אדפטציות לקוד ניסוי 1:

1. לנקות את הקוד כך שיכיל רק את המטלת קלפים וגם לנקות את הגיט (עם עידו)
2. לערוך הוראות
3. לערוך שאלות- אולי עוד שאלה על הצורות ולשנות את השאלה על מטרת הניסוי
4. אולי בדוגמא לעשות צורות חדשות- אם עידו יגיד שצריך
5. לסדר את הגדלים של התמונות
6. לבדוק אם עידו שהכל נכנס לדאטא טוב

אדפטציות לקוד ניסוי 2:

1. לבדוק אם עידו שהכל נכנס לדאטא טוב ולהודיע לו שאין מסגרת ולהיסגר על שילוב המקשים- בשלישי
2. לכתוב את כל ההוראות וההסברים
3. שהpress space to continue יתווסף בצורה נעימה לעין כשיש invalid או כשלא עונים בזמן
4. לעדכן random walk - בCSS
5. זה תמיד אומר שטועים בשאלות גם אם צדקת- להסתכל בגיט של הניסוי של עידו
6. להכניס לדאטא- סוג בלוק- צורה, צבע, מרקם, מה הוצג בשמאל ומה הוצג בימין ואיפה הם הוצגו בדיוק, מה היה התגמול, מה היה ההסתברות לתגמול
7. שתהיה הודעת שגיאה של ללחוץ על sf hk (אולי אם הנבדק שכח איפה לשים את הידיים)
8. לשנות את המקשים
9. לשים בchoises all\_keys ואז רק אם הוא לא לחץ על כלום לכתוב לו לענות מהר יותר.

**לעשות QA**

0 left--- s

1 mid left ----- d

2 mid right------ j

3 right ------- k