# <u> עקרונות קומפילציה – עבודה 1</u>

### <u>הנחיות:</u>

- הגשת העבודה **בזוגות**.
- רק אחד מבני הזוג מגיש את העבודה בתיבות ההגשה.
  - יש להגיש כל חלק לתיבת ההגשה הייעודית שלו.
    - כתיבה בכתב קריא.
- יש להציג ולהסביר את צעדי החישוב שביצעתם. פתרונות ללא הסבר לא יתקבלו.
  - . כל שאלה על העבודה יש לשאול בפורום הייעודי לעבודה במודל.
    - אין לפרסם פתרונות בפורום הייעודי בעת שאלת השאלה.
- שאלות פרטניות יש לשלוח למתרגל האחראי אלכסנדר לזרוביץ' במייל <u>alexla@ac.sce.ac.il</u>

### <u>הערות הגשה:</u>

- חלק תיאורטי יש להגיש קובץ PDF בודד.
- . חלק מעשי יש להגיש קבצי lex ו-yacc וקבצי עזר במידה וקיימים. •

## בהצלחה!

## RegEx, NFA, DFA – (10) חלק תיאורטי

בהינתן הביטוי הרגולרי ז:

$$r = (a+b)(aa+ba+ab)^*(ab+b)$$

- .Thompson מהביטוי הרגולרי r בעזרת אלגוריתם NFA בנו
- 2. בנו וציירו DFA המתקבל מה-NFA בעזרת אלגוריתם
- 3. צמצמו DFA אם אפשר, יש להראות את הדרך כפי שלמדתם בהרצאות ובתרגולים.

## <u> Scanner and Parser – ('חלק מעשי 90</u>

בחלק זה עליכם לכתוב scanner בXEC ו-parser ב-YACC לשפה שתיאורה פורסם במודל, חלק זה יהווה את החלק הראשון בPipeline של הקומפיילר אותו נבנה.

ה-parser אמור לקבל **כל קוד אפשרי** בשפה הנ"ל ולבנות(Abstract Syntax Tree (AST). אם יש טעות תחבירית כלשהי, על ה-parser להדפיס הודעת שגיאה בהתאם לסוג הטעות ויש לפרט מה בדיוק הטעות (ככל האפשר, מספר שורה וסיבת הטעות).

יש לכתוב פונקציה אשר סורקת עץ ב- preorder ומדפיסה את ה-AST במידה והקוד תקין. על הפונקציה לכתוב פונקציה אשר סורקת עץ ב- להשתמש בהדפסה בסוגריים ובהזחות (בדומה לדוגמא) על מנת להדגיש את הקינון של הקוד.

לדוגמא, עבור הקוד:

### :הדפסה של העץ

הערה: ההדפסה לא צריכה להיות בדיוק אותו דבר. זאת רק דוגמה לפלט אפשרי.

```
(CODE
          (FUNC
                   foo
(ARGS
                             (INT
                                       Χ
                             )
(BOOL
                   (RETURN VOID)
(BODY
                             (IF-ELSE
                                       (f)
(BLOCK
                                                (ASS x
                                                                    x
y
                                      )
(BLOCK
                                                (ASS y
                                                                    (+
                                                                              Χ
                                                                              у
                                                                    )
                                                                    Z
                                                 )
(ASS z
                                                                    у
2
                                      )
                              )
                   )
         )
(FUNC
                   goo
(ARGS NONE)
(RET STR)
(BODY
                             (RET 'a')
         )
)
```