

Mathématiques pour l'informatique 1

Cours 7 - Arithmétique modulaire

Émilie Charlier

Université de Liège

Arithmétique modulaire

Definition

Pour tout naturel $m \geq 2$, nous notons $\mathbb{Z}_m = \{0, 1, \dots, m-1\}$. Nous définissons deux opérations binaires sur cet ensemble, appelée **addition modulo m** et **multiplication modulo m** :

$$+_m: \mathbb{Z}_m \times \mathbb{Z}_m \rightarrow \mathbb{Z}_m, (i, j) \mapsto \text{MOD}(i + j, m)$$

et

$$\cdot_m: \mathbb{Z}_m \times \mathbb{Z}_m \rightarrow \mathbb{Z}_m, (i, j) \mapsto \text{MOD}(i \cdot j, m).$$

Autrement dit, pour tous $i, j \in \mathbb{Z}_m$, on a

$$i +_m j = \text{MOD}(i + j, m) \quad \text{et} \quad i \cdot_m j = \text{MOD}(ij, m).$$

Tables d'addition et de multiplication dans \mathbb{Z}_5 et \mathbb{Z}_6

$+_5$	0	1	2	3	4
0	0	1	2	3	4
1	1	2	3	4	0
2	2	3	4	0	1
3	3	4	0	1	2
4	4	0	1	2	3

\cdot_5	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4
2	0	2	4	1	3
3	0	3	1	4	2
4	0	4	3	2	1

$+_6$	0	1	2	3	4	5
0	0	1	2	3	4	5
1	1	2	3	4	5	0
2	2	3	4	5	0	1
3	3	4	5	0	1	2
4	4	5	0	1	2	3
5	5	0	1	2	3	4

\cdot_6	0	1	2	3	4	5
0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4	5
2	0	2	4	0	2	4
3	0	3	0	3	0	3
4	0	4	2	0	4	2
5	0	5	4	3	2	1

Dans la suite de cette section, m désigne toujours un entier ≥ 2 .

Faire des calculs dans \mathbb{Z}_m peut rapidement s'avérer fastidieux si l'on ne remarque pas qu'il revient au même d'effectuer les calculs dans \mathbb{Z} et de "réduire modulo m " à la fin (ou à n'importe quel moment qui nous arrange d'ailleurs). Ceci est l'objet du résultat pratique suivant.

Proposition

Soient $x, y, k \in \mathbb{Z}$. Alors

1. $\text{MOD}(x, m) = \text{MOD}(y, m) \iff x - y$ est multiple de m .
2. $\text{MOD}(x + km, m) = \text{MOD}(x, m)$.
3. $\text{MOD}(x + y, m) = \text{MOD}(\text{MOD}(x, m) + y, m)$
4. $\text{MOD}(x \cdot y, m) = \text{MOD}(\text{MOD}(x, m) \cdot y, m)$

Démonstration

Supposons que

$$x = qm + r \quad \text{et} \quad y = q'm + r',$$

avec $q, q' \in \mathbb{Z}$ et $r, r' \in \mathbb{Z}_m$. On a donc

$$r = \text{MOD}(x, m) \quad \text{et} \quad r' = \text{MOD}(y, m).$$

1. $\text{MOD}(x, m) = \text{MOD}(y, m) \iff x - y \text{ est multiple de } m.$

On a $x - y = (q - q')m + r - r'.$

Comme $r - r' \in \{-m + 1, \dots, 0, \dots, m - 1\}$, on obtient que

$$\begin{aligned} x - y \text{ est multiple de } m &\iff r - r' \text{ est multiple de } m \\ &\iff r - r' = 0 \\ &\iff r = r' \\ &\iff \text{MOD}(x, m) = \text{MOD}(y, m). \end{aligned}$$

2. $\text{MOD}(x + km, m) = \text{MOD}(x, m).$

Le point 2 découle directement du point 1.

3. $\text{MOD}(x + y, m) = \text{MOD}(\text{MOD}(x, m) + y, m)$

4. $\text{MOD}(x \cdot y, m) = \text{MOD}(\text{MOD}(x, m) \cdot y, m)$

On a

$$x + y = qm + r + y \quad \text{et} \quad xy = qmy + ry.$$

En utilisant le point 2, on obtient

$$\text{MOD}(x + y, m) = \text{MOD}(r + y, m) \quad \text{et} \quad \text{MOD}(xy, m) = \text{MOD}(ry, m),$$

comme souhaité.



Ce résultat implique que toute égalité dans \mathbb{Z} est aussi vérifiée "modulo m ".

Par exemple, l'égalité $27 = 2 \cdot 8 + 11$ donne

► $1 = 0 \cdot_2 0 +_2 1$ dans \mathbb{Z}_2

► $0 = 2 \cdot_3 2 +_3 2$ dans \mathbb{Z}_3

► $3 = 2 \cdot_4 0 +_4 3$ dans \mathbb{Z}_4

► $2 = 2 \cdot_5 3 +_5 1$ dans \mathbb{Z}_5

► etc.

Propriétés de l'addition et la multiplication modulaires

Proposition

Pour tout $i, j, k \in \mathbb{Z}_m$, nous avons

- | | |
|--|---------------------------------------|
| 1. $(i +_m j) +_m k = i +_m (j +_m k)$ | associativité de $+_m$ |
| 2. $(i \cdot_m j) \cdot_m k = i \cdot_m (j \cdot_m k)$ | associativité de \cdot_m |
| 3. $i \cdot_m (j +_m k) = i \cdot_m j +_m i \cdot_m k$ | distributivité de \cdot_m sur $+_m$ |
| 4. $i +_m j = j +_m i$ | commutativité de $+_m$ |
| 5. $i \cdot_m j = j \cdot_m i$ | commutativité de \cdot_m |
| 6. $0 +_m i = i +_m 0 = i$ | 0 est neutre pour $+_m$ |
| 7. $1 \cdot_m i = i \cdot_m 1 = i$ | 1 est neutre pour \cdot_m |
| 8. $i +_m (m - i) = 0$ si $i \neq 0$ | l'opposé de $i \neq 0$ est $m - i$ |

Démonstration

Cela découle des mêmes propriétés sur les entiers et de la proposition précédente.

Remarques

- ▶ L'associativité permet de donner du sens aux écritures

$$i +_m j +_m k \quad \text{et} \quad i \cdot_m j \cdot_m k$$

puisque l'ordre dans lequel on effectue ces opérations n'a pas d'importance.

- ▶ L'addition par un élément de \mathbb{Z}_m est injective :

$$i +_m j = i +_m k \implies j = k.$$

- ▶ On ne peut pas définir un ordre $<$ de \mathbb{Z}_m tel que

$$x < y \implies \forall z, x + z < y + z.$$

Nous avons facilement identifié les **opposés** des éléments de \mathbb{Z}_m : l'opposé d'un élément i de \mathbb{Z}_m est simplement $m - i$ si $i \neq 0$ et 0 sinon.

Déterminer les **inverses** est par contre plus délicat.

Lemme

Soient $i, j, j' \in \mathbb{Z}_m$. Alors $i \cdot_m j = i \cdot_m j' = 1 \implies j = j'$.

Démonstration.

Supposons que $i \cdot_m j = i \cdot_m j' = 1$.

En utilisant la proposition précédente, on en déduit que

$$\begin{aligned} j &= j \cdot_m 1 \\ &= j \cdot_m (i \cdot_m j') \\ &= (j \cdot_m i) \cdot_m j' \\ &= (i \cdot_m j) \cdot_m j' \\ &= 1 \cdot_m j' \\ &= j'. \end{aligned}$$



Le lemme précédent nous dit que si un élément possède un inverse, alors celui-ci est unique.

Definition

Un élément i de \mathbb{Z}_m est **inversible modulo m** s'il existe j dans \mathbb{Z}_m tel que $i \cdot_m j = 1$.

Au vu du lemme précédent, il ne peut exister qu'un seul tel élément j et lorsqu'il existe, celui-ci est appelé **l'inverse de i modulo m** .

On dit aussi que i est un **élément inversible de \mathbb{Z}_m** .

Exemples

- Dans le cas de \mathbb{Z}_6 , seuls 1 et 5 sont inversibles modulo 6.

On vérifie en effet que dans la table de multiplication, les lignes correspondants aux éléments 0, 2, 3 et 4 ne contiennent pas l'élément 1, mais que 1 apparaît bien dans les lignes correspondants à 1 et 5.

\cdot_6	0	1	2	3	4	5
0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4	5
2	0	2	4	0	2	4
3	0	3	0	3	0	3
4	0	4	2	0	4	2
5	0	5	4	3	2	1

- Dans le cas de \mathbb{Z}_5 , toutes les lignes de la table de multiplication, excepté celle de 0, contiennent 1.

\cdot_5	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4
2	0	2	4	1	3
3	0	3	1	4	2
4	0	4	3	2	1

Ceci montre que tous les éléments non nuls de \mathbb{Z}_5 sont inversibles.

Caractérisation des éléments inversibles de \mathbb{Z}_m

Théorème

Un élément i de \mathbb{Z}_m est inversible modulo m si et seulement si i et m sont premiers entre eux.

Démonstration.

Soit i un élément inversible de \mathbb{Z}_m .

Alors il existe $j \in \mathbb{Z}_m$ tel que $i \cdot_m j = 1$, c-à-d tel que $\text{MOD}(ij, m) = 1$.

Il existe donc $q \in \mathbb{N}$ tel que $ij = qm + 1$, et donc tel que $ij - qm = 1$.

Par le théorème de Bézout, i et m sont premiers entre eux.

Réciproquement, soit i un élément de \mathbb{Z}_m premier avec m .

Par le théorème de Bézout, il existe $a, b \in \mathbb{Z}$ tels que $1 = ai + bm$.

On obtient que $1 = \text{MOD}(ai, m) = \text{MOD}(a, m) \cdot_m i$.

Donc i est inversible dans \mathbb{Z}_m et son inverse est $\text{MOD}(a, m)$. □

Exemples

- ▶ Dans le cas de \mathbb{Z}_6 , seuls 1 et 5 sont inversibles modulo 6.

En effet, les éléments de \mathbb{Z}_6 premiers avec 6 sont exactement 1 et 5.

- ▶ Dans le cas de \mathbb{Z}_5 , tous les éléments non nuls sont inversibles modulo 5.

En effet, tous les éléments non nuls de \mathbb{Z}_5 sont premiers avec 5.

Remarque importante

La preuve du théorème précédent montre que la recherche d'un inverse modulaire peut se faire à l'aide de l'**algorithme d'Euclide**.

Ceci sera très utile pour résoudre des équations dans \mathbb{Z}_m .

Ces exemples sont des cas particuliers du résultat général suivant.

Théorème

Tous les éléments non nuls de \mathbb{Z}_m sont inversibles si et seulement si m est un nombre premier.

Démonstration.

Ceci découle directement du théorème précédent et du fait que m est premier avec $1, 2, \dots, m - 1$ si et seulement si m est un nombre premier. □

Remarque

La multiplication par un élément quelconque de \mathbb{Z}_m n'est pas toujours injective !

Par exemple, on a $2 \cdot_6 1 = 2 \cdot_6 4$ dans \mathbb{Z}_6 .

Néanmoins, il est vrai que la multiplication par un élément inversible de \mathbb{Z}_m est injective.

Proposition

Pour tout $i \in \mathbb{Z}_m$ inversible modulo m , la fonction

$$\mathbb{Z}_m \rightarrow \mathbb{Z}_m, j \mapsto i \cdot_m j$$

est injective.

Démonstration.

Soit k l'inverse de i dans \mathbb{Z}_m et soient $j, j' \in \mathbb{Z}_m$ tels que $i \cdot_m j = i \cdot_m j'$.

Alors $j = k \cdot_m i \cdot_m j = k \cdot_m i \cdot_m j' = j'$. □

Consignes pour les exercices

- ▶ Vous n'avez pas le droit d'utiliser de calculatrice !

Il faudra donc d'être efficace, et ne pas passer en revue toutes les valeurs possibles pour x .

- ▶ Lorsqu'on demande de résoudre une équation du type

$$ax + b = 0$$

dans \mathbb{Z}_m , les opérations de multiplication et d'addition doivent être interprétées comme étant réellement \cdot_m et $+_m$.

Exercices

1. Résoudre l'équation $10x + 8 = 0$ dans \mathbb{Z}_{21} .

Comme $\text{pgcd}(10, 21) = 1$, nous savons que 10 est inversible dans \mathbb{Z}_{21} .

Puisque $21 - 2 \cdot 10 = 1$, on obtient que $\text{MOD}(-2, 21) = 19$ est l'inverse de 10 dans \mathbb{Z}_{21} .

Ainsi, en supposant que $x \in \mathbb{Z}_{21}$, on a les équivalences suivantes :

$$\begin{aligned} 10 \cdot_{21} x +_{21} 8 = 0 &\iff 10 \cdot_{21} x = 13 \\ &\iff x = 19 \cdot_{21} 13 \\ &\iff x = \text{MOD}(19 \cdot 13, 21) \\ &\iff x = \text{MOD}((-2) \cdot (-8), 21) \\ &\iff x = 16. \end{aligned}$$

L'équation $10x + 8 = 0$ a donc 16 comme unique solution dans \mathbb{Z}_{21} .

2. Résoudre l'équation $10x + 8 = 0$ dans \mathbb{Z}_{12} .

Comme $\text{pgcd}(10, 12) = 2$, 10 n'est pas inversible dans \mathbb{Z}_{12} .

En supposant que $x \in \mathbb{Z}_{12}$, on a les équivalences suivantes :

$$\begin{aligned} 10 \cdot_{12} x +_{12} 8 = 0 &\iff 10 \cdot_{12} x = 4 \\ &\iff \text{MOD}(10x, 12) = 4 \\ &\iff \exists q \in \mathbb{Z}, 10x = 12q + 4 \\ &\iff \exists q \in \mathbb{Z}, 5x = 6q + 2 \\ &\iff \text{MOD}(5x, 6) = 2 \\ &\iff 5 \cdot_6 \text{MOD}(x, 6) = 2. \end{aligned}$$

Comme $\text{pgcd}(5, 6) = 1$, nous savons que 5 est inversible dans \mathbb{Z}_6 .

L'inverse de 5 dans \mathbb{Z}_6 est 5 puisque $5 \cdot_6 5 = 1$.

On obtient les équivalences suivantes :

$$\begin{aligned} 5 \cdot_6 \text{MOD}(x, 6) = 2 &\iff \text{MOD}(x, 6) = 5 \cdot_6 2 \\ &\iff \text{MOD}(x, 6) = 4 \\ &\iff \exists q \in \mathbb{Z}, x = 6q + 4 \\ &\iff x = 4 \text{ ou } x = 10. \end{aligned}$$

Les solutions de l'équation $10x + 8 = 0$ dans \mathbb{Z}_{12} sont donc 4 et 10.

3. Résoudre l'équation $10x + 8 = 0$ dans \mathbb{Z}_{15} .

Comme $\text{pgcd}(10, 15) = 5$, 10 n'est pas inversible dans \mathbb{Z}_{15} .

En supposant que $x \in \mathbb{Z}_{15}$, on a les équivalences suivantes :

$$\begin{aligned} 10 \cdot_{15} x +_{15} 8 = 0 &\iff 10 \cdot_{15} x = 7 \\ &\iff \text{MOD}(10x, 15) = 7 \\ &\iff \exists q \in \mathbb{Z}, 10x = 15q + 7 \end{aligned}$$

Mais si on a $7 = 10x - 15q$ avec $x, q \in \mathbb{Z}$, alors 7 doit nécessairement être un multiple de $\text{pgcd}(10, 15) = 5$.

Comme ce n'est pas le cas (7 n'est pas multiple de 5), on obtient donc qu'il ne peut exister d'entiers x et q tels que $10x = 15q + 7$.

Par conséquent, l'équation $10x + 8 = 0$ n'a pas de solution dans \mathbb{Z}_{15} .