PEMROGRAMAN WEB KASIR TOKO BUKU BukuKu

(BukuKu cashier)



Dosen Pengampu:

- 1. I Gde Agung Sri Sidhimantra, S.Kom., M.Kom.
- 2. Faris Abdi El Hakim, S.Kom., M.Tr.Kom.
- 3. Ari Kurniawan, S.Kom., M.T.

Anggota Kelompok:

- 1. Ronald Budi Abdul Wahid (23091397142)
- 2. Ahmad Aryobimo (23091397151)
- 3. Norma Ardhita Vidyiawati (23091397169)

https://github.com/Ronal62/UAS_Pemweb_Semester3.git

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA FAKULTAS VOKASI UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA 2024

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	2
BAB 1	3
PENDAHULUAN	3
1.1 Latar Belakang	3
_1. 2 Tujuan	3
1.3 Dasar Permasalahan	4
BAB 2	6
PEMBAHASAN	6
2.1 Deskripsi WEB	6
2.2 Daftar Fitur	6
2.3 Daftar Pengguna	7
2.4 Struktur Kode Script & Program	8
2.5 Integrasi Database SQL Server dalam Website	22
BAB 3	27
IMPLEMENTASI	27
3.1 Tampilan Website (UI/UX)	27
3.2 Keunggulan dan Keterbatasan Web	34
BAB 4	36
PENUTUP	36
4.1 Kesimpulan	36
4.2 Saran	36
4.3 Lampiran	37

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era digital saat ini, pengelolaan transaksi penjualan di berbagai sektor bisnis semakin banyak beralih ke sistem berbasis teknologi. Toko buku, sebagai salah satu jenis usaha yang melibatkan banyak transaksi setiap harinya memerlukan sistem yang efektif untuk mendukung operasionalnya. Sistem kasir manual yang masih bergantung pada pencatatan konvensional atau aplikasi sederhana seringkali mengalami kendala, kesalahan perhitungan atau hilangnya data penting. Oleh karena itu, diperlukan solusi berupa sistem kasir berbasis web untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pengelolaan transaksi.

Aplikasi web kasir untuk toko buku dapat memberikan berbagai fitur, seperti manajemen stok, pembelian produk,

sistem berbasis web juga memiliki keunggulan dalam hal aksesibilitas, karena dapat diakses melalui perangkat apa pun yang memiliki koneksi internet. Hal ini tidak hanya memudahkan operasional toko, tetapi juga meningkatkan fleksibilitas bagi pemilik maupun karyawan.

Proyek ini relevan dengan mata kuliah Pemrograman Web, karena memungkinkan mahasiswa untuk mempraktekkan berbagai konsep, seperti pengembangan antarmuka menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript, serta pengintegrasian database. Dengan membuat aplikasi ini, mahasiswa tidak hanya belajar tentang aspek pengembangan web, tetapi juga memahami bagaimana menciptakan solusi digital yang praktis, efisien, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Berdasarkan hal tersebut, pengembangan website kasir toko buku BukuKu ini diharapkan dapat menjadi jawaban atas kebutuhan toko buku akan sistem pengelolaan yang modern sekaligus menjadi sarana belajar aplikatif bagi mahasiswa.

1. 2 Tujuan

Tujuan pembuatan web aplikasi kasir toko buku BukuKu adalah untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pencatatan transaksi pengelolaan stok. Aplikasi ini

dirancang agar mempermudah pelayanan pelanggan, menyediakan laporan penjualan yang akurat, dan mendukung pengambilan keputusan bisnis. Selain itu, sistem berbasis web ini menawarkan aksesibilitas yang fleksibel dan menjadi sarana pembelajaran bagi mahasiswa dalam menciptakan solusi teknologi yang relevan.

1.3 Dasar Permasalahan

Penggunaan metode manual atau aplikasi sederhana yang tidak terintegrasi seringkali menjadi kendala utama dalam operasional toko buku. Berikut permasalahan yang kerap terjadi pada web aplikasi kasir toko buku:

 Minimnya Aksesibilitas dan Kemudahan Pengguna Sebagian besar aplikasi kasir konvensional memerlukan perangkat khusus atau instalasi tertentu, yang dapat membatasi fleksibilitas pengguna.

2. Keamanan Sistem

Sebagai aplikasi berbasis web, risiko keamanan seperti peretasan, pencurian data pelanggan, atau kerentanan sistem dapat menjadi ancaman jika perlindungan tidak diterapkan dengan baik.

3. Keterbatasan Fitur Integrasi

Aplikasi yang tidak mendukung integrasi dengan perangkat lain, seperti printer struk atau sistem akuntansi, dapat mengurangi efektivitas pengelolaan operasional toko.

4. Keamanan Sistem

Sistem berbasis manual maupun aplikasi sederhana rentan terhadap pencurian atau kehilangan data akibat kesalahan teknis, peretasan, atau kelalaian manusia. Data penjualan dan stok yang tidak terlindungi dapat berdampak buruk pada operasional bisnis.

5. Minimnya Laporan Penjualan yang Informatif

Aplikasi sederhana biasanya tidak menyediakan laporan penjualan yang detail dan informatif. Padahal, laporan ini penting untuk analisis performa bisnis dan pengambilan keputusan strategis.

6. Keterbatasan Fitur Integrasi

Aplikasi yang tidak mendukung integrasi dengan perangkat tambahan seperti printer struk, barcode scanner, atau sistem akuntansi, mengurangi efektivitas pengelolaan operasional toko.

7. Ketergantungan pada Koneksi Internet Beberapa sistem kasir berbasis web membutuhkan koneksi internet yang stabil. Jika koneksi terganggu, proses transaksi dan operasional toko dapat terhambat.

8. Kurangnya Skalabilitas

Sistem manual atau aplikasi sederhana sering kali tidak dapat menangani peningkatan skala bisnis, seperti penambahan cabang atau peningkatan jumlah transaksi, sehingga menghambat pertumbuhan bisnis.

BAB 2

PEMBAHASAN

2.1 Deskripsi WEB

BukuKu merupakan aplikasi kasir berbasis web yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan pengelolaan toko buku, dengan tujuan mempermudah pengelolaan transaksi dan manajemen stok. Aplikasi ini menawarkan berbagai fitur, Home Page, Login, Dashboard Admin, Proses Transaksi, dll.

Dengan antarmuka yang sederhana dan ramah pengguna, BukuKu mempermudah pemilik toko dalam mengelola operasional serta mempercepat proses pelayanan pelanggan. Sebagai aplikasi berbasis web, BukuKu dapat diakses di berbagai perangkat kapan saja dan dimana saja, serta memberikan kemudahan dalam penggunaannya.

2.2 Daftar Fitur

- Home Page adalah halaman utama yang memberikan pengantar kepada pengguna tentang sistem kasir Toko Buku. Fungsi utamanya menyediakan navigasi menuju halaman lain, seperti data admin, data pelanggan,
- 2) Login/Sign Up Page adalah halaman untuk login dan registrasi pengguna (admin, kasir, pemilik toko) agar dapat mengakses fitur aplikasi. Fungsi utamanya adalah mengelola autentikasi pengguna.
- 3) Dashboard Admin adalah halaman utama admin untuk melihat ringkasan data, seperti total penjualan, laporan, dan status stok terkini. Tujuannya memberikan gambaran menyeluruh mengenai performa toko.
- 4) Manajemen Stok adalah halaman untuk mengelola data stok buku, menambah atau menghapus stok, serta memperbarui informasi buku. Fungsinya mengelola data stok secara real-time agar selalu up-to-date.

- 5) Proses Transaksi adalah halaman untuk mencatat transaksi penjualan yang dilakukan kasir secara langsung. Tujuannya memproses penjualan, menghitung total, dan mencetak struk transaksi.
- 6) Laporan Penjualan adalah halaman untuk menampilkan data laporan penjualan berdasarkan periode tertentu (harian, mingguan, bulanan). Fungsinya adalah menyediakan laporan rinci dan grafik untuk analisis bisnis.
- 7) Pengelolaan Akun adalah fitur untuk mengelola akun pengguna aplikasi (admin, kasir, pemilik toko). Tujuannya adalah memberikan admin kendali untuk menambah, menghapus, atau mengubah peran pengguna aplikasi.
- 8) History Transaksi adalah halaman untuk melihat riwayat transaksi yang telah dilakukan sebelumnya yang memungkinkan pencarian transaksi berdasarkan tanggal atau pelanggan tertentu.
- 9) Keamanan Sistem adalah fitur yang memberikan perlindungan data menggunakan enkripsi dan pengelolaan hak akses pengguna beserta melindungi informasi sensitif seperti data penjualan dan pelanggan.
- 10) Backup dan Restore yaitu fitur untuk melakukan backup data dan memulihkan data jika terjadi gangguan sistem yang bertujuan menjamin keamanan dan keandalan data dalam sistem.

2.3 Daftar Pengguna

Daftar pengguna web aplikasi kasir toko buku BukuKu dapat mencakup berbagai pihak yang terlibat dalam operasional. Berikut daftar pengguna yang memungkinkan mengakses web aplikasi kasir:

- Pemilik Toko Buku
 Pemilik toko bertanggung jawab atas keseluruhan atas keseluruhan bisnis.
 Mereka menggunakan web aplikasi kasir BukuKu untuk memantau laporan penjualan, mengelola stok barang, dan menganalisis performa bisnis guna mengambil keputusan strategis.
- 2. Kasir

Kasir merupakan pengguna utama dalam proses transaksi. Mereka memanfaatkan web aplikasi ini untuk mencatat penjualan, mengisi ulang stok produk yang kosong, memproses pembayaran, dan memberikan pelayanan langsung kepada pelanggan.

3. Pelanggan

Melalui web aplikasi kasir toko buku BukuKu ini pelanggan dapat menikmati manfaat transaksi yang cepat dan akurat.

4. Staff Gudang atau Pengelola Stok

Staff gudang bertugas mengelola inventaris,memperbarui data stok secara realtime, dan memastikan ketersediaan barang.

2.4 Struktur Kode Script & Program

• Admin

1. HTML

HTML adalah struktur utama yang digunakan untuk menampilkan konten dalam aplikasi web. Di proyek ini, HTML digunakan dalam file PHP untuk membangun tampilan login, admin, dan halaman utama.

Berikut adalah contoh bagian kode HTML:

Penjelasan: Untuk membuat elemen heading dan breadcrumb untuk navigasi halaman

Penjelasan: Elemen HTML untuk membuat tabel berisi data admin dan tombol aksi seperti **Tambah Admin**.

Penjelasan: Membuat tombol untuk **Edit** dan **Hapus** data admin dengan tautan dinamis menggunakan PHP.

2. PHP

PHP digunakan untuk menyisipkan file, mengambil data dari database, dan menghasilkan elemen dinamis dalam HTML. Contoh kode:

```
<?php include 'header.php'; ?>
```

Penjelasan: Baris ini menggunakan fungsi include untuk menyisipkan isi file header.php. File ini kemungkinan berisi elemen seperti navigasi atau struktur awal halaman.

• Login

1. PHP

```
include 'koneksi.php';
session start();
$username =
htmlspecialchars(mysqli real escape string($conn,
$ POST['username']));
$password =
htmlspecialchars(mysqli real escape string($conn,
$ POST['password']));
// Query untuk memeriksa username dan password
$sql = mysqli_query($conn, "SELECT * FROM admin WHERE
username = '$username' AND password = '$password'");
$row = mysqli fetch assoc($sql);
$cek = mysqli num rows($sql);
if ($cek == 1) {
    $ SESSION['id admin'] = $row['id admin'];
    $ SESSION['nama'] = $row['nama']; // Nama disimpan ke
    $ SESSION['username'] = $row['username'];
```

Semua baris di atas adalah PHP, termasuk: include, session_start, mysqli_query, mysqli_fetch_assoc, \$_POST, dan \$_SESSION. PHP juga menghasilkan output berupa elemen JavaScript dalam bentuk string melalui perintah echo.

Buku

1. PHP

```
include 'koneksi.php';
    $sql = mysqli_query($conn, "SELECT * FROM buku");
    while ($data = mysqli_fetch_assoc($sql)) {
        ?>
```

Penjelasan: Menghubungkan ke database, Mengambil data dari tabel buku dengan query SQL, Menggunakan while untuk iterasi setiap baris hasil query.

2. HTML

```
No
No
No
Kode Buku
Nama
Nama
Stok
Harga Kolak
Harga Jual
Harga Jual
Gambar
Aksi
Aksi
Aksi
Aksi
Chead>
```

Bagian statis tabel, seperti judul kolom

• Pelanggan

1. HTML

2. PHP

```
no = 1;
                   $sql = mysqli query($conn, "SELECT *
FROM tb pelanggan");
                   while ($data = mysqli fetch assoc($sql))
                           <;= $data['nik']; ?>
                           <:= $data['nama pelanggan'];
                           <;= $data['jenis kelamin'];
href="edit pelanggan.php?id=<?= $data['id pelanggan']; ?>"
class="btn btn-warning "><i class="fa fa-pencil"></i></a>
                               <a href="<?=
?>" onclick="return confirm('Yakin Menghapus Data Ini?')"
class="btn btn-danger "><i class="fa fa-times"></i></a>
```

```
</div>

include 'footer.php'; ?>
```

• Penjualan

1. HTML

```
<h1 class="page-title">Data Penjualan</h1>
<a href="index.html"><i class="la la-home font-</pre>
  DataTables
<div class="ibox">
  <div class="ibox-head">
     <div class="ibox-title">Data Penjualan</div>
     ti-plus"> Tambah Penjualan</i>
  <div class="ibox-body">
     table-hover" id="example-table" cellspacing="0"
     width="100%">
              No
              Kode Jual
              Nik
              Nama
              Tanggal
              Jumlah Jual
              Total
              Bayar
              Kembali
```

Fungsi HTML:

- a. Heading dan Breadcrumb (<div class="page-heading">): Menampilkan judul halaman "Data Penjualan" dan navigasi "DataTables".
- b. Tombol Tambah Penjualan: Mengarahkan ke halaman tambah_penjualan.php untuk menambahkan data baru.
- c. Tabel (): Membuat struktur tabel dengan kolom seperti: No, Kode Jual, Nik, Nama, Tanggal, Jumlah Jual, Total, Bayar, Kembali, dan Aksi.

2. PHP

a. Menyisipkan Header dan Footer

```
<?php
include 'header.php';
<?php include 'footer.php'; ?>
```

b. Mengambil dan Menampilkan Data Dinamis

Kulakan

1. PHP

```
<?php include 'header.php'; ?>
include 'koneksi.php';
```

Penjelasan:

a. Query SQL: SELECT * FROM kolakan mengambil semua data dari tabel kolakan.

- b. Looping Data: Menggunakan while untuk menampilkan setiap baris data dalam tabel HTML.
- **c.** Fungsi rupiah() (asumsi): Digunakan untuk memformat angka menjadi format mata uang Rupiah.

2. HTML

Judul Halaman: Data Kolakan ditampilkan sebagai heading utama.

Breadcrumb: Menampilkan hierarki navigasi, seperti:

Home → DataTables.

- a. **Kolom:** Berisi nomor, kode kolakan, jumlah, total, tanggal, dan aksi.
- b. **Tabel Dinamis:** Data diisi secara dinamis menggunakan PHP.
- Index
 - 1. PHP

2. HTML

```
<!DOCTYPE html>
            <meta charset="UTF-8">
            <meta http-equiv="X-UA-Compatible"</pre>
            <title>TOKOBUKU &amp;@iamrnldo Login</title>
href="./assets/vendors/bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css"
rel="stylesheet" />
            <link href="./assets/vendors/font-</pre>
            <link href="./assets/vendors/themify-</pre>
            <link href="assets/css/main.css"</pre>
rel="stylesheet" />
            <link href="./assets/css/pages/auth-light.css"</pre>
rel="stylesheet" />
        <body class="bg-silver-300">
            <div class="content">
                <div class="brand">
                     <a class="link" href="index.html">Kasir
Toko Buku</a>
action="aksi login.php" method="post">
                     <h2 class="login-title">Log in</h2>
```

Penjelasan:

Struktur **HTML** di atas adalah halaman login dengan elemen:

- a. **Title:** Menampilkan "TOKOBUKU &@iamrnldo Login" di tab browser.
- b. **Form Login:** Form dengan metode POST mengarah ke file aksi_login.php.
- c. Input Field:
 - **Username** (name="username"): Input untuk username.
 - **Password (name="password"):** Input untuk password.
- c. Submit Button: Tombol untuk mengirimkan form.

3. CSS

- a. **Bootstrap:** Memberikan gaya dasar untuk elemen HTML seperti tabel, tombol, dan form.
- b. Font Awesome dan Themify Icons: Menambahkan ikon, seperti:
 - Ikon pengguna untuk username: <i class="fa fa-user"></i>.
 - Ikon kunci untuk password: <i class="fa fa-lock font-16"></i>.
- c. Custom CSS (main.css dan auth-light.css): Gaya tambahan untuk halaman.

4. JavaScript

```
<!-- PAGE LEVEL SCRIPTS-->
<script type="text/javascript">
           rules: {
               email: {
                   required: true,
                   email: true
               password: {
                   required: true
           highlight: function(e) {
           unhighlight: function(e) {
               $(e).closest(".form-
```

Penjelasan:

- a. Validasi Form:
- **b.** Plugin jQuery Validate: Mengecek input form sebelum dikirim ke server.
- c. Aturan Validasi:
 - Email wajib diisi dan harus berformat email.
 - Password wajib diisi.
- d. Highlight Error: Jika validasi gagal, elemen terkait diberi kelas has-error.
- e. Unhighlight Error: Menghapus kelas has-error jika input valid.

2.5 Integrasi Database SQL Server dalam Website

1: db_buku



- Deskripsi: Gambar ini menunjukkan struktur database bernama db_buku.
- Kolom:
 - 1. admin

Tabel untuk menyimpan data administrator, termasuk informasi login dan nama.

2. buku

Tabel untuk menyimpan data buku seperti judul, penulis, kategori, dan informasi lainnya.

3. detail jual

Tabel untuk mencatat detail transaksi penjualan seperti jumlah dan harga item.

4. detail kolakan

Tabel untuk mencatat detail proses kolakan atau peminjaman.

5. kolakan

Tabel utama untuk menyimpan informasi kolakan seperti tanggal dan identitas peminjam.

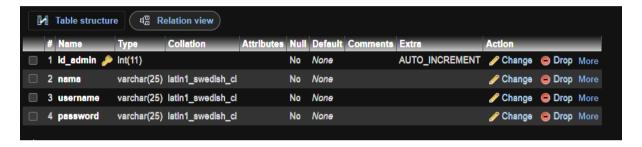
6. penjualan

Tabel untuk menyimpan data transaksi penjualan secara keseluruhan.

7. tb_pelanggan

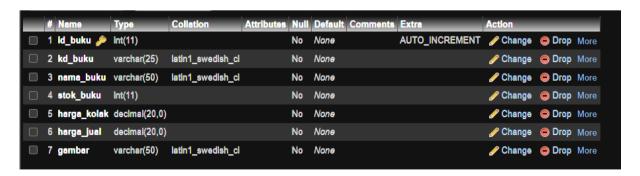
Tabel yang mencatat data pelanggan seperti nama, kontak, dan alamat.

2: admin



- Deskripsi: Gambar ini menunjukkan struktur tabel admin yang berada dalam database db buku yang bertujuan menyimpan data-data administrator sistem.
- Kolom:
 - id_admin (int, AUTO_INCREMENT): Primary key untuk mengidentifikasi administrator secara unik.
 - 2. nama (varchar(25)): Nama lengkap administrator.
 - 3. username (varchar(25)): Nama pengguna (username) untuk login ke sistem.
 - 4. password (varchar(25)): Kata sandi untuk otentikasi.

3: buku



- Deskripsi: Tabel ini digunakan untuk menyimpan data buku yang tersedia di sistem.
- Kolom:

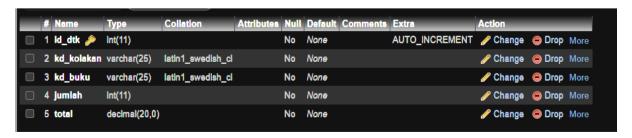
- 1. id_buku (int): Primary key, auto increment. Merupakan ID unik untuk setiap buku.
- 2. kd_buku (varchar(25)): Kode unik buku, seperti ISBN atau kode internal.
- 3. nama_buku (varchar(50)): Nama atau judul buku.
- 4. stok_buku (int): Jumlah stok buku yang tersedia.
- 5. harga_kolakan (decimal(20,0)): Harga buku dari pemasok (harga beli).
- 6. harga_jual (decimal(20,0)): Harga jual buku kepada pelanggan.
- 7. gambar (varchar(50)): Nama file atau path gambar sampul buku.

4: detail_jual



- Deskripsi: Tabel ini mencatat detail transaksi penjualan buku.
- Kolom:
 - id_dtj (int): Primary key, auto increment. Merupakan ID unik untuk setiap detail transaksi.
 - 2. kd_jual (varchar(25)): Kode transaksi penjualan. Mengacu ke tabel transaksi utama.
 - 3. kd_buku (varchar(25)): Kode buku yang dijual. Mengacu ke tabel
 - 4. jumlah (int): Jumlah buku yang terjual.
 - 5. total (decimal(20,0)): Total harga untuk jumlah buku yang dijual (harga_jual × jumlah).

5: detail_kolakan



• Deskripsi: Tabel ini mencatat detail pembelian buku dari pemasok (kolakan).

Kolom:

- 1. id_dtk (int): Primary key, auto increment. Merupakan ID unik untuk setiap detail pembelian.
- 2. kd_kolakan (varchar(25)): Kode transaksi pembelian (kolakan). Mengacu ke tabel transaksi utama.
- 3. kd_buku (varchar(25)): Kode buku yang dibeli. Mengacu ke tabel
- 4. jumlah (int): Jumlah buku yang dibeli.
- 5. total (decimal(20,0)): Total harga untuk jumlah buku yang dibeli (harga_kolakan × jumlah).

6: kolakan

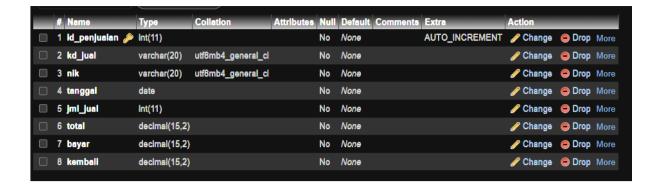


• Deskripsi: Tabel ini berfungsi untuk mencatat data transaksi pembelian barang atau bahan baku dalam sistem.

• Kolom:

- o id_kolakan: Primary key, digunakan untuk mengidentifikasi setiap transaksi pembelian secara unik. Auto Increment.
- o kd_kolakan: Kode untuk mengidentifikasi jenis atau sumber pembelian.
- o jml_kolakan: Jumlah barang atau bahan yang dibeli.
- o total: Total biaya pembelian dalam format desimal (20,0), yang berarti dapat menyimpan angka besar tanpa nilai pecahan.
- o tanggal: Tanggal transaksi pembelian.

7: penjualan



• Deskripsi: Tabel ini mencatat data transaksi penjualan barang kepada pelanggan.

Kolom:

- o id_penjualan: Primary key, digunakan untuk mengidentifikasi transaksi penjualan secara unik. Auto Increment.
- o kd_jual: Kode untuk identifikasi produk atau barang yang dijual.
- o nik: Nomor Induk Kependudukan pelanggan yang melakukan pembelian.
- o tanggal: Tanggal transaksi penjualan.
- o jml_jual: Jumlah barang yang terjual.
- total: Total harga penjualan dalam format desimal (15,2), termasuk nilai pecahan.
- o baya: Jumlah uang yang dibayarkan oleh pelanggan.
- o kembali: Uang kembalian kepada pelanggan.

8: tb_pelanggan



• Deskripsi: Tabel ini menyimpan data informasi pelanggan.

• Kolom:

- id_pelanggan: Primary key, digunakan untuk mengidentifikasi setiap pelanggan secara unik. Auto Increment.
- o nik: Nomor Induk Kependudukan pelanggan.
- o no_kk: Nomor Kartu Keluarga pelanggan.

- o nama_pelanggan: Nama lengkap pelanggan.
- o jenis_kelami : Jenis kelamin pelanggan (Enum dengan pilihan "Laki-Laki" dan "Perempuan").
- o no_hp: Nomor telepon pelanggan.

BAB 3

IMPLEMENTASI

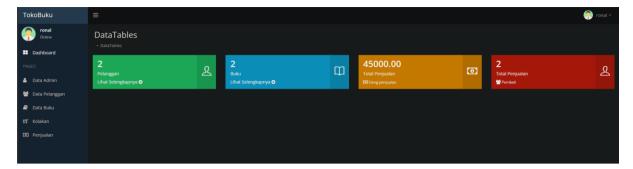
3.1 Tampilan Website (UI/UX)

Bagian ini menampilkan dokumentasi antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) dari website aplikasi kasir toko buku BukuKu.

a. Home Page

Deskripsi: Halaman utama yang menampilkan data-data dari berapa banyak pelanggan, jumlah buku, total uang penjualan, beserta total pembeli.

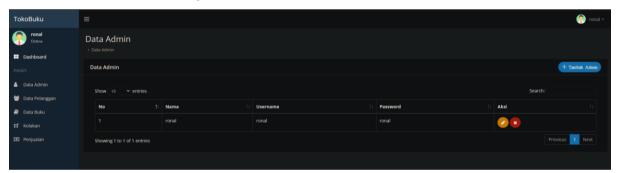
- 1. Judul Website
- 2. Dashboard
- 3. Navigasi menuju halaman lain seperti Data Admin, Data Pelanggan, Data Buku, Kolakan, dan Penjualan.



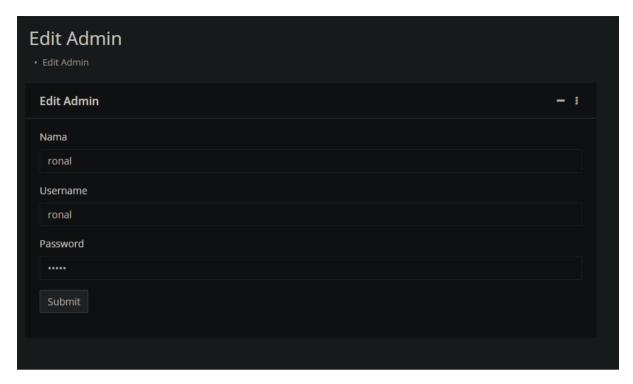
b. Data Admin

Deskripsi: Halaman yang menampilkan data-data dari admin.

- 1. Data semua admin yang terdaftar
- 2. Fitur "Tambah Admin"
- 3. Fitur "Edit Admin"
- 4. Navigasi menuju halaman lain seperti Data Admin, Data Pelanggan, Data Buku, Kolakan, dan Penjualan.





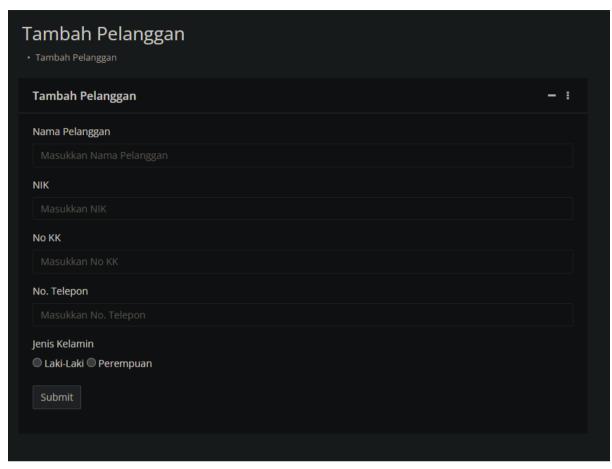


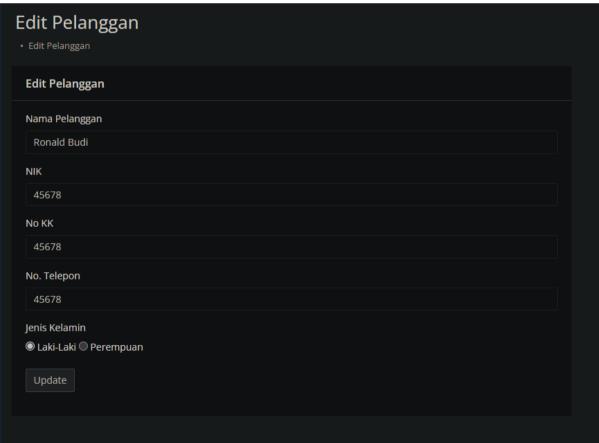
c. Data Pelanggan

Deskripsi: Halaman yang menampilkan data-data dari pelanggan seperti NIK, nama, jenis kelamin, dan nomor HP.

- 1. Data semua pelanggan yang terdaftar
- 2. Fitur "Tambah Pelanggan"
- 3. Fitur "Edit Pelanggan"
- 4. Navigasi menuju halaman lain seperti Data Admin, Data Pelanggan, Data Buku, Kolakan, dan Penjualan.





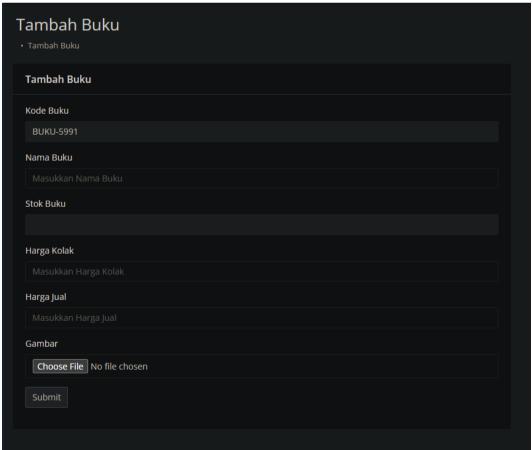


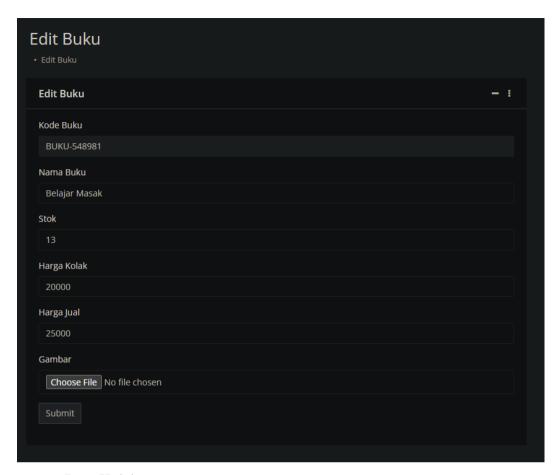
d. Data Buku

Deskripsi: Halaman utama yang menampilkan data-data dari buku, seperti kode buku, nama buku, stok buku, harga kolak, harga jual, dan gambar.

- 1. Data-data buku yang terdaftar
- 2. Fitur "Tambah Buku"
- 3. Fitur "Edit Buku"
- 4. Navigasi menuju halaman lain seperti Data Admin, Data Pelanggan, Data Buku, Kolakan, dan Penjualan.





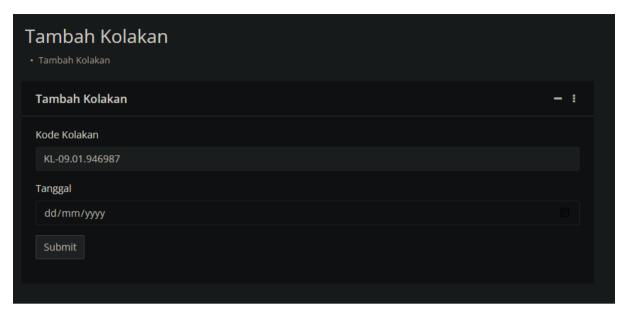


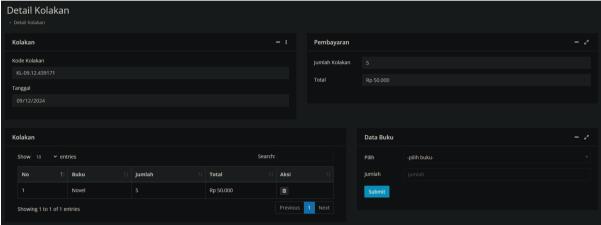
e. Data Kulakan

Deskripsi: Halaman utama yang menampilkan data-data dari kulakan yang terdiri dari kode kolakan, jumlah, total, dan tanggal.

- 1. Data-data kulakan
- 2. Fitur "Tambah Kolakan"
- 3. Fitur "Lihat Detail Kolakan"
- 4. Navigasi menuju halaman lain seperti Data Admin, Data Pelanggan, Data Buku, Kolakan, dan Penjualan.



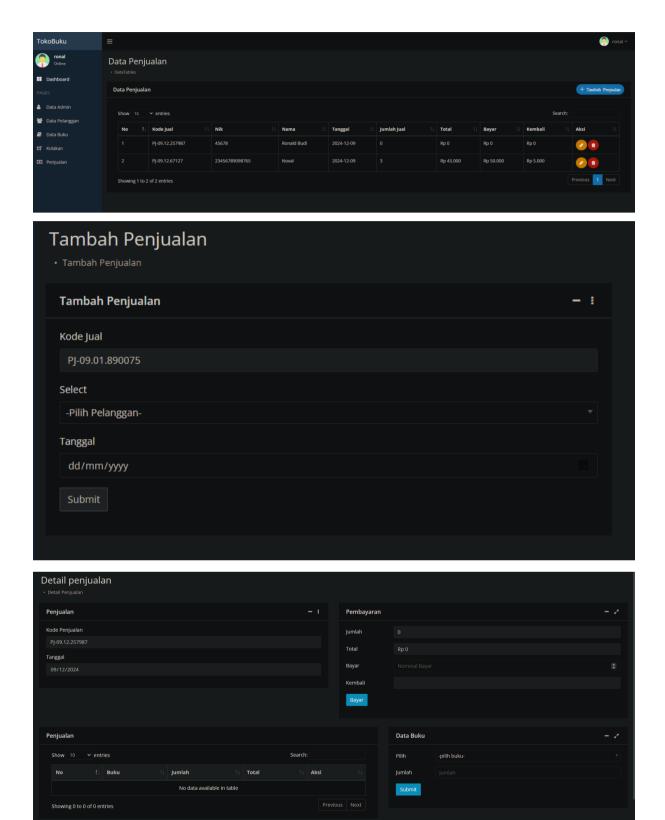




f. Data Penjualan

Deskripsi: Halaman utama yang menampilkan data-data dari berapa banyak penjualan yang terjadi. Terdiri dari kode jual, NIK, nama, tanggal, jumlah jual, total biaya, uang yang dibayarkan, dan uang kembalian.

- 1. Data-data penjualan yang terjadi
- 2. Fitur "Tambah Penjualan"
- 3. Fitur "Lihat Detail Penjualan"
- 4. Navigasi menuju halaman lain seperti Data Admin, Data Pelanggan, Data Buku, Kolakan, dan Penjualan.



3.2 Keunggulan dan Keterbatasan Web

a. Keunggulan

1. Meningkatkan Efisiensi

BukuKu mempermudah proses pencatatan transaksi, pengelolaan stok, dan pembuatan laporan penjualan, sehingga mengurangi pekerjaan manual dan meningkatkan produktivitas.

2. Desain yang Mudah Digunakan

Antarmuka aplikasi dirancang dengan sederhana dan intuitif, sehingga mudah dipahami, bahkan oleh pengguna yang kurang berpengalaman dengan teknologi.

3. Fleksibilitas Akses

Sebagai aplikasi berbasis web, BukuKu dapat diakses kapan saja dan di mana saja melalui perangkat yang terhubung dengan internet.

4. Meningkatkan Pengalaman Pelanggan

Dengan proses transaksi yang lebih cepat dan akurat, pelanggan mendapatkan pengalaman belanja yang lebih nyaman.

5. Laporan Penjualan yang Informatif

BukuKu menyediakan laporan penjualan yang rinci dan akurat, membantu pemilik toko dalam mengevaluasi performa bisnis dan merancang strategi yang tepat.

6. Kompatibilitas dengan Perangkat Tambahan

Aplikasi mendukung penggunaan perangkat seperti printer struk, yang mempermudah proses operasional toko.

b. Keterbatasan

1. Ketergantungan pada Koneksi Internet

BukuKu memerlukan koneksi internet untuk dapat digunakan, sehingga operasional toko bisa terganggu di wilayah dengan jaringan yang tidak stabil.

2. Belum Mendukung Keamanan Data Lanjutan

Aplikasi belum dilengkapi dengan fitur keamanan data yang memadai, sehingga berpotensi menghadapi risiko seperti pencurian data atau peretasan.

3. Fitur yang Masih Terbatas

BukuKu belum menyediakan fitur seperti mode offline atau integrasi dengan sistem lain, seperti perangkat lunak akuntansi atau platform e-commerce.

4. Membutuhkan Pelatihan untuk Pengguna Baru

Sebagian pengguna, terutama yang kurang terbiasa dengan teknologi, mungkin membutuhkan panduan atau pelatihan awal untuk memahami cara kerja aplikasi.

5. Biaya untuk Pemeliharaan

Aplikasi memerlukan pemeliharaan rutin dan pengembangan fitur tambahan, yang dapat menjadi tantangan finansial bagi toko buku berskala kecil.

BAB 4

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Aplikasi kasir berbasis web BukuKu adalah solusi yang inovatif untuk mempermudah pengelolaan transaksi, manajemen stok, dan pembuatan laporan penjualan di toko buku. Dengan desain antarmuka yang ramah pengguna dan fitur-fitur yang mendukung efisiensi, BukuKu dapat membantu mempercepat proses operasional serta meningkatkan pengalaman pelanggan. Sebagai aplikasi berbasis web, BukuKu menawarkan fleksibilitas tinggi, menjadikannya pilihan ideal bagi toko buku yang ingin memanfaatkan teknologi modern untuk mengoptimalkan bisnis mereka.

4.2 Saran

Untuk meningkatkan kinerja dan manfaatnya, pengembangan BukuKu disarankan mencakup penambahan fitur keamanan untuk melindungi data transaksi dan stok. Selain itu, penyediaan panduan atau pelatihan singkat bagi pengguna baru dapat membantu mereka memahami dan menggunakan aplikasi ini dengan lebih efektif. Pengembang juga dapat mempertimbangkan implementasi mode offline agar aplikasi tetap dapat digunakan meskipun koneksi internet terganggu. Integrasi dengan perangkat dan sistem lain, seperti software akuntansi atau platform e-commerce, juga dapat memperluas fungsionalitas aplikasi. Dengan inovasi yang terus berlanjut, BukuKu dapat menjadi solusi kasir yang semakin andal dan mendukung perkembangan toko buku di era digital.

4.3 Lampiran

Pembagian tugas kelompok

1. Ronald Budi Abdul Wahid (23091397142)

Peran : Ketua – Developer (BAB 2&3)

2. Ahmad Aryobimo (23091397151)

Peran : Anggota 1 – Researcher (BAB 2&3)

3. Norma Ardhita Vidyiawati (23091397169)

Peran : Anggota 2 – Researcher dan Notulen (BAB 1,2,4)