

### 1.1. Project Chárter con cronograma.

CONTROL DE VERSIONES					
<i>Versión</i>	<i>Hecha por</i>	<i>Revisada por</i>	<i>Aprobada por</i>	<i>Fecha</i>	<i>Motivo</i>
1.0	MM, FP, JP	MM, FP, JP	CP		Proyecto de Software

## PROJECT CHARTER

NOMBRE DEL PROYECTO	SIGLAS DEL PROYECTO
Software de Control de Destajo	DeskCal
<b>DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO:</b> <i>QUÉ, QUIÉN, CÓMO, ¿CUÁNDO Y DÓNDE?</i>	
<p>El proyecto se enfoca en desarrollar y lanzar un software de escritorio que permita a la empresa PROFITEX la automatización del cálculo del pago a los destajeros, también donde se pueda tener un control de los cortes de tela para su confección y gestionar reportes estadísticos de la producción de los destajeros.</p> <p>Los procedimientos que se seguirán son:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Definición del Alcance del Proyecto.</li><li>- Diseño del prototipo</li><li>- Diseño y Desarrollo del Proyecto.</li><li>- Presentación o Implementación del proyecto.</li></ul> <p>El proyecto durará del 28 de mayo hasta el 23 de Julio del 2024.</p> <p>El equipo de gestión del proyecto se encuentra conformado por:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Samaniego Ayala, Ronald Andrey</li><li>- Tejeda Castro, Nayip Steward</li><li>- Álvaro Jimenes Huaira Kevin</li></ul>	
<b>DEFINICIÓN DEL PRODUCTO DEL PROYECTO:</b> <i>DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO, SERVICIO O CAPACIDAD A GENERAR.</i>	

Sistema Informático:

- Desarrollo de un software de escritorio con interfaz intuitiva y funcionalidades claves, como el cálculo del pago a los destajeros, control de los cortes de tela para su confección y la gestión de reportes estadísticos de la producción de los destajeros.

Incluye: Módulo de Registro de destajeros, Módulo de Registro de clientes, Módulo de Cálculo de pago de los Destajeros y gestión de reportes estadísticos de la producción e historial de los destajeros.

Beneficios: Disminución pérdida de cortes de tela, reducción de errores en el cálculo de pago de los destajeros.

Especificaciones Técnicas: Desarrollo en plataforma de escritorio con Java y MySQL.

**DEFINICIÓN DE REQUISITOS DEL PROYECTO:** DESCRIPCIÓN DE REQUERIMIENTOS FUNCIONALES, NO FUNCIONALES, DE CALIDAD, ETC., DEL PROYECTO/PRODUCTO

Requisitos Funcionales:

- Módulo de Registro de pedidos de clientes
- Módulo de cálculo de pago y seguimiento a los destajeros

Requisitos No Funcionales:

- Seguridad de los datos.
- Autenticidad de usuarios

**OBJETIVOS DEL PROYECTO:** METAS HACIA LAS CUALES SE DEBE DIRIGIR EL TRABAJO DEL PROYECTO EN TÉRMINOS DE LA TRIPLE RESTRICCIÓN.

CONCEPTO	OBJETIVOS	CRITERIO DE ÉXITO
1. ALCANCE	Cumplir con el 100% de Desarrollo del software presentado.	Tener la aprobación de los entregables del Proyecto.
2. TIEMPO	Concluir con el desarrollo e implementación del sistema dentro del cronograma especificado.	Concluir el proyecto en 9 semanas.
3. Costo	Cumplir con el presupuesto aprobado de S/.10000.00	No exceder el presupuesto del proyecto

**FINALIDAD DEL PROYECTO:** *FIN ÚLTIMO, PROPÓSITO GENERAL, U OBJETIVO DE NIVEL SUPERIOR POR EL CUAL SE EJECUTA EL PROYECTO. ENLACE CON PROGRAMAS, PORTAFOLIOS, O ESTRATEGIAS DE LA ORGANIZACIÓN.*

Mejorar la eficiencia y rentabilidad de la empresa mediante la optimización de cálculos manuales.

**JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO:** *MOTIVOS, RAZONES, O ARGUMENTOS QUE JUSTIFICAN LA EJECUCIÓN DEL PROYECTO.*

<i>JUSTIFICACIÓN CUALITATIVA</i>	<i>JUSTIFICACIÓN CUANTITATIVA</i>	
Disminución de la pérdida de dinero del pago de los destajeros.	<i>Flujo de Ingresos</i>	
Disminución de pérdida de telas cortadas.	<i>Flujo de Ingresos</i>	
Aumentar las ganancias por cada servicio.	Flujo de Ingresos	
Ser un negocio rentable	Flujo de Ingresos	

**DESIGNACIÓN DEL PROJECT MANAGER DEL PROYECTO.**

<i>NOMBRE</i>	Álvaro Jimenes Huaira Kevin	<i>NIVELES DE AUTORIDAD</i>
<i>REPORTA A</i>	Samaniego Ayala, Ronald Andrey	Exigir el cumplimiento de los entregables del proyecto.
<i>SUPERVISA A</i>	-Tejeda Castro, Nayip Steward	Se la ha asignado el presupuesto y personal para que los gestione adecuadamente

**CRONOGRAMA DE HITOS DEL PROYECTO.**

<i>HITO o EVENTO SIGNIFICATIVO</i>	<i>FECHA PROGRAMADA</i>
Inicio del Proyecto	Martes 28 de mayo
1. Gestión del Proyecto.	Del 28 de mayo al 3 de junio
2. Análisis.	Del 4 de junio al 8 de junio
3. Diseño.	Del 9 de junio al 23 de junio
4. Desarrollo.	Del 23 de junio al 20 de Julio
5. Cierre de proyecto.	Del 20 de Julio al 23 de Julio
Fin del Proyecto	Martes 23 de Julio

## PARTES INTERESADAS DEL PROYECTO.

<i>ORGANIZACIÓN O GRUPO ORGANIZACIONAL</i>	<i>ROL QUE DESEMPEÑA</i>
<b>EQUIPO DE DESARROLLO</b>	Encargado de diseñar, desarrollar, probar y lanzar el software.
<b>PROPIETARIOS DE PROFITEX</b>	Demandante del desarrollo del software de gestión, en donde también haremos uso de sus instalaciones para la presentación de los avances semanales y ejecutar el despliegue (instalación y configuración).
<b>Usuarios Finales</b>	Usará el software desarrollado

## PRINCIPALES AMENAZAS DEL PROYECTO (*RIESGOS NEGATIVOS*).

Retraso en el desarrollo: Mantener una comunicación constante entre el equipo de desarrollo para identificar problemas a tiempo y ajustar el plan si es necesario.

Que los avances del informe no se han aprobado por el dueño de la empresa

Que el costo del proyecto no exceda al presupuesto asignado en la propuesta, caso contrario, estos gastos serán asumidos por el proveedor del desarrollo.

Exceso y sobrecarga de trabajo, con las tareas y exámenes de la universidad que causen retrasos en el desarrollo del proyecto.

Falta de disponibilidad de los desarrolladores.

## PRINCIPALES OPORTUNIDADES DEL PROYECTO (*RIESGOS POSITIVOS*).

El sistema permitirá la automatización de los principales procesos, el cálculo y control de las telas cortadas que se le da al destajero, lo que ofrecerá nuevas oportunidades para el crecimiento de la empresa.

## PRESUPUESTO PRELIMINAR DEL PROYECTO.

<i>CONCEPTO</i>	<i>DESCRIPCIÓN</i>	<i>MONTO</i>
DEVELOPER	Este costo cubre los honorarios del desarrollador o equipo de desarrollo encargado de diseñar y desarrollar la plataforma en escritorio para la empresa de costura.	3000
HOSTING Y DOMINIO	Este costo implica el alojamiento de la plataforma web y el registro de un nombre de dominio personalizado que refleje la marca de la empresa de costura.	500
EQUIPOS DE COMPUTO	Este gasto se destina a la adquisición de equipos de costura, como máquinas de coser, herramientas, materiales textiles y suministros necesarios para llevar a cabo los servicios de costura.	5000

RESERVA CONTINGENCIA	DE	Esta reserva se establece para cubrir posibles imprevistos que puedan surgir durante el proceso de prestación de servicios de costura, como reparaciones de equipos, gastos adicionales de materiales o cambios en los requisitos del cliente.	1000
RESERVA DE GESTIÓN.		Esta reserva se destina a cubrir los costos asociados con la gestión y administración eficaz del proyecto de servicios de costura.	500
<b>Total, del Presupuesto</b>		<b>Este presupuesto proporciona una estimación de los costos involucrados en el establecimiento y operación inicial de la empresa.</b>	<b>10000</b>

#### SPONSOR QUE AUTORIZA EL PROYECTO.

<i>NOMBRE</i>	<i>EMPRESA</i>	<i>CARGO</i>	<i>FECHA</i>
Álvaro Jimenes Huaira Kevin	PROFITEX	Coordinador de Grupo	4-06-2024