

ACCESO INTELIGENTE A LA INFORMACIÓN

EJERCICIO PYTHON II

Se desea hacer una aplicación de escritorio para consultar datos de libros. Mediante el paquete csv (usad `csv.reader`) de Python extraeremos la información del fichero “books.csv” que acompañan este enunciado (el delimitador de campos es ;).

Buscamos construir un programa en Tkinter con un menú con tres opciones:

a) “Datos”, con dos opciones:

- a. “Cargar”, que sea capaz de extraer y almacenar en una base de datos SQLite los siguientes datos de cada libro: isbn, título, autor, año y editorial. Una vez cargados, que muestre una ventana de mensajes informando del número de libros almacenados en la BD.
- b. “Salir”, que cierre la ventana principal.

b) “Listar”, con dos opciones:

- a. “Completo”, que muestre en otra ventana (con una listbox con scrollbar) todos los libros (isbn, título, autor y año) que hay en la BD.
- b. “Ordenado”, que muestre una ventana con dos radiobuttons para seleccionar por qué campo se quiere ordenar el listado. Concretamente por año o por isbn. Una vez seleccionado el criterio de ordenación, que muestre en otra ventana (con una listbox con scrollbar) todos los libros (isbn, título, autor y año) que hay en la BD ordenados por dicho criterio.

c) “Buscar”, con dos opciones:

- a. “Título”, que muestre una ventana con un entry que permita al usuario introducir una palabra y muestre en otra ventana (con una listbox con scrollbar) todos los libros (isbn, título, autor y año) que hay en la BD que contengan dicha palabra en su título.
- b. “Editorial”, que muestre una ventana con una spinbox que permita al usuario seleccionar una editorial de las que hay en la BD, y muestre en otra ventana (con una listbox con scrollbar) todos los libros (título, autor y editorial) que hay en la BD de esa editorial.