אדפטציות לקוד ניסוי 1:

1. לנקות את הקוד כך שיכיל רק את המטלת קלפים וגם לנקות את הגיט (עם עידו)
2. לערוך הוראות
3. לערוך שאלות- אולי עוד שאלה על הצורות (שלא רואים אותה צורה אף פעם) ולשנות את השאלה על מטרת הניסוי
4. בדוגמא לעשות צורות חדשות
5. לסדר את הגדלים של התמונות
6. זה תמיד אומר שטועים בשאלות גם אם צדקת- לתקן
7. לטעון תמונות
8. להפוך תמונות למלבניות
9. ניסוחים בשפת העם
10. שהקופסא תישאר
11. לחשב כמה בונוס הם יקבלו בערך
12. איפה רואים את הבונוס?
13. שהתמונות באותו טרייל ייראו שונה
14. ריבוע לטיני
15. לוודא שהתמונות באותו גודל גם באימון וגם במבחן
16. להוסיף לדאטא שדה של איזה סוג טרייל זה
17. להוסיף לדאטא שדה של איזה סוג בלוק זה
18. לוודא שאין צ'וקואים מלוכסנים
19. בexample images יש דברים של squares
20. לשנות את התמונות המחוברות של עידו
21. להריץ ניסוי שלם לראות שאין חוסרים בתמונות
22. להתנות שלא יהיו קיימים שני catch trial ברצף
23. לוודא שהתמונות בcatch trials שונות
24. לשנות את הסטרינג בבלוק האחרון לנגמר הניסוי או משהו כזה במקום לענות על שאלונים

אדפטציות לקוד ניסוי 2:

1. לנקות את הקוד כך שיכיל רק את המטלת קלפים וגם לנקות את הגיט (עם עידו)
2. לכתוב את כל ההוראות וההסברים
3. שהpress space to continue יתווסף בצורה נעימה לעין כשיש invalid או כשלא עונים בזמן
4. להכניס לדאטא- סוג בלוק, מה הוצג בשמאל ומה הוצג בימין ואיפה הם הוצגו בדיוק, מה היה התגמול, מה היה ההסתברות לתגמול
5. שתהיה הודעת שגיאה של ללחוץ על sf hk (אולי אם הנבדק שכח איפה לשים את הידיים)
6. לשנות את המקשים
7. לשים בchoises all\_keys ואז רק אם הוא לא לחץ על כלום לכתוב לו לענות מהר יותר.
8. שיהיו רק שלושה תנאים לסדר של הבלוקים- ריבוע לטיני
9. בסשן השני לשנות הוראות ושלא יהיה מבחן
10. ניסוחים בשפת העם
11. לחשב כמה בונוס הם יקבלו בערך
12. איפה רואים את הבונוס?
13. Random walk לפי פרוליפיק – בסשן השני הפוך
14. לשנות באימון לגירויים עם רקע לבן
15. לוודא שאין צ'וקואים מלוכסנים
16. בבוחן – שאלה 8, לשנות לשאלה על בחירת צורה אחת על פני השנייה באותו מיקום? שאלה 1 לא רלוונטית יותר לדעתי כי בתנאי הראשון יש רק שני קלפים. יש המון שאלות על החשיבות של הקלפים – לשנות הכל למיקומים
17. בהוראות לוודא שאין אזכור של חשיבות הקלפים אלא של חשיבות המיקומים, ולוודא שלא כתוב שיש 4 קלפים בחפיסה, ושכתוב שיש 4 מקשים ולא 2
18. להבין בתנאי השלישי איך יש רק 4 קלפים בחפיסה ולא 8
19. לשנות את התמונות המחוברות של עידו, ובדוגמה שבה מראים שמופיעות רק שתי אופציות בכל טרייל, לתת שתי דוגמאות
20. לשנות את הסטרינג בבלוק האחרון לנגמר הניסוי או משהו כזה במקום לענות על שאלונים

**לעשות QA**

0 left--- s

1 mid left ----- d

2 mid right------ j

3 right ------- k