

Campus Cajazeiras

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

2. CONCEITOS BÁSICOS: ENCAPSULAMENTO

PROF. DIEGO PESSOA



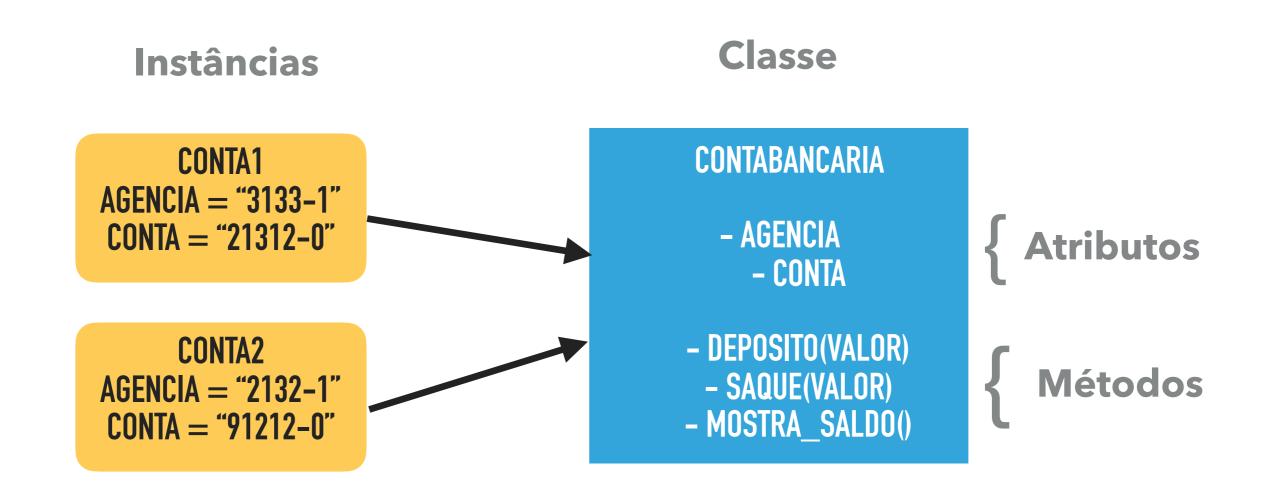
DIEGO.PESSOA@IFPB.EDU.BR



@DIEGOEP



CLASSES VS INSTÂNCIAS



EXERCÍCIO

- ▶ Classe Pessoa: Crie uma classe que modele uma pessoa:
 - ▶ Atributos: nome, idade, peso e altura
 - Métodos: Envelhecer, engordar, emagrecer, crescer.
 - ▶ Obs: Por padrão, a cada ano que nossa pessoa envelhece, sendo a idade dela menor que 21 anos, ela deve crescer 0,5 cm
 - ▶ Pode possuir ou não parâmetros.

ENCAPSULAMENTO

- ▶ O python usa _ (underscore) para explicitar se um atributo (método) é publico, protegido ou privado:
- > nome public: pode ser acessada de qualquer lugar
- _name protected: Como um membro público, mas não deve ser acessada (convenção)
- name private: Não pode ser acessada de fora da classe

ENCAPSULAMENTO

▶ Getters and Setters:

```
def set_nome(self, nome):
    self.__nome = nome

def get_nome(self):
    return self.__nome
```

ENCAPSULAMENTO

► Getters and Setters:

```
@property
def nome(self):
    return self.__nome

@nome.setter
def nome(self, nome):
    self.__nome = nome
```

EXERCÍCIO

- ▶ Classe Bomba de Combustível: Faça um programa completo utilizando classes e métodos que:
 - ▶ Possua uma classe chamada bombaCombustível, com no mínimo esses atributos:
 - ▶ tipoCombustivel.
 - ▶ valorLitro
 - quantidadeCombustivel
 - ▶ Possua no mínimo esses métodos:
 - ▶ abastecerPorValor() método onde é informado o valor a ser abastecido e mostra a quantidade de litros que foi colocada no veículo
 - ▶ abastecerPorLitro() método onde é informado a quantidade em litros de combustível e mostra o valor a ser pago pelo cliente.
 - ▶ alterarValor() altera o valor do litro do combustível.
 - alterarCombustivel() altera o tipo do combustível.
 - ▶ alterarQuantidadeCombustivel() altera a quantidade de combustível restante na bomba.
- ▶ OBS: Sempre que acontecer um abastecimento é necessário atualizar a quantidade de combustível total na bomba.