

	Casos de uso expandidos				
	Numero	CU001			
	Caso de uso	Registrarse en el sistema			
	Actores	Todos los usuarios (Iniciador)			
	Proposito	Permitir al usuario crear una cuenta en la plataforma			
	Precondicion	El usuario no debe estar registrado previamente			
	Resumen	El usuario ingresa sus datos personales como correo, nickname, contraseña, fecha de nacimiento y país. El sistema valida la información, verifica que el correo no esté registrado y crea la cuenta con estado activo			
	Tipo	Primario, Esencial			
	Referencia				
	Numero	CU002			
	Caso de uso	Iniciar sesión			
	Actores	Todos los usuarios (Iniciador)			
	Proposito	Permitir el acceso del usuario al sistema			
	Precondicion	El usuario debe estar registrado y activo			
	Resumen	El usuario ingresa su correo y contraseña. El sistema valida las credenciales y permite el acceso a la plataforma según el rol del usuario			
	Tipo	Primario, Esencial			
	Referencia	CU001			
	Numero	CU003			
	Caso de uso	Cerrar sesión			
	Actores	Todos los usuarios (Iniciador)			
	Proposito	Finalizar la sesión del usuario en el sistema			
	Precondicion	El usuario debe tener una sesión activa			
		El usuario selecciona la opción de cerrar sesión y el sistema finaliza el acceso a la cuenta			

	Resumen	Cuenta				
	Tipo	Secundario, Real				
	Referencia	CU002				
	Numero	CU004				
	Caso de uso	Gestionar perfil				
	Actores	Todos los usuarios (Iniciador)				
	Proposito	Permitir al usuario actualizar su información personal				
	Precondicion	El usuario debe haber iniciado sesión				
	Resumen	El usuario modifica datos como nickname, contraseña, avatar, país y visibilidad de biblioteca. El sistema guarda los cambios				
	Tipo	Primario, Real				
	Referencia	CU002				
	Numero	CU005				
	Caso de uso	Consultar catálogo de videojuegos				
	Actores	Todos los usuarios (Iniciador)				
	Proposito	Permitir al usuario visualizar los videojuegos disponibles				
	Precondicion	El usuario debe tener una cuenta activa				
	Resumen	El usuario navega por el catálogo de videojuegos activos, visualizando su información general, precio, clasificación y multimedia.				
	Tipo	Primario, Real				
	Referencia	CU002				
	Numero	CU006				
	Caso de uso	Ver detalle de videojuego				
	Actores	Todos los usuarios (Iniciador)				
	Proposito	Mostrar información completa de un videojuego				
	Precondicion	El videojuego debe existir y estar activo				

	Resumen	El usuario selecciona un videojuego del catálogo y el sistema muestra su descripción completa, requisitos, comentarios y calificaciones.			
	Tipo	Secundario, Real			
	Referencia	CU005			
	Numero	CU007			
	Caso de uso	Comprar videojuego			
	Actores	Usuario Gamer (inicia)			
	Proposito	Permitir al usuario adquirir videojuegos			
	Precondicion	El usuario debe haber iniciado sesión y tener saldo suficiente			
	Resumen	El usuario selecciona videojuegos, confirma el pago, el sistema crea la compra, registra el detalle, descuenta saldo de la cartera y agrega los juegos a la biblioteca			
	Tipo	Primario, Real			
	Referencia	CU002, CU005			
	Numero	CU008			
	Caso de uso	Administrar biblioteca			
	Actores	Usuario Gamer (inicia)			
	Proposito	Permitir al usuario gestionar sus videojuegos			
	Precondicion	El usuario debe tener videojuegos en su biblioteca			
	Resumen	El usuario visualiza los juegos propios y prestados, verificando su estado (instalado, disponible, prestado).			
	Tipo	Primario, Real			
	Referencia	CU007			
	Numero	CU009			
	Caso de uso	Instalar videojuego			
	Actores	Usuario Gamer (inicia)			

	Proposito	Permitir al usuario instalar videojuegos en su dispositivo
	Precondicion	El videojuego debe estar en la biblioteca
	Resumen	El usuario selecciona un juego de su biblioteca, el sistema registra la fecha de instalación y marca el juego como instalado.
	Tipo	Primario, Real
	Referencia	CU008
	Numero	CU010
	Caso de uso	Desinstalar videojuego
	Actores	Usuario Gamer (inicia)
	Proposito	Permitir al usuario eliminar un videojuego instalado
	Precondicion	El videojuego debe estar instalado
	Resumen	El usuario selecciona el videojuego instalado, el sistema registra la fecha de desinstalación y libera el espacio del dispositivo.
	Tipo	Secundario, Esencial
	Referencia	CU009
	Numero	CU011
	Caso de uso	Calificar videojuego
	Actores	Usuario Gamer (inicia)
	Proposito	Permitir al usuario valorar la calidad de un videojuego
	Precondicion	El usuario debe haber instalado o jugado el videojuego
	Resumen	El usuario selecciona un videojuego de su biblioteca y asigna una calificación numérica. El sistema registra la calificación asociada al usuario y al videojuego.
	Tipo	Secundario, Real
	Referencia	CU008, CU009
	Numero	CU012

	Caso de uso	Comentar videojuego
	Actores	Usuario Gamer (inicia)
	Proposito	Permitir al usuario publicar su opinión sobre un videojuego
	Precondicion	El usuario debe haber iniciado sesión
	Resumen	El usuario redacta un comentario asociado a un videojuego. El sistema registra el contenido, la fecha y deja el comentario visible según las políticas del sistema.
	Tipo	Secundario, Real
	Referencia	CU002, CU006
	Numero	CU013
	Caso de uso	Responder comentario
	Actores	Usuario Gamer (inicia)
	Proposito	Permitir la interacción entre usuarios mediante respuestas
	Precondicion	Debe existir un comentario previo visible
	Resumen	El usuario selecciona un comentario existente y publica una respuesta. El sistema registra la respuesta como un comentario dependiente.
	Tipo	Secundario, Esencial
	Referencia	CU012
	Numero	CU014
	Caso de uso	Crear grupo familiar
	Actores	Usuario Gamer (inicia)
	Proposito	Permitir al usuario crear un grupo para compartir videojuegos
	Precondicion	El usuario debe haber iniciado sesión
	Resumen	El usuario crea un grupo familiar ingresando un nombre. El sistema registra al usuario como creador del grupo.
	Tipo	Primario, Real
	Referencia	CU002

	Numero	CU015			
	Caso de uso	Administrar grupo familiar			
	Actores	Usuario Gamer (inicia)			
	Proposito	Gestionar los integrantes del grupo familiar			
	Precondicion	El usuario debe ser creador del grupo			
	Resumen	El usuario agrega o elimina miembros del grupo familiar mediante la selección de usuarios del sistema.			
	Tipo	Primario, Real			
	Referencia	CU014			
	Numero	CU016			
	Caso de uso	Prestar videojuego			
	Actores	Usuario Gamer (inicia)			
	Proposito	Permitir al usuario compartir un videojuego propio			
	Precondicion	El videojuego debe ser propio y el receptor pertenecer al grupo familiar			
	Resumen	El usuario selecciona un videojuego propio y lo presta a un miembro del grupo. El sistema registra el préstamo como instalación prestada.			
	Tipo	Primario, Real			
	Referencia	CU008, CU014			
	Numero	CU017			
	Caso de uso	Recibir videojuego prestado			
	Actores	Usuario Gamer (inicia)			
	Proposito	Permitir al usuario usar un videojuego prestado			
	Precondicion	El usuario debe pertenecer a un grupo familiar			
	Resumen	El usuario visualiza el videojuego prestado y puede instalarlo temporalmente en su dispositivo.			

	Tipo	Secundario, Real			
	Referencia	CU016			
	Numero	CU018			
	Caso de uso	Consultar historial de compras			
	Actores	Usuario Gamer (inicia)			
	Proposito	Permitir al usuario revisar sus compras realizadas			
	Precondicion	El usuario debe haber realizado al menos una compra			
	Resumen	El usuario visualiza el listado de sus compras con fechas, totales y juegos incluidos.			
	Tipo	Secundario, Real			
	Referencia	CU007			
	Numero	CU019			
	Caso de uso	Administrar visibilidad de biblioteca			
	Actores	Usuario Gamer (inicia)			
	Proposito	Controlar la privacidad de la biblioteca del usuario			
	Precondicion	El usuario debe haber iniciado sesión			
	Resumen	El usuario cambia el estado de visibilidad de su biblioteca entre pública y privada. El sistema guarda el cambio.			
	Tipo	Secundario, Real			
	Referencia	CU004			
	Numero	CU020			
	Caso de uso	Registrar empresa			
	Actores	Usuario Empresa (inicia)			
	Proposito	Permitir la creación de una empresa en la plataforma			
	Precondicion	El usuario debe haber iniciado sesión			
		El usuario registra la empresa ingresando nombre, descripción, logo y comisión			

		El usuario registra la empresa ingresando nombre, descripción, logo y comisión específica. El sistema crea la empresa y la asocia al usuario.
	Resumen	
	Tipo	Primario, Real
	Referencia	CU002
	Numero	CU021
	Caso de uso	Publicar videojuego
	Actores	Usuario Empresa (inicia)
	Proposito	Permitir a la empresa registrar videojuegos en la plataforma para su venta
	Precondicion	El usuario debe estar asociado a una empresa activa
		El usuario empresa ingresa los datos del videojuego como título, descripción, precio, requisitos, clasificación, fecha de lanzamiento y categorías. El sistema registra el videojuego y lo deja disponible según su estado de venta.
	Resumen	
	Tipo	Primario, Real
	Referencia	CU020
	Numero	CU022
	Caso de uso	Modificar videojuego
	Actores	Usuario Empresa (inicia)
	Proposito	Permitir actualizar la información de un videojuego publicado
	Precondicion	El videojuego debe haber sido publicado por la empresa
		El usuario empresa selecciona un videojuego y modifica su información como precio, descripción, requisitos o estado de venta. El sistema guarda los cambios.
	Resumen	
	Tipo	Primario, Real
	Referencia	CU021
	Numero	CU023
	Caso de uso	Gestionar multimedia del videojuego
	Actores	Usuario Empresa (inicia)
	Proposito	Permitir administrar las imágenes y videos de un videojuego

	Precondicion	El videojuego debe existir
	Resumen	El usuario empresa agrega, modifica o elimina imágenes y videos asociados a un videojuego para mejorar su presentación en el catálogo.
	Tipo	Secundario, Real
	Referencia	CU004
	Numero	CU024
	Caso de uso	Consultar ventas de videojuegos
	Actores	Usuario Empresa (inicia)
	Proposito	Permitir a la empresa conocer el rendimiento de sus videojuegos
	Precondicion	La empresa debe tener al menos un videojuego publicado
	Resumen	El usuario empresa consulta un reporte de ventas que incluye cantidad de compras, ingresos generados y comisiones aplicadas.
	Tipo	Primario, Real
	Referencia	CU021
	Numero	CU025
	Caso de uso	Administrar estado de venta del videojuego
	Actores	Usuario Empresa (inicia)
	Proposito	Permitir activar o desactivar la venta de un videojuego
	Precondicion	El videojuego debe existir y pertenecer a la empresa
	Resumen	El usuario empresa cambia el estado del videojuego entre activo e inactivo para controlar su disponibilidad en la plataforma.
	Tipo	Primario, Real
	Referencia	CU022
	Numero	CU026
	Caso de uso	Administrar banners

	Actores	Usuario Admin (inicia)				
	Proposito	Gestionar los banners promocionales del sistema				
	Precondicion	El administrador debe haber iniciado sesión				
	Resumen	El administrador crea, modifica, activa o desactiva banners promocionales, pudiendo asociarlos opcionalmente a videojuegos.				
	Tipo	Primario, Real				
	Referencia	CU002				
	Numero	CU027				
	Caso de uso	Configurar comisión global				
	Actores	Usuario Admin (inicia)				
	Proposito	Definir el porcentaje de comisión general del sistema				
	Precondicion	El administrador debe haber iniciado sesión				
	Resumen	El administrador actualiza el porcentaje de comisión global. El sistema guarda la nueva configuración con su fecha de cambio.				
	Tipo	Primario, Real				
	Referencia	CU002				
	Numero	CU028				
	Caso de uso	Crear administradores del sistema				
	Actores	Usuario Admin (inicia)				
	Proposito	Permitir la creación de nuevos administradores del sistema				
	Precondicion	El administrador debe haber iniciado sesión				
	Resumen	El administrador registra nuevos usuarios asignándoles el rol de administrador del sistema.				
	Tipo	Primario, Real				
	Referencia	CU002				

	Numero	CU029				
	Caso de uso	Moderar comentarios				
	Actores	Usuario Admin (inicia)				
	Proposito	Controlar el contenido publicado por los usuarios				
	Precondicion	Deben existir comentarios registrados				
	Resumen	El administrador revisa los comentarios y puede ocultarlos o volverlos visibles según las normas de la plataforma.				
	Tipo	Secundario, Real				
	Referencia	CU012				
	Numero	CU030				
	Caso de uso	Activar o desactivar usuarios				
	Actores	Usuario Admin (inicia)				
	Proposito	Controlar el acceso de los usuarios al sistema				
	Precondicion	Deben existir usuarios registrados				
	Resumen	El administrador cambia el estado de la cuenta de un usuario entre activo e inactivo, permitiendo o bloqueando su acceso al sistema.				
	Tipo	Primario, Real				
	Referencia	CU002				
	Numero	CU031				
	Caso de uso	Gestionar categorías				
	Actores	Usuario Admin (inicia)				
	Proposito	Administrar la clasificación de los videojuegos				
	Precondicion	El administrador debe haber iniciado sesión				
	Resumen	El administrador crea, modifica o desactiva categorías de videojuegos para su correcta organización dentro del catálogo.				
	Tipo	Primario, Real				

	Referencia	CU002
--	------------	-------