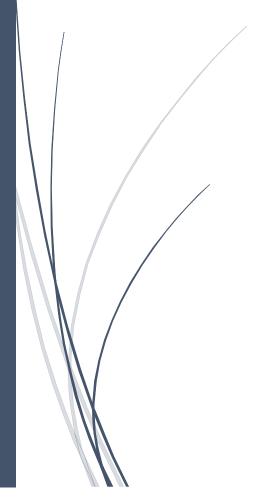
7-12-2023

ETL Proyecto B

Diseño y Explotación de Almacenes de Datos

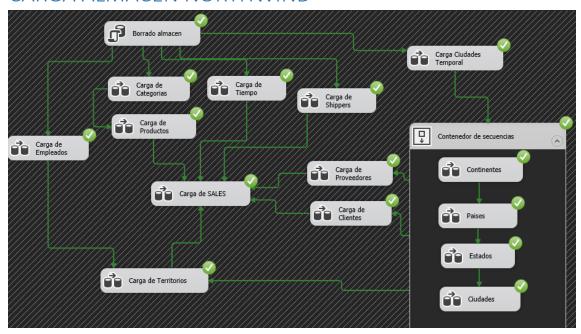


Roberto Navarro García UMA

Contenido

CARGA ALMACÉN NORTHWIND	2
DIFICULTADES ENCONTRADAS:	2
Cambios en la Tarea 1	2
CARGA PROYECTO B. LIGA FÚTBOL	3
Tarea Borrado Almacén	3
Tarea Cargar Ligas	4
Tarea Cargar Temporadas	5
Tarea Cargar Evento	6
Tarea Cargar Ronda	7
Carga de Territorios	8
Tarea Cargar Continente	8
Tarea Cargar País	9
Tarea Cargar Ciudad	11
Tarea Cargar Campo	13
Tarea Cargar Equipo	15
Tarea Cargar Tiempo	17
Tarea Cargar Partido (Hecho)	21
Carga Completa	22
Dificultades encontradas:	23
BIBLIOGRAFÍA	23

CARGA ALMACÉN NORTHWIND



DIFICULTADES ENCONTRADAS:

Para la realización de esta práctica guiada no he encontrado complicaciones a destacables.

Cambios en la Tarea 1

Cambios tabla tiempo: El ID de la tabla tiempo se ha cambiado a tipo Entero y ahora es autogenerado.

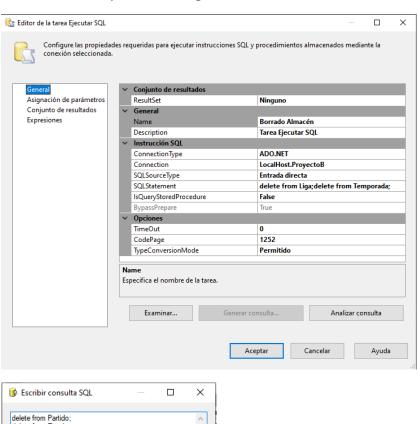
Los IDs de todas las tablas pertenecientes a los terrirtorios ("Continente", "País", "Ciudad" y "Campo") ahora son autogenerados.

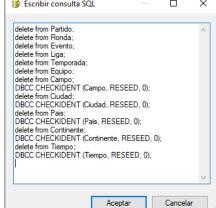
CARGA PROYECTO B. LIGA FÚTBOL

Tarea Borrado Almacén

Lo primero será añadir una tarea del tipo "Tarea Ejecutar SQL" para que lo primero que se realice en cada ejecución sea vaciar el almacén y de esta forma evitar errores por duplicidad de los datos. Esta tarea hay que conectarla al almacén (llamado ProyectoB en mi caso) y escribir las sentencias SQL que tiene que realizar.

La tarea de SQL queda de la siguiente forma:





Las líneas "DBCC CHECKIDENT ('Tabla', RESEED, 0);"

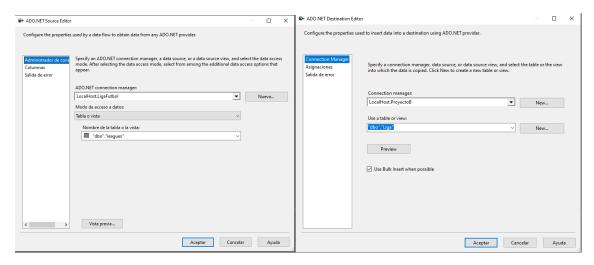
sirven para que se reinicien los ID autogenerados.

Tarea Cargar Ligas

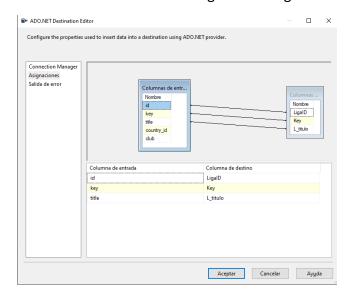


Se selecciona un origen de ADO.NET. En el origen se conecta con la BBDD (en mi caso "LigaFutbol") y en el modo de acceso a los datos la tabla "Leagues".

El origen se conecta a un destino de ADO.NET. Este se conecta al Data Warehouse ("ProyectoB" en mi caso) y la tabla "Liga".



En el destino se realizan las siguientes asignaciones.

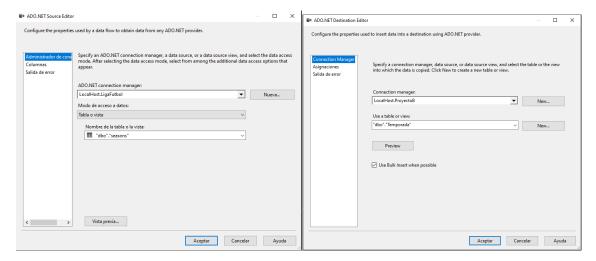


Tarea Cargar Temporadas

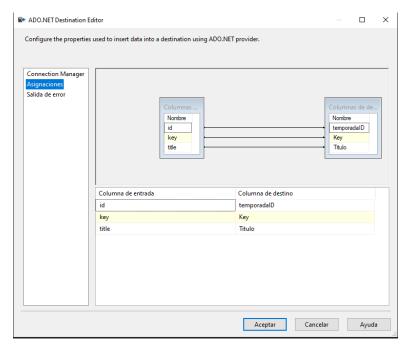


Igual que en Ligas, se selecciona un origen y un destino de

ADO.NET. En el origen se selecciona la tabla "seasons" y en el destino la tabla "Temporada".



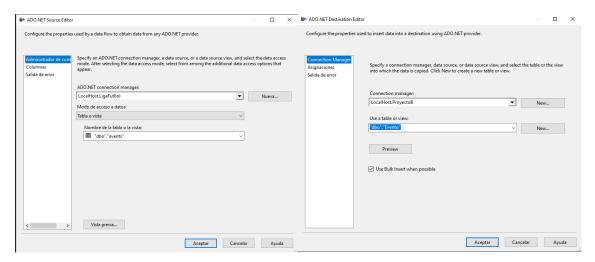
En el destino se realizan las siguientes asignaciones:



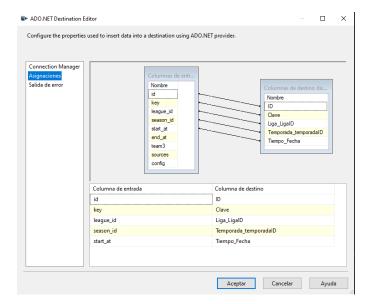
Tarea Cargar Evento



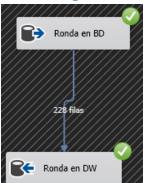
Evento está conectado con liga y temporada. Primero pensé en colocar un origen de datos para los datos del evento en la base de datos y otro para los IDs de liga y temporada en el DW pero pensé que los IDs de estos dos en el DW no son autogenerados y se alimentan de la BD. Por este motivo y de la misma forma que en los casos anteriores, solo necesito el origen de datos de la BD a la tabla "events" y el destino al DW en la tabla "Evento".



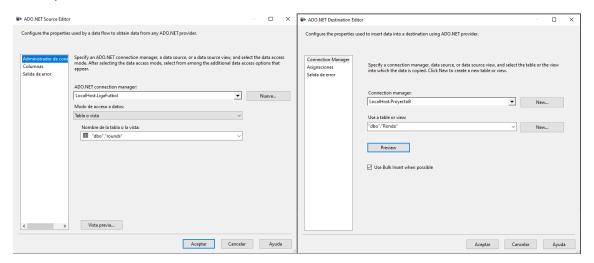
Se realizan las siguientes asignaciones.



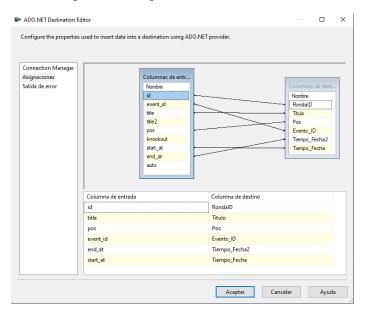
Tarea Cargar Ronda



Basta con un origen ADO.NET a la tabla "rounds" de la base de datos y un destino a la tabla "Ronda" en el DW.



Con las siguientes asignaciones:



Carga de Territorios

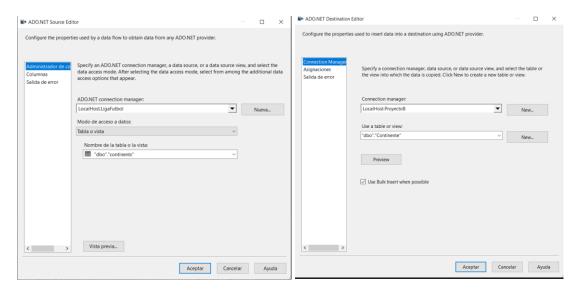
La carga de todos los territorios irá incrustada en un contenedor de secuencias que contendrá, en concreto, la carga de Continente, País, Ciudad y Campo.

Tarea Cargar Continente

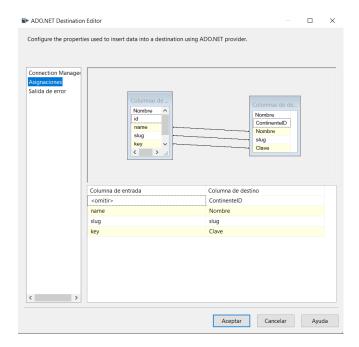


Basta con un origen ADO.NET a la tabla "continents"

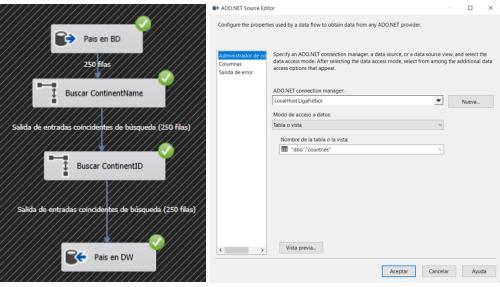
de la base de datos y un destino a la tabla "Continente" en el DW.



Tiene las siguentes asignaciones. El ContinenteID se omite ya que es autogenerado.

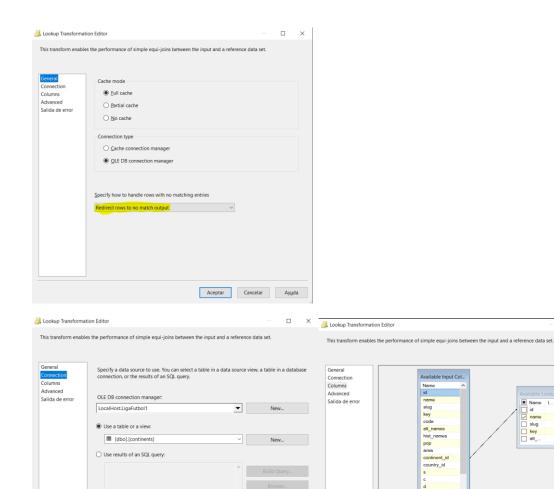


Tarea Cargar País



Se comienza a partir de un origen ADO.NET conectado a la tabla "country" de la base de datos.

Como las claves de los territorios son autogeneradas, no nos sirve la clave del continente que tenemos en la base de datos y tenemos que buscar la correspondiente en el DW. Para ello necesitamos un bloque de búsqueda. Este bloque de búsqueda se conecta a la tabla "continents" de la base de datos y se utiliza para averiguar el nombre del continente asociado al ID del continente de la tabla "country". Las salidas sin coincidencias se redirigen a la salida de las filas sin coincidencias.



Después de este bloque, necesitamos otro como el anterior. En este caso el bloque se conectará a la tabla "Continente" del DW y buscará el ID del continente asociado al nombre que hemos buscado antes. Las salidas sin coincidencias se redirigen a la salida de las filas sin coincidencias.

Aceptar Cancelar Ayuda

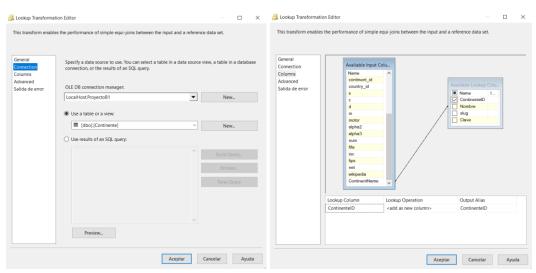
Preview...

Lookup Column

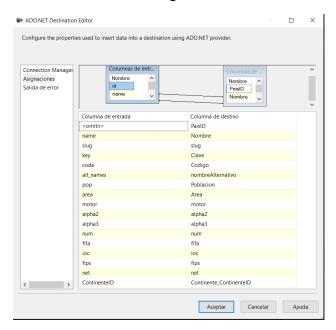
Lookup Operation

<add as new column>

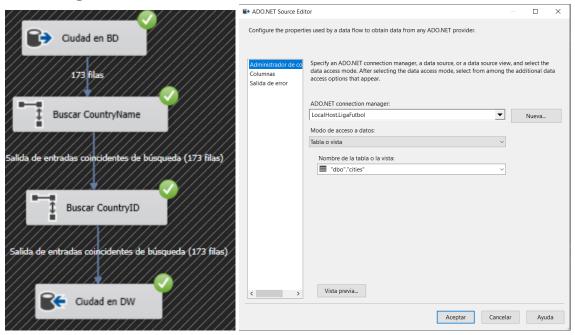
Aceptar Cancelar Ay<u>u</u>da



Para finalizar, necesitamos un destino de ADO. Net que se conecte con la tabla "País" del DW. Estas son las asignaciones.

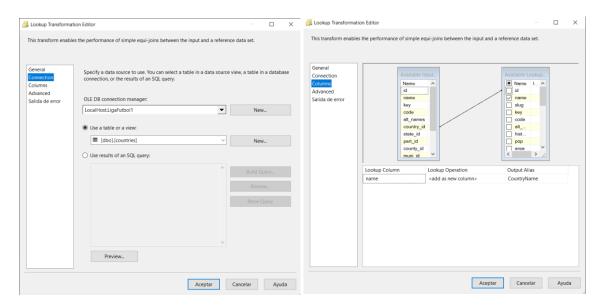


Tarea Cargar Ciudad

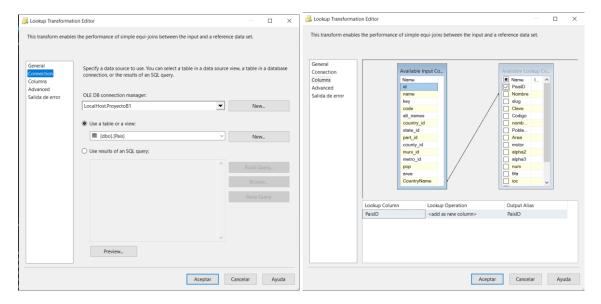


Se comienza a partir de un origen ADO.NET conectado a la tabla "cities" de la base de datos.

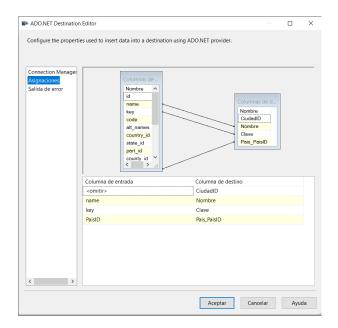
Como las claves de los territorios son autogeneradas, no nos sirve la clave del *país* que tenemos en la base de datos y tenemos que buscar la correspondiente en el DW. Para ello necesitamos un bloque de búsqueda. Este bloque de búsqueda se conecta a la tabla "countries" de la base de datos y se utiliza para averiguar el nombre del *país* asociado al ID del *país* de la tabla "cities". Las salidas sin coincidencias se redirigen a la salida de las filas sin coincidencias.



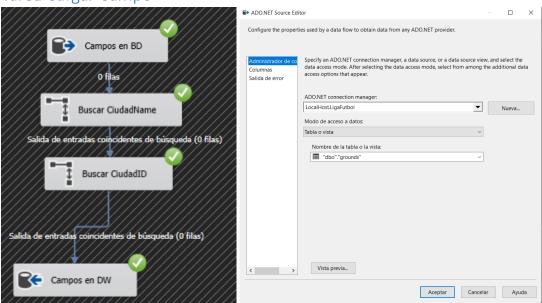
Después de este bloque, necesitamos otro como el anterior. En este caso, el bloque se conectará a la tabla "País" del DW y buscará el ID del país asociado al nombre que hemos buscado antes. Las salidas sin coincidencias se redirigen a la salida de las filas sin coincidencias.



Para finalizar, necesitamos un destino de ADO.Net que se conecte con la tabla "Ciudad" del DW. Estas son las asignaciones.

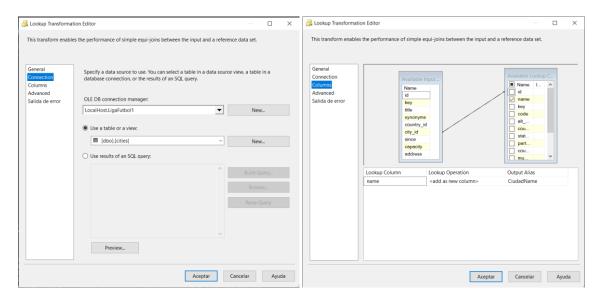


Tarea Cargar Campo

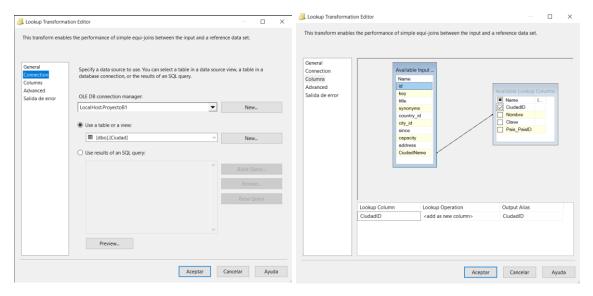


Se comienza a partir de un origen ADO.NET conectado a la tabla "grounds" de la base de datos.

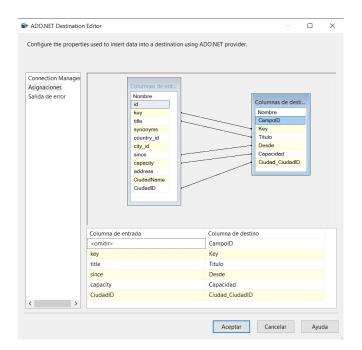
Como las claves de los territorios son autogeneradas, no nos sirve la clave de la *ciudad* que tenemos en la base de datos y tenemos que buscar la correspondiente en el DW. Para ello necesitamos un bloque de búsqueda. Este bloque de búsqueda se conecta a la tabla "cities" de la base de datos y se utiliza para averiguar el nombre de la *ciudad* asociado al ID de la *ciudad* de la tabla "grounds". Las salidas sin coincidencias se redirigen a la salida de las filas sin coincidencias.



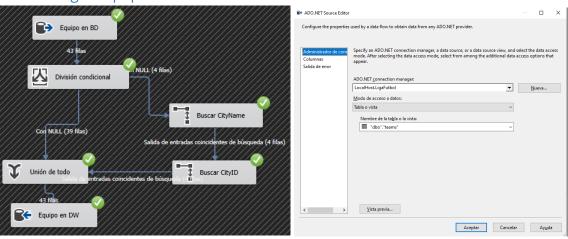
Después de este bloque, necesitamos otro como el anterior. En este caso, el bloque se conectará a la tabla "Ciudad" del DW y buscará el ID de la ciudad asociado al nombre que hemos buscado antes. Las salidas sin coincidencias se redirigen a la salida de las filas sin coincidencias.



Para finalizar, necesitamos un destino de ADO. Net que se conecte con la tabla "Campo" del DW. Estas son las asignaciones.

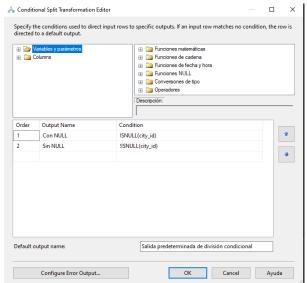


Tarea Cargar Equipo



Se comienza a partir de un origen ADO.NET conectado a la tabla "teams" de la base de datos.

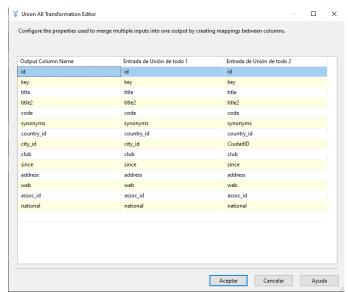
Lo primero es poner un bloque de división condicional para comprobar si las filas tienen el cityID a null o no.



Esto es necesario porque la clave

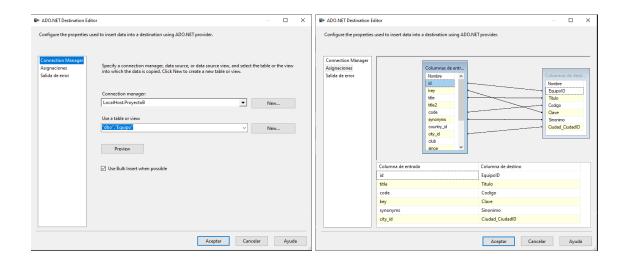
primaria de la tabla Ciudad es autogenerada, por lo que, si tiene valor distinto de null, hay que buscarla en el DW. Esto se hace con búsquedas de la misma manera que se hizo en 'Tarea cargar Campo', primero buscar el nombre de la ciudad en la base de datos y después el ID correspondiente en el DW.

Las salidas nulas de la división y las salidas después del proceso de búsqueda se unen en un bloque de Unión de todo.

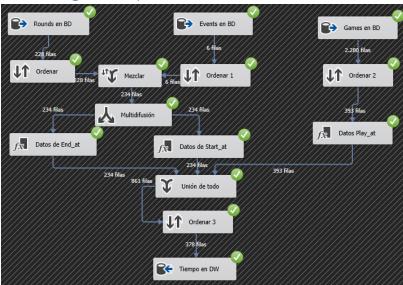


Finalmente se conecta con un

destino de ADO.Net conectado a la tabla Equipo del DW con las siguientes asignaciones.



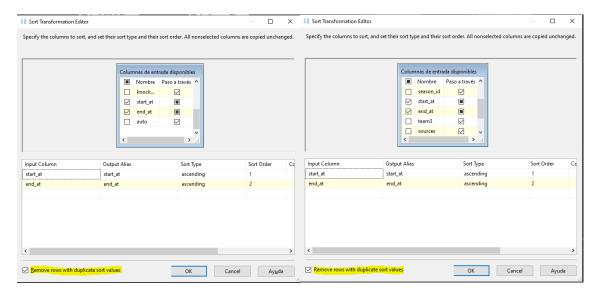
Tarea Cargar Tiempo



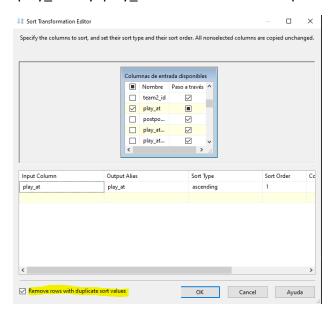
Los datos temporales los sacamos de tres fuentes dentro de la base de datos: las tablas "rounds", "events" y "games" conectadas a un Origen ADO.Net.

Cada origen se conecta a un bloque Ordenar para seleccionar las filas con datos temporales y eliminar las filas repetidas.

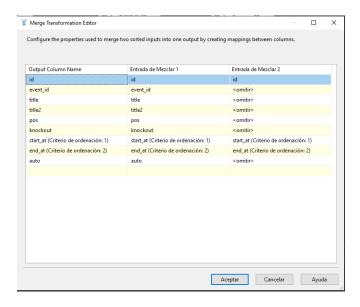
En los bloques Ordenar (rounds) y Ordenar 1 (events) se seleccionan los datos 'start_at' y 'end_at' y se selecciona la casilla de eliminar filas repetidas.



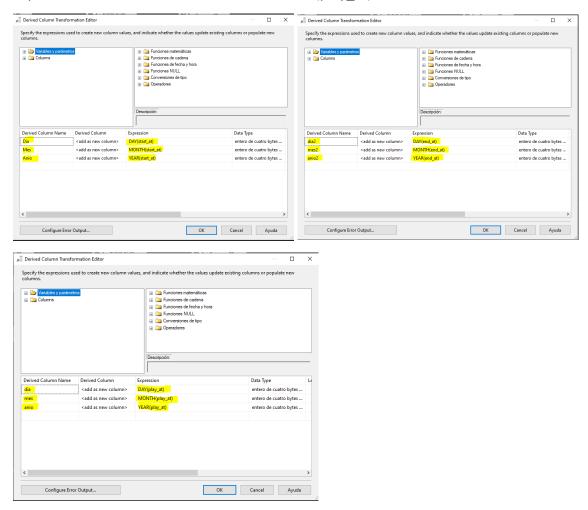
En el bloque Ordenar 2 (games) se seleccionan el atributo 'play_at'. Los atributos 'play_atv2' y 'play_atv3' no se seleccionan por estar vacíos.



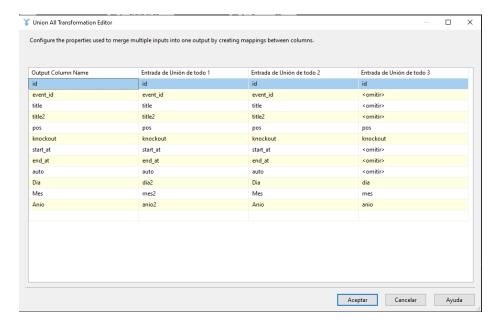
Los bloques Ordenar y Ordenar 1 se juntan en un bloque Mezclar para unir los dos pares de atributos que se llaman igual.



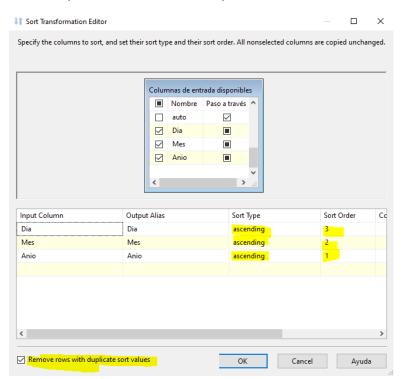
De la mezcla sale un bloque de Multidifusión para tratar por separado los datos de 'start_at' y 'end_at'. Estos datos los tratamos con un bloque de Columna derivada que utilizaremos para almacenar el día, mes y año que forman las fechas en atributos separados. Esto mismo se hace con Ordenar 2 (play_at).



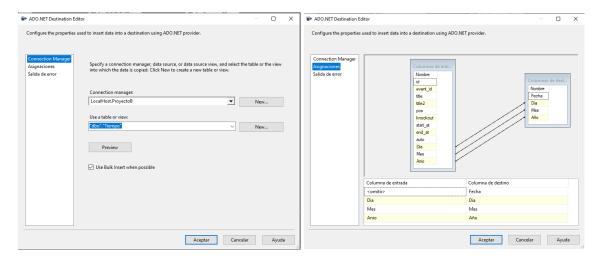
Todo esto se une en un bloque de Unión de Todo.



Después de unir todos los datos los pasamos por un bloque de Ordenar en el que seleccionamos los datos que nos interesan (Dia, Mes y Anio) y los ordenamos de forma ascendente con orden de prioridad Año (1), Mes (2) y Dia (3). También seleccionamos la casilla para eliminar las filas repetidas.



Finalmente se conecta a un Destino de ADO.Net con la tabla "Tiempo" en el DW y con las siguientes asignaciones. El atributo Fecha de la tabla "Tiempo" actúa de identificador (tipo entero) y es autogenerado.



Tarea Cargar Partido (Hecho)



Para la carga del 'Hecho' ("Partido") se han extraído los

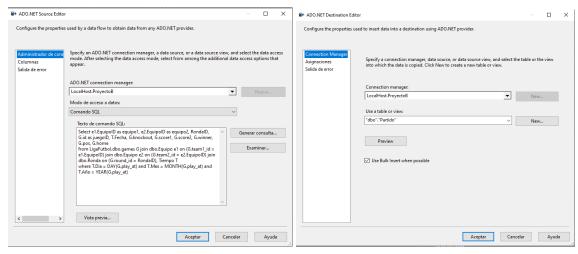
datos de un origen ADO.Net conectado al DW y realizando la siguiente consulta SQL:

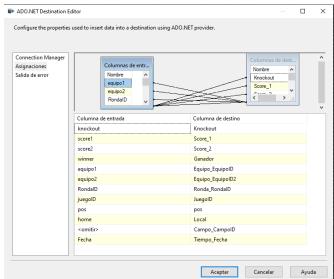
Select e1.EquipoID as equipo1, e2.EquipoID as equipo2, RondaID, G.id as juegoID, T.Fecha, G.knockout, G.score1, G.score2, G.winner, G.pos, G.home

from LigaFutbol.dbo.games G join dbo.Equipo e1 on (G.team1_id = e1.EquipoID) join dbo.Equipo e2 on (G.team2_id = e2.EquipoID) join dbo.Ronda on (G.round_id = RondaID), Tiempo T

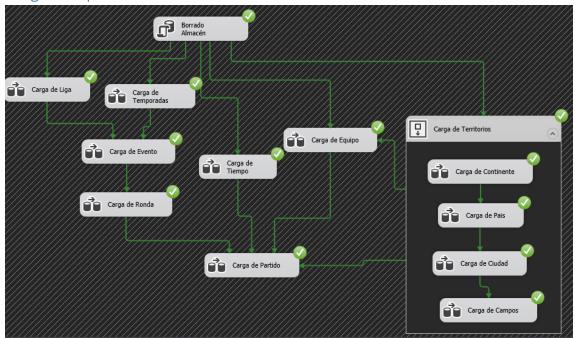
where T.Dia = DAY(G.play_at) and T.Mes = MONTH(G.play_at) and T.Año = YEAR(G.play_at)

El destino sería de tipo ADO.Net conectado a la tabla "Partido" del DW. El origen y el destino con sus asignaciones quedarían de la siguiente manera.





Carga Completa



Dificultades encontradas:

La principal dificultad encontrada ha sido la carga de la tabla "Tiempo" ya que tiene que extraer los datos de tres fuentes distintas para estar lo más completa posible. Esto conlleva la dificultad de unificar de forma correcta todos esos datos. Como hemos podido observar, se ha conseguido solventar.

La segunda dificultad por destacar sería la carga del Hecho por la necesidad de la consulta SQL para alimentarse de los datos de la BD y del DW. Aquí me he encontrado también con que, al estar la tabla "Campo" vacía, si la incluía en la consulta no devolvía datos. Esto se solucionará añadiendo datos a la tabla.

BIBLIOGRAFÍA

 Todo el material almacenado en el campus virtual de la asignatura Diseño y Explotación de Almacenes de Datos.