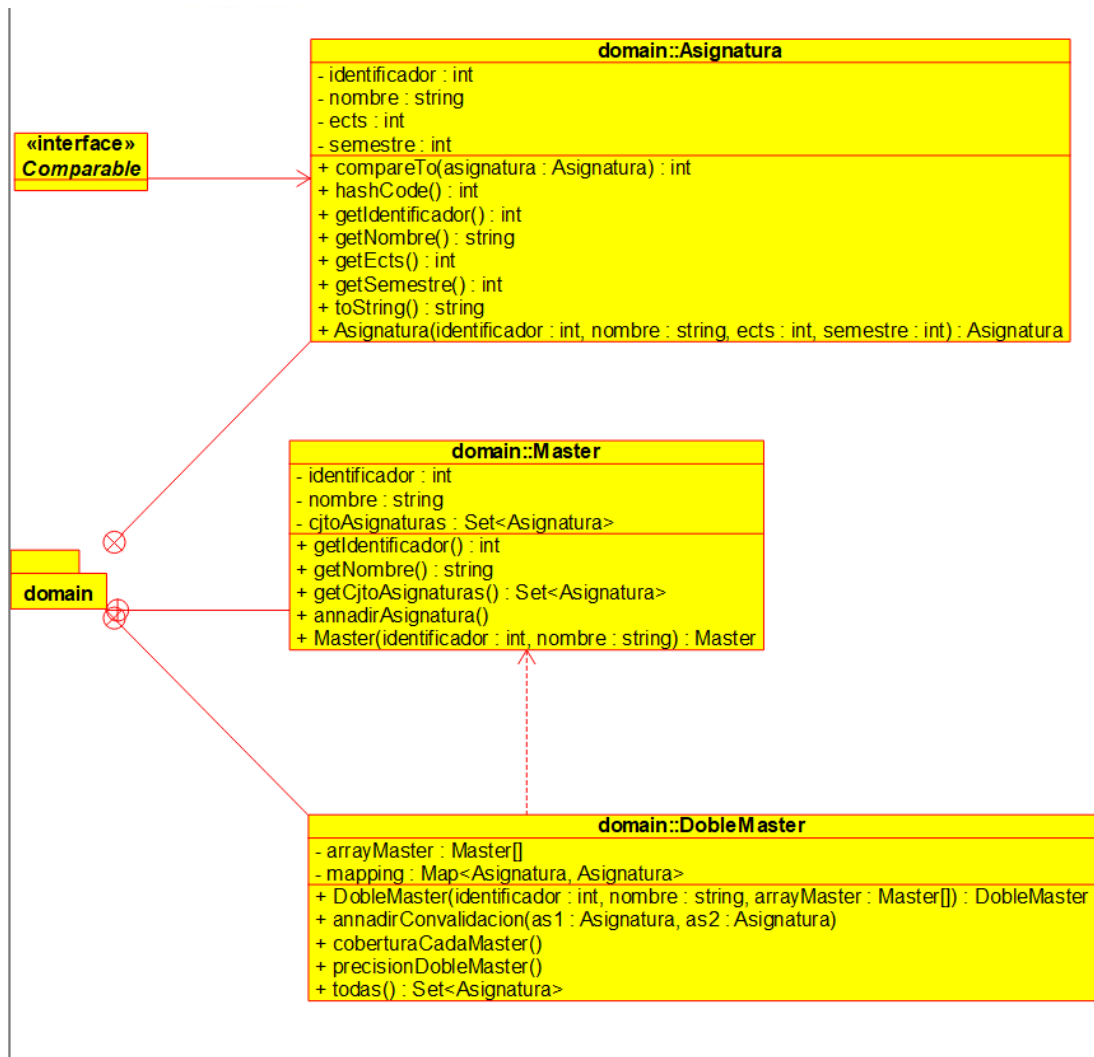


Figura 2.1 - Paquete *domain* con sus respectivas clases.

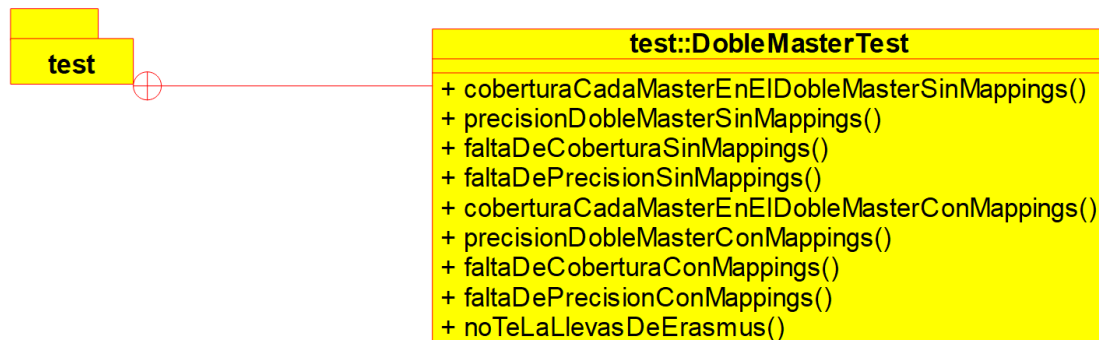


Figura 2.2 - Paquete test con su respectiva clase.

## Análisis de complejidad

Se estudia la complejidad temporal de los métodos públicos de la clase *DobleMaster*.

- **annadirConvalidacion():** la **complejidad temporal** de añadir en un *HashMap* es siempre **constante**.  $T \in O(1)$ .
- **coberturaCadaMaster():** este método se encarga de comprobar que, para toda asignatura de cada máster, ésta esté en el *dobleMaster*. La búsqueda de un elemento en un **HashSet** es constante. La complejidad para ver si un elemento está cubierto es  $T \in O(2)$ . Como el conjunto de asignaturas tiene  $n$  elementos, comprobar que todos estén cubiertos tiene una **complejidad temporal lineal**,  $T \in O(n)$ .
- **precisionDobleMaster():** puesto que depende del número de asignaturas, tiene **complejidad temporal lineal**  $T \in O(n)$ .

- ***todas()***: obtener un elemento de un **HashMap** tiene complejidad temporal constante. Convalidadas o no, se añaden todas las asignaturas del conjunto. Ha de repetir esta operación ***n*** veces donde ***n*** es el número de asignaturas pertenecientes al doble máster. Por lo tanto, este método tiene **complejidad temporal lineal  $T \in O(n)$** .

En la clase *Master* se encuentra un método cuya complejidad temporal merece la pena ser estudiada.

- ***añadirAsignatura()***: la operación de añadido en un **HashSet** es constante, luego este método tiene **complejidad temporal constante  $T \in O(1)$** .



## Referencias

- *Java API – Oracle Docs*
- *Data Structures and Algorithms Analysis in Java. Mark Allen Weiss. Florida International University.*
- *Core Java, Volume I – Fundamentals. Cay S. Horstmann. Prentice hall.*