



Olá meu nome é **Yoshikawa Chinatsu** do Clube da Diversão e gostaria de apresentá-los o Game Design do jogo **Yuru Yuri – Perfect Math**.

Até para se criar um jogo, é necessária uma documentação. A documentação básica de um jogo consiste em relatar uma breve descrição do contexto do jogo (como foi feito abaixo), sua estrutura narrativa (ou seja, o enredo do game), quais os efeitos sonoros, músicas, cenários, fases, entre os demais recursos. Para fazer essa relação de parâmetros que indica como é o jogo e o que ele deve conter, antes de criá-lo, é escrito um documento sobre ele, que se chama “**Game Design**”.

Esse documento de Game Design serve para facilitar o trabalho do usuário que vai criar o jogo, pois com este arquivo, tem-se uma base de como vai ser o jogo finalizado. O documento de Game Design do jogo Yuru Yuri – Perfect Math é mostrado logo abaixo. Para maiores informações ao se criar um documento de Game Design recomendo a matéria de capa da revista Make The RPG N° 11, “A Importância do Documento de Design do Jogo” escrita pelo administrador do Condado Braveheart: [Rafael_Sol_Maker](#).



Documento de Game Design do Jogo Yuru Yuri – Perfect Math	
Título	
Yuru Yuri – Perfect Math.	
Breve Descrição	
Yuru Yuri – Perfect Math é um jogo que promove quatro Mini Games distintos.	
Tipo de Jogo / Gênero	
Educativo/Matemático – Puzzle – Quiz	
Plataforma	
PC - Windows	
Público-alvo	
Crianças/ Pré-adolescentes	
Cenário	
Stage Background: Na frente do Clube da Diversão – Anime Yuru Yuri	
Descrição longa	
<p>Yuru Yuri – Perfect Math é um jogo educacional com ênfase na Matemática destinado a crianças e pré-adolescentes promovendo a criatividade, o raciocínio lógico e desenvolvimento cognitivo, as estratégias, suposições através de quatro Mini Games distintos: QUIZ – PERFECT MATH, YURUYURI - PERFECT MATH, SLIDING PUZZLE GAME e YURUYURI – MELODIA.</p> <p>Descrição dos Mini Games:</p> <p>QUIZ – PERFECT MATH - É o principal Mini Game do jogo. Aborda problemas matemáticos para o jogador treinar e exercitar suas habilidades e conhecimento. Ao completa-lo será exibido um encerramento no formato de Cutscenes do anime Yuru Yuri (assim como a abertura do jogo) e seguido para os créditos finais.</p> <p>YURUYURI - PERFECT MATH - Mini Game Matemático, na qual o objetivo é responder corretamente as perguntas dentro do limite do tempo. Contém quatro níveis de dificuldades: Fácil, Normal, Difícil e Lunático.</p> <p>SLIDING PUZZLE GAME - Mini Game que consiste em mover blocos até que a imagem esteja completa. Contém quatro modelos com as personagens do anime.</p> <p>YURUYURI – MELODIA - Mini Game com sistema de música, efeitos visuais e jogabilidade rápida e simples. Contém três modelos com as personagens do anime, além disso, possui três níveis de dificuldades: Fácil, Normal e Difícil.</p>	

Sistema de Jogo

- ✓ Gênero: Educativo/Matemático – Puzzle – Quiz
- ✓ Número de jogadores: Um;
- ✓ Personagem principal: Jogador(a);
- ✓ Personagens não jogadores: Personagens do Anime Yuru Yuri;
- ✓ Cenário: Stage Background: Na frente do Clube da Diversão – Anime Yuru Yuri ;
- ✓ Salvar jogo: apenas no mimi game QUIZ – PERFECT MATH;
- ✓ Objetivo do jogo: Completar os desafios proposto;
- ✓ Indicadores do jogo. O indicativo de tela de jogo é apenas um, que mostra ao jogador o que fazer.

Estrutura Narrativa

O jogador possui a opção de pular a introdução. Apresento a proposta com um curto texto introdutório:

A Matemática é fruto da criação humana, da qual fazem parte erros e acertos, a criatividade, o raciocínio lógico, o cognitivo, as estratégias, suposições e críticas. A Matemática como qualquer outra ciência não deve ser tratada de maneira complexa, mas de uma maneira para que esta seja aprendida por todas as pessoas, e não apenas pelas mais talentosas. O importante é perceber que a Matemática pode ajudar a desenvolver diversas capacidades como as de generalização, projeção, da abstração para a construção do conhecimento, entre outras, em que essas capacidades contribuem para o desenvolvimento do raciocínio lógico e do pensamento criativo.

Mecânica do Jogo

Teclas “Z” ou “Barra de Espaço”: Ação/Confirmação;

Teclas “X” ou “Esc”: Cancelar/Sair.

Game flow

O jogo possui dois mini games com níveis de dificuldade alterando o cenário, porém, o primeiro deles (Quiz) e o segundo de Matemática não possuem mudanças de cenários.

Mapa de Ambientes

Tela de título:



Tela de escolhas: Pular abertura do jogo:



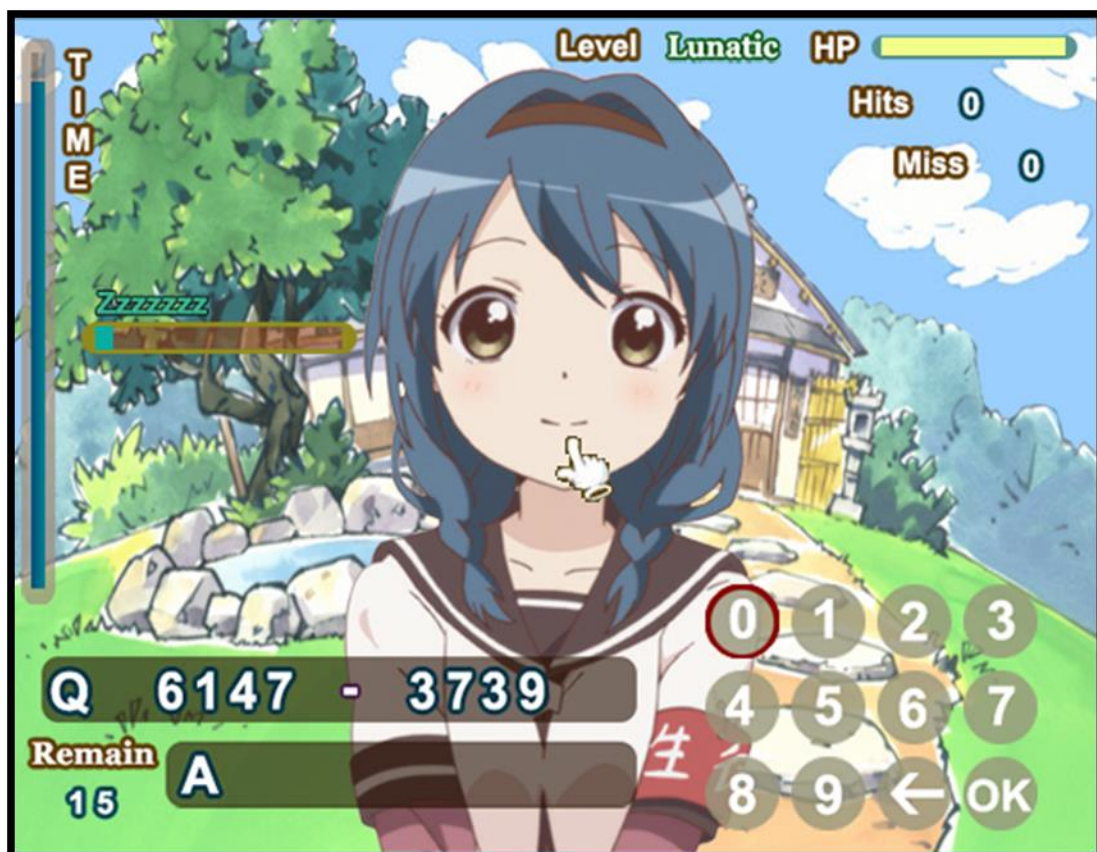
Tela de escolhas: Selecionar Mini Games:



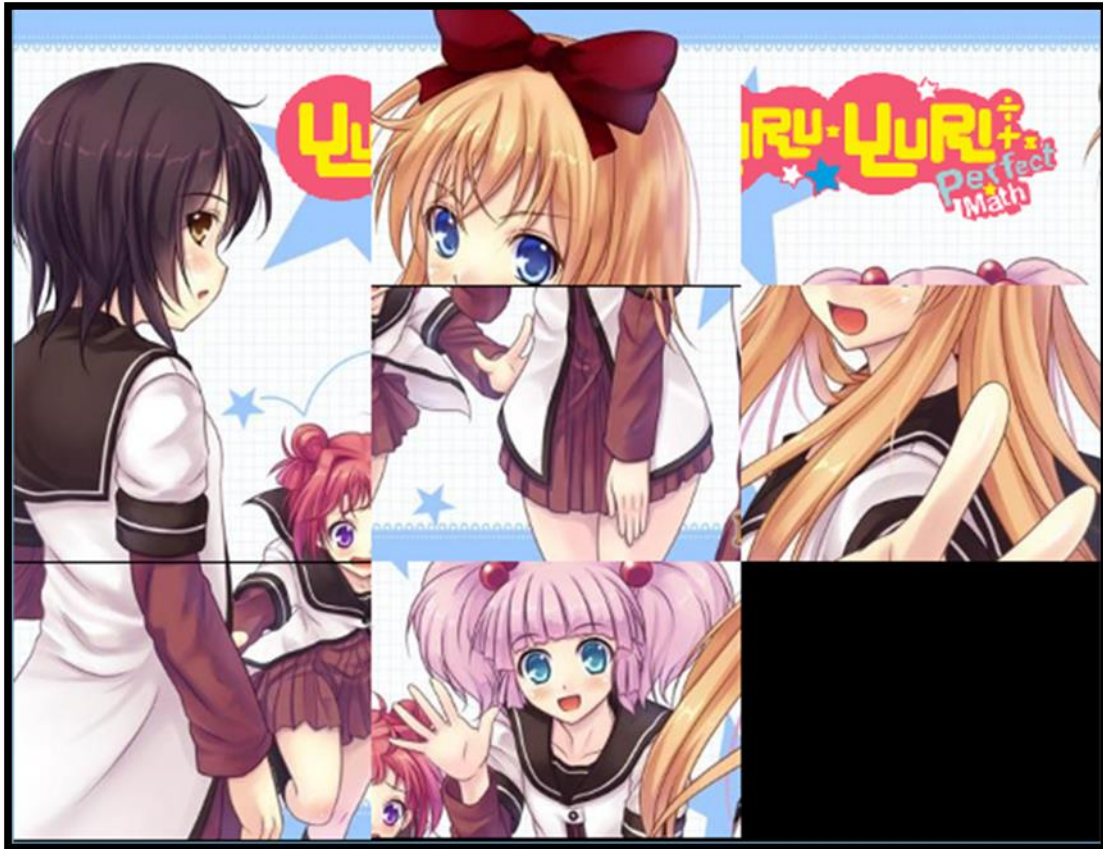
Mini Game: QUIZ – PERFECT MATH



Mini Game: YURUYURI - PERFECT MATH



Mini Games: SLIDING PUZZLE GAME



Mini Game: YURUYURI – MELODIA



Título e Telas de Informação

- **Tela de Abertura:** O jogador escolhe assistir (cutscene do anime Yuru Yuri) ou não, seguindo as instruções iniciais;
- **Tela de escolha dos Mini Games:** O jogador seleciona o mini game que lhe agrada;
- **Créditos:** Cena de créditos ou tela final com efeitos animados.



Análise de dados educacionais

O Jogo **YURUYURI - PERFECT MATH** possui relação com o conteúdo de Matemática, pois o objetivo do game é que o estudante aplique seus conhecimentos para completar o Quiz e questões Matemáticas dentro do tempo proposto. Além disso, há puzzles que contribuem com o raciocínio lógico.

Requisitos de áudio

- Músicas do anime e outras;
- Efeitos sonoros da própria Engine;
- Vozes do jogo The King of Fighters.

Engine

RPG MAKER® VX Ace