

Documentação da Arquitetura de Software

Interfaces

- IAA

Quando o MIA solicitar uma autenticação, deverá saber se a autenticação foi realizada com sucesso ou não, já que terá que encaminhar para a página do sistema em caso de sucesso.

Para isso, o método utilizado é o:

```
bool autenticar(Email *);
```

O ponteiro para email serve para conhecer o usuário autenticado em caso de retorno True do método.

- IUA

Quando o usuário selecionar a opção “Cadastrar” na tela principal, o método invocado pelo MIA será o:

```
void cadastrar();
```

Como o usuário terá que se autenticar depois de realizar o cadastro, o retorno pode ser ‘void’, já que o MIA não precisa saber se o cadastro foi realizado com sucesso.

Se for utilizado banco de dados, o método pode ter a opção de lançar exceção: “throw IOExp;”. Se for usada alguma ED, não será necessário.

Quando o usuário digitar os dados na tela inicial, se houver algum dado errado, o próprio MUA pode notificar se houve algum dado incorreto.

Métodos para um usuário já cadastrado:

Caso o usuário cadastrado queira excluir sua conta, só é preciso passar um método com o email do usuário.

Deverá ser feita uma busca desse usuário na lista de usuários e na de caronas, para verificar alguma associação.

- IUS

Se o objeto Usuário for todo preenchido com dados corretos, ele é passado para o MUS pelo método:

```
bool cadastrar(Usuario user);
```

Mais uma vez, a exceção pode ser utilizada em caso de erro de banco de dados.