



Jommi Koljonen, Roni Paloniemi, Maria Weckström, Daniel Ollikainen, Elias Kyllönen

Escape from Jyväskylä

Metropolia Ammattikorkeakoulu

Insinööri (AMK)

Tieto- ja viestintätekniikka

Ohjelmisto 1 ja 2, Määrittelydokumentti

14.10.2022

Sisällys

1	Johdanto	1
2	Visio	1
3	Läpäisykuvaus	1
4	Poikkeavat suorituspolut	4
5	Laadulliset vaatimukset	4
6	Muut seikat	4

1 Johdanto

Tässä dokumentissa esittelemme Escape from Jyväskylä pelin toimintaa.

2 Visio

Kehitämme pelin, jossa tarkoituksena on kerätä pisteitä tuhoamalla vihollisia, viholliset tuhoutuvat pelaajan päästessä oikealle lentäkentälle. Käyttöliittymänä on kartta, josta pelaaja voi valita lähellä olevan lentokentän, jolle liikkuu.

3 Läpäisykuvaus

Aluksi pelaajalta kysytään nimi, jonka jälkeen pelaajalle näytetään pelin tarina ja ohjeet pelaamiseen. Pelaajalta kysytään onko hän valmis aloittamaan, jolloin hänen on painettava nappia kyllä tai ei. Mikäli pelaaja painaa ei, peli kertoo hänelle hänen olevan "nössö". Jos pelaaja painaa kyllä, peli alkaa.

Pelin käyttöliittymänä on Suomen kartta. Pelin vasemmassa yläkulmassa näkyy elämäpisteet ja jäljellä olevan polttoaineen määrä. Oikeassa yläkulmassa pisteet. Oikeassa alakulmassa on kauppa-nappi. Vasemmasta alakulmasta pelaaja näkee viholliset. Jokaisen vihollisen yläpuolella näkyy jäljellä olevat siirrot, kunnes vihollinen saa pelaajan kiinni. Pelaajan alkusijainti on Jyväskylän lentokenttä. Pelaajalle näytetään viisi lähintä lentokenttää kartalla. Klikkamalla lentokenttää pelaaja saa tarvittavat tiedot lentokentistä (korkeus, tyyppi, säätila, etäisyys) Pelaaja ei voi siirtyä viimeisimpään 10 lentokenttään, joissa on jo käynyt.

Pelaajalla on aluksi 100% polttoainetta. Polttoaineena toimii vesihöyry. Pelaaja menettää 1% polttoainetta per 10 km kuljettu matka. Pelaaja saa 20% lisää polttoainetta siirtyessään lentokentälle, jossa on yli 10% pilvistä.

Kauppa-nappia painaessa avautuu kauppa. Kaupassa on vaihtoehtoina polttoaineen osto ja teleport- napin osto. Polttoaine maksaa 100 pistettä per 10%. Teleport-napin käyttöönotto maksaa 500 pistettä.

Teleport-nappia painaessa pelaaja siirtyy satunnaiselle lentokentälle. Teleport-napin painaminen maksaa 50% polttoainetta. Sitä ei voi painaa, jos pelaajalla on alle 50% polttoainetta.

Pelaajalla on aluksi 3 elämäpistettä, jotka näkyvät vasemmassa yläkulmassa sydänkuvioina.

Pelaajan perässä on 5 vihollista kerrallaan, mikäli pelaaja pääsee lentokentälle, jonka jokin piirre vastaa vihollisen heikkoutta, vihollinen tuhoutuu ja pelaaja saa 100 pistettä, mikäli oikea vihollinen oli pelaajan perässä. Pelaaja voi tuhota 1 vihollisen kerrallaan. Samalla lentokentällä tuhoutuvista vihollisista tuhoutuu se, jolla on vähiten siirtoja. Poikkeuksena "Peukaloinen", jonka tuhoamisesta saa 5000 pistettä. Vihollisen tuhoutuessa tilalle tulee uusi satunnaisesti arvottuna. Mikäli vihollisen siirtomäärä menee nolleen, pelaaja menettää elämäpisteen, vihollinen katoaa ja sen tilalle tulee uusi.

Jos pelaaja esimerkiksi siirtyy lentokentälle, jonka tyyppi on pieni lentokenttä tai heliport vihollinen "jättiläinen" tuhoutuu.

Jos pelaaja siirtyy lentokentälle, jonka tyyppi on iso lentokenttä vihollinen "Peukaloinen" tuhoutuu

Jos pelaaja siirtyy lentokentälle, joka on korkeammalla merenpinnasta kuin 311 jalkaa "Pätkä" tuhoutuu

Jos pelaaja siirtyy lentokentälle, joka on matalammalla merenpinnassa kuin 311 jalkaa "Hujoppi" tuhoutuu

Jos pelaaja siirtyy lentokentälle, jonka leveysaste on isompi kuin 65.012093 astetta "tuliukko" tuhoutuu

Jos pelaaja siirtyy lentokentälle, jonka leveysaste on pienempi kuin 62.242603 astetta "jäämies" tuhoutuu

Kartta on värikoodaattu. Pohjoisessa päin kartta alkaa sinertämään ja etelässä punertamaan.

Pelaaja häviää, kun häneltä loppuu elämäpisteet. Jos pelaajalta loppuu polttoaine, hän voi valita häviön tai hän voi katsoa mainoksen jatkaakseen.

4 Poikkeavat suorituspolut

Ei ole, sillä kaikki vaihtoehdot ovat nappeja. Jos pelaaja painaa jostain, joka ei ole nappi, mitään ei tapahdu

5 Laadulliset vaatimukset

Napit antavat pelaajalle palautetta muuttamalla väriä

Laadukkaat lentoanimaatiot lentokenttien välillä

Pilvisillä lentokentillä on kartalla näkyviä pilviä