



Romy Ahmad Syauky

Jalan Jaya | Palembang, Indonesia, 30251 | rommyahmadsyauqy@gmail.com | +62 82180761028

PROFILE

Nama saya Romy Ahmad Syauky, mahasiswa di Politeknik Negeri Sriwijaya, jurusan Teknik Komputer, Program Studi Teknologi Informatika Multimedia Digital. Saya serupakan orang yang memiliki antusias belajar yang tinggi dan ingin melakukan banyak kegiatan-kegiatan sosialisasi untuk masyarakat, saya memiliki ketertarikan yang besar di bidang teknologi dan multimedia, khususnya dalam videografi, fotografi, serta pembuatan video kreatif. Dunia multimedia tidak hanya menjadi bagian dari hobi saya, tetapi juga merupakan bidang yang ingin saya kembangkan secara profesional agar dapat memberikan manfaat yang lebih luas bagi masyarakat.

ORGANIZATIONS AND COMMITTEES

HMJ Teknik Komputer Polsri

2024 – Sekarang

Kepala Departemen Hubungan Mahasiswa (HUMAS)

- Membangun dan menjaga hubungan dengan pihak internal dan eksternal kampus, termasuk dosen, mahasiswa, dan organisasi lain.
- Mengelola media sosial HMJ untuk meningkatkan keterlibatan dan penyebaran informasi.
- Membuat konten informatif seperti poster, video, dan artikel untuk promosi kegiatan.
- Memimpin tim dalam menjalankan berbagai program kerja Departemen HUMAS.
- Mengatur delegasi tugas dan memastikan setiap anggota tim bekerja sesuai target.
- Melatih dan membimbing anggota baru dalam pengelolaan komunikasi dan publikasi.

Kakak Pembimbing Pendidikan Dasar dan Kedisiplinan 2024 (DIKSARLIN)

- Membimbing peserta dalam memahami materi dasar kedisiplinan dan kepemimpinan.
- Menjadi panutan dalam sikap, etika, dan kedisiplinan selama pelatihan.
- Mengawasi perkembangan peserta dan memberikan evaluasi terhadap kinerja mereka.
- Membantu dalam pelaksanaan kegiatan, termasuk sesi latihan fisik dan mental.
- Memberikan motivasi dan membangun jiwa kepemimpinan peserta.
- Berkoordinasi dengan panitia lain untuk memastikan kelancaran acara.

Wakil Ketua Pelaksana 1 Festival Multimedia dan Komputer 2024 (VALTER)

- Membantu Ketua Pelaksana dalam menyusun konsep dan teknis acara.
- Mengkoordinasikan seluruh divisi agar bekerja sesuai timeline yang ditetapkan.
- Menyusun strategi promosi dan publikasi event agar menarik banyak peserta.
- Mengawasi jalannya acara, memastikan semua aspek teknis dan operasional berjalan lancar.
- Menjadi pengambil keputusan dalam situasi mendesak jika Ketua Pelaksana berhalangan.
- Bertanggung jawab dalam evaluasi akhir dan laporan pertanggungjawaban acara.

Koor Acara Latihan Dasar Organisasi HMJ Teknik Komputer (LDO)

- Menyusun rundown acara yang efektif dan menarik untuk peserta.
- Berkoordinasi dengan pemateri dan pembicara agar materi yang disampaikan sesuai tujuan kegiatan.
- Mengatur jalannya sesi materi, ice breaking, serta simulasi kepemimpinan.
- Mengawasi tim acara agar semua kegiatan berjalan sesuai jadwal.
- Menyediakan rencana cadangan untuk mengantisipasi kendala teknis atau perubahan jadwal.

Koor Dokumentasi Malam Keakraban HMJ Teknik Komputer (MAKRAB)

- Bertanggung jawab atas seluruh aspek dokumentasi acara, termasuk foto dan video.
- Menyusun konsep dokumentasi yang menarik dan sesuai dengan tema acara.
- Mengatur tim dokumentasi agar setiap momen penting dapat diabadikan dengan baik.
- Berkoordinasi dengan divisi media untuk penyebaran dokumentasi di media sosial.

Majelis Permusyawaratan Kelas (MPK)

2020 – 2021

Anggota Majelis Permusyawaratan Kelas Devisi IT

- Bekerja sama dengan tim IT dan divisi lainnya dalam penyampaian informasi visual melalui Video kreatif.
- Mendesain publikasi visual untuk meningkatkan kesadaran dan partisipasi siswa dalam kegiatan sekolah.
- Bekerja sama dengan berbagai divisi dalam MPK dan OSIS untuk memastikan keberhasilan kegiatan sekolah
- Berkontribusi dalam perencanaan dan pelaksanaan program kerja yang berdampak bagi siswa dan masyarakat sekitar.
- Turut serta dalam kegiatan sosial bersama OSIS, seperti bakti sosial, penggalangan dana, dan kunjungan ke panti asuhan.

Sanggar Seni (Sansa)

2020 – 2021

Ketua Umum Sanggar Seni

- Memimpin dan mengelola struktur organisasi sanggar seni, termasuk perencanaan dan pelaksanaan program kerja tahunan.
- Mengembangkan konsep seni baru serta mendorong anggota untuk berkarya dan berinovasi dalam seni pertunjukan terutama mengikuti banyak kegiatan lomba-lomba seni
- Mengorganisir berbagai acara seni seperti pementasan, festival, dan lomba seni.
- Mempromosi ekstrakurikuler Sanggar Seni dengan video kreatif yang menjelaskan tentang sanggar seni

Latihan Kepemimpinan Siswa (LKS)

2020 – 2021

Pletoon Latihan Kepemimpinan Siswa

- Mengikuti berbagai seminar dan pelatihan kepemimpinan.
- Melatih kedisiplinan, tanggung jawab, dan kerja sama dalam tim.
- Mengembangkan keterampilan komunikasi dan manajemen tim.

Simpony Polsri

2024 – Sekarang

Staff Bidang Music

- Berpartisipasi dalam berbagai acara kampus sebagai musisi, termasuk melakukan kegiatan pentas band di Graha Kampus.
- Berkontribusi dalam aransemen musik dan persiapan teknis untuk pertunjukan kampus.
- Berkolaborasi dengan organisasi lain dalam kegiatan seni lingkungan kampus.
- Mengelola dan mengoordinasikan kegiatan seni musik dalam berbagai acara kampus.

EDUCATION

Politeknik Negeri Sriwijaya

2023 – Sekarang

Jurusan Teknik Komputer | Program Studi Teknologi Informatika Multimedia Digital

Sebagai mahasiswa di Politeknik Negeri Sriwijaya, jurusan Teknik Komputer, program studi Teknologi Informatika Multimedia Digital, saya aktif dalam berbagai proyek kreatif. Terutama dalam produksi short film, fotografi kreatif, pengembangan web, pembuatan animasi, pengembangan game 2D, serta pembuatan database sederhana. Selain fokus dalam bidang akademik dan proyek multimedia, saya juga aktif dalam organisasi kampus, yaitu HMJ Teknik Komputer sebagai Ketua Departemen HUMAS dan Simpony Polsri sebagai staf bidang musik. Melalui kegiatan ini, saya terus mengembangkan keterampilan teknis, kepemimpinan, serta jaringan relasi yang luas dalam lingkungan akademik dan profesional.

SMA Negeri 8 Palembang

2020 – 2023

Jurusan IPA

Selama bersekolah di SMA Negeri 8 Palembang, saya aktif dalam kegiatan akademik, terutama dalam mata pelajaran IPA dan kesenian. Saya memiliki ketertarikan besar terhadap ilmu pengetahuan dan seni, yang mendorong saya untuk terus belajar dan berkembang di kedua bidang tersebut. Selain itu, saya juga terlibat dalam organisasi sekolah, seperti Majelis Permusyawaratan Kelas (MPK), di mana saya belajar tentang kepemimpinan dan manajemen organisasi. Di Sanggar Seni, saya mengasah keterampilan seni, khususnya dalam bidang musik dan pertunjukan, serta berpartisipasi dalam berbagai kegiatan sekolah yang memperkuat kreativitas dan kerja sama tim.

ACHIEVEMENT

- 1st Video Campaign tentang SDGS 12 Responsible Consumption and Production “Beraksi”
- 2nd Kompetisi Band Sebagai Drumer Lomba tingkat kota Palembang di SMAN 10 Palembang

SKILLS AND INTEREST

Technical :

- Adobe Premiere Pro
- Adobe Audition
- CapCut Desktop
- Adobe Illustrator

Interest :

- Public Speaking
- Media/Team Kreatif
- Dokumentasi
- Sosialisasi

PORTFOLIO

