

	Planificacion casos de uso por iteracion				
	Iteracion	Iteracion 1			
	Fechas	del 9/12 al 18/12 del presente mes			
	Objetivo general	Construir la base funcional del sistema, incluyendo backend inicial, frontend primitivo y comunicación básica entre ambos.			
	Casos de uso incluidos	CU001 AL CU010, CU018 y CU019			
	Alcance tecnico (resultado esperado)	Backend: Base de datos completa, servicios REST para usuarios, catálogo, compras, biblioteca e instalaciones. Frontend: Interfaz gráfica primitiva en Angular (login, registro, catálogo, detalle de juego, biblioteca). Comunicación Frontend-Backend funcional mediante HTTP. El usuario puede registrarse, iniciar sesión, explorar juegos, comprar, ver su biblioteca e instalar/desinstalar juegos.			
	Iteracion	Iteracion 2			
	Fechas	del 19/12 al 30/12 del presente mes			
	Objetivo general	Implementar funciones sociales, empresariales y de administración, consolidando el sistema completo.			
	Casos de uso incluidos	CU011 AL CU017, CU020 y CU031			
	Alcance tecnico (resultado esperado)	Backend: Grupos familiares, préstamos, comentarios, calificaciones, empresas, videojuegos, ventas y administración global. Frontend: Panel Gamer, Empresa y Admin con formularios completos. Seguridad por roles (gamer, empresa, admin). Sistema totalmente funcional listo para pruebas, entrega y posterior demostración final.			