

## ACCESO INTELIGENTE A LA INFORMACIÓN

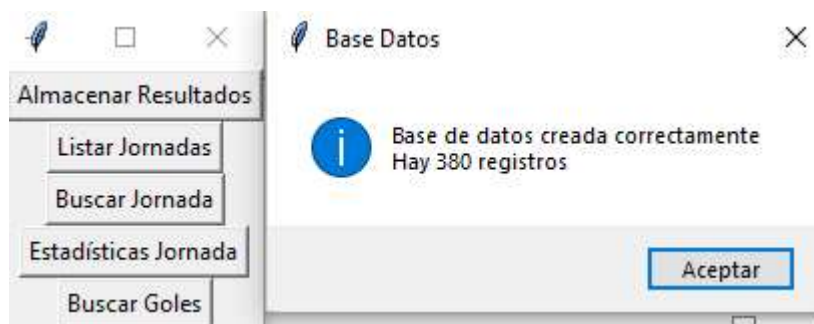
### EJERCICIO BEAUTIFULSOUP IV

Vamos a realizar webscraping, haciendo uso de BeautifulSoup, sobre la web del diario ‘as’:  
[http://resultados.as.com/resultados/futbol/primer/2023\\_2024/calendario/](http://resultados.as.com/resultados/futbol/primer/2023_2024/calendario/).

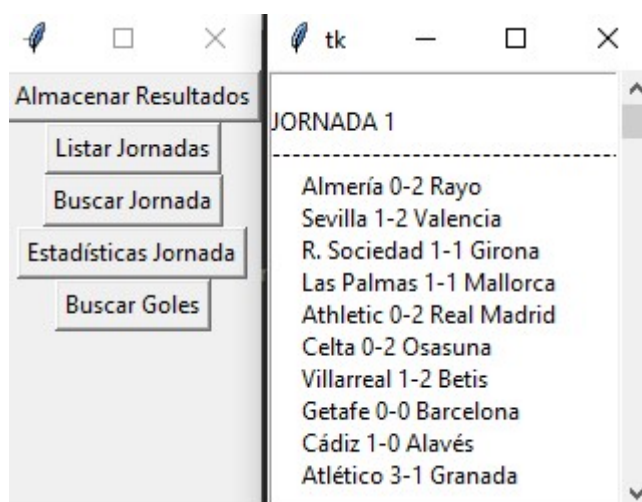
Dentro de cada resultado hay un link hacia la página de la retransmisión en directo, de la que podemos extraer alguno de los datos a mostrar.

Buscamos construir un programa con Tkinter con cinco botones:

- “Almacenar Resultados”, que sea capaz de extraer y almacenar en una base de datos sqlite los resultados de todas las jornadas y los links a las retransmisiones en directo de cada partido. Muestre una ventana de información con el número de registros almacenados.

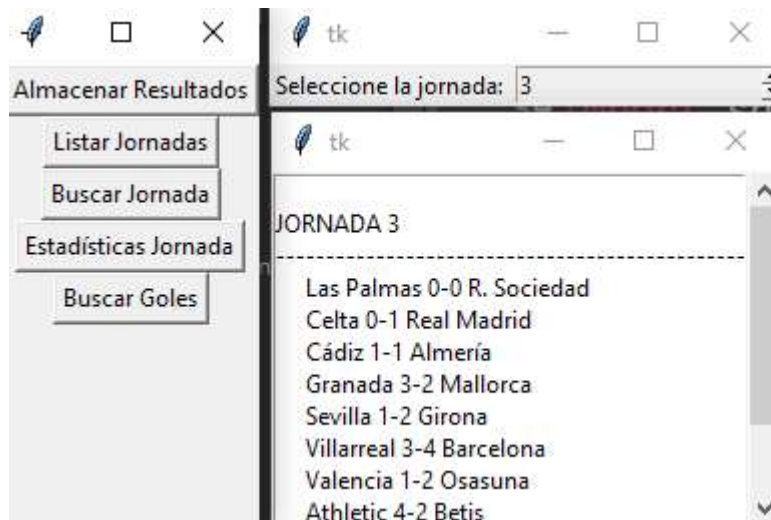


- “Listar Jornadas”, que muestre en otra ventana (en una listbox con scrollbar) los resultados de los partidos de todas las jornadas, extrayéndolos de la BD.

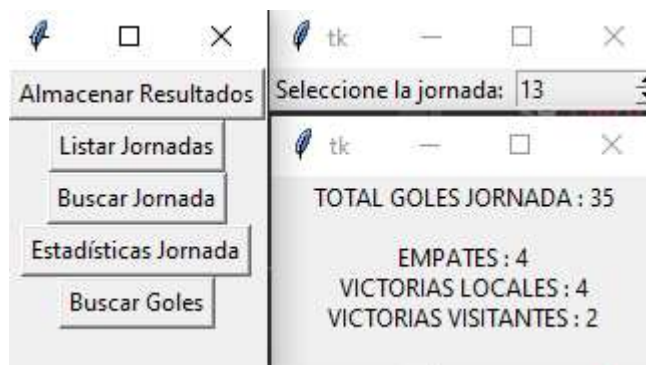


- “Buscar Jornada”, que muestre una ventana que permita al usuario seleccionar un número de jornada entre las disponibles y muestre en otra ventana (en una listbox con

scrollbar) los resultados de los partidos que se celebraron en la misma, extrayéndolos de la BD.



- d) “Estadísticas Jornada”, que muestre una ventana que permita al usuario seleccionar un número de jornada entre las disponibles y muestre en otra ventana las estadísticas de la jornada (número de goles totales, numero de empates, número de victorias del equipo local y número de victorias del equipo visitante), extrayéndolas de la BD.



- e) “Buscar Goles”, que muestre una ventana que permita al usuario seleccionar un número de jornada y un equipo local de esa jornada (el equipo visitante se actualiza automáticamente cuando cambie la jornada o el equipo local) y muestre en otra ventana los goles que se produjeron (equipo: jugador y minuto).

