# Poc backend -parte l

### Novidades

#### JAVA 8

- → Default Methods
- → Functional Interfaces

#### JAVA 9

- List, Set, Map Methodos Imutáveis: .of();
- Reactive Streams: Publisher;

#### JAVA 10

- List, Set, Map: .copyOf();
- → Local-Variable;

#### JAVA 11

- Local-Variable para parâmetros lambda;
- readString()/writ eString() de/para arquivos;

#### DEFAULT METHOD

Adiciona novos métodos sem quebrar o código existente que implementa a interface.

#### **FUNCTIONS**

→ java.util.function;

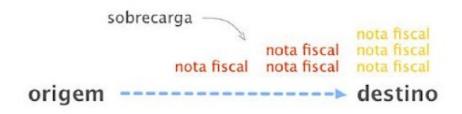
Functional Interfaces	Resulta	
Predicate	recebe um valor e retorna um booleano	
Function	se precisarmos receber algo como argumento e produzir um resultado.	
Consumer	ner receber um argumento sem a necessidade de retornarmos nada	

MÉTODOS IMUTÁVEIS: .of()

→ As interfaces List e Set possuem métodos "of ()" para criar uma lista imutável vazia ou não;

#### SUBMISSION PUBLISHER

→ java.util.concurrent.\*





#### MÉTODO ESTÁTICO COPYOF();

- → Mudanças na API collection;
- → Retorna uma List, Map e Set imutáveis;
- → List não recebe modificações subsequentes;

LOCAL-VARIABLE TYPE INFERENCE;

- → Variável local inicializada;
- → Índice de loops;
- → Local em loops;

LOCAL-VARIABLE PARA PARÂMETROS LAMBDA;

- var usado para declarar os parâmetros formais implicitamente tipada;
- → Porque usar: aplicar notações (@Nullable);

(var s1, s2) -> s1 + s2 //não é permitido pular

(var s1, String y) -> s1 + y //não é permitido "mistura"

var s1 -> s1 //precisa de "()" se usar var

READING/WRITING STRING DE/PARA ARQUIVOS;

- → java.nio.file.Files;
- decodificando de bytes para caracteres;

não utilizar para leitura de arquivos muito grandes (2GB);

readString(path, StandardCharsets.UTF\_8)

# SOA & Microservice

SOA: É um tipo de arquitetura que usa serviços como blocos de construção de maneira a facilitar a integração empresarial e o reuso de componentes através de acoplamento fraco.
[JOSUTTIS 2007]

### Motivação

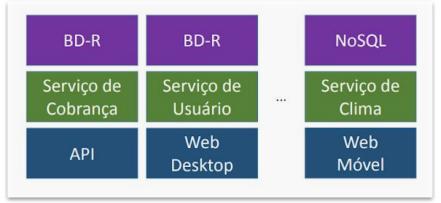
- Arquitetura tradicional: n camadas monolíticas
- → Camada grande.
- → Elasticidade/escalabilidade complexa
- Implantação e manutenção dificultadas.
- Sistemas online transações instantaneas.

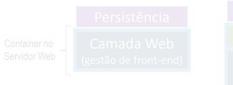


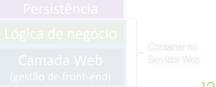


### **SOA Arquitetura**

- Diferentes camadas "paralelas" para o mesmo nível.
- → Múltiplos serviços.
- Lógica de negócio e camadas específicas.
- → SOA não é só serviços, é também uma <u>arquitetura de</u> <u>integração</u> (e envolve expor a lógica de negócios)!







### SOA princípios

#### Acoplamento Fraco

mudanças não afetam outros componentes relacionados, falhas isoladas

#### Interoperabilidade

troca de mensagens deve ser independente de plataforma

#### Reuso

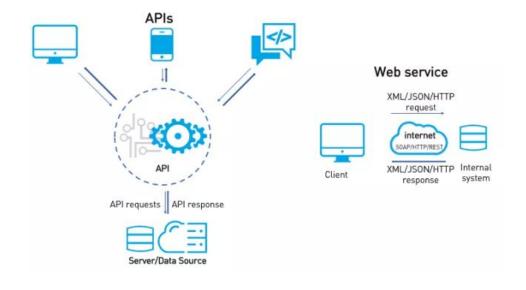
Mais de uma aplicação pode ser cliente de um serviço.

#### Capacidade de descoberta

O contrato de um serviço devem ser identificados e vinculados durante a execução.

### Serviço

- Operações que realizam funções de negócio.
- Disponível em uma rede.
- → Possibilidades: Web Service, Serviço REST, Microserviços.
- → Web Service REST: expõem uma API para manipular operações de CRUD em dados, baseado no protocolo HTTP padrão.



## Serviço: tipos

- → De Entidade.
- → Funcional.
- → De Processo.

## Microserviços

#### Padrão arquitetural

Para desenvolvimento de aplicações server-side

#### Independentes

Desenvolvido e instanciados de maneira independentes um do outro.

#### Conjunto Serviços

Aplicações decompostas que se colaboram, comunicam-se por protocolo

#### Implementações

Conjunto restrito de funções.

#### Persistência

Persistência própria.

#### Só lógica

Preocupação com a lógica de negócio (sem apresentações).

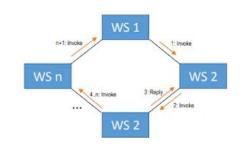
## Serviço: composição

- → SOA é uma ideia geral.
- → Microserviços são uma maneira específica de implementa-los.
- → Princípios de SOA se aplicam para Microserviços.
- Diferença implementação:
  - SOA: favorece a orquestração.
  - Micro: favorece a coreografia distribuida (REST + HTTP/S).

#### Orquestração



#### Coreografia



[JURIC 2013]

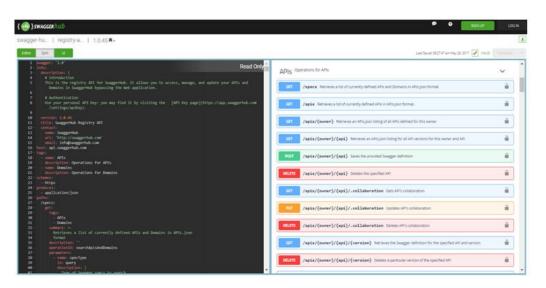
### Serviço: contrato

- "contrato" entre o requisitante e o provedor deste serviço.
- Contrato especifica o serviço.
- → Documentação do contrato.



## Contrato: documentação

→ Documentação da API;



### HTTP

Hypertext Transfer Protocol é um protocolo de camada de aplicação para transmissão de documentos hipermídia, como o HTML. Foi desenvolvido para comunicação entre navegadores web e servidores web, porém pode ser utilizado para outros propósitos também. [MDN web docs]

### HTTP

- Protocolo que permite servidores e navegadores da Web troquem dados.
- → Usa conexões <u>TCP</u> confiáveis.
- Stateless.

response

TIME 17.3 ms SIZE 3.5 KB 5 Minutes Ago \* "classeTerapeutica": "ANALGESICOS+ANTITERMICOS", <u>descricaoDetalhadaItem":</u> "<strong>PARACETAMOL 5G&nbsp;</strong>\n<strong>LIM&Atilde;0 E MEL -Avulso</strong>\n&nbsp;\n<h2>APRESENTA&Ccedil;&0tilde;ES</h2\n<p>P&oacute; para prepara&ccedil;&atilde;o extemporacirc;nea -anbsp; contendo 5g.\nUSO ORAL\nUSO ADULTO E PEDIÁTRICO ACIMA DE 12 ANOS\n \n<strong> COMPOSI&Ccedil;&Atilde;O </strong>\nCada 5 q do pāoacute; contem ascăoacute; rbico, corante alumí nio laca amarelo tartrazina nadeg; 5, dió xido de silí cio á cido cí trico, sacarina só dica, aspartame, aroma mel, aroma natural de limã o e sacarose. \n \n \nPARA QUE ESTE MEDICAMENTO É INDICADO?\n>0 paracetamol é destinado ao ESTE MEDICAMENTO FUNCIONA?</h2>\no princ&iacute;pio ativo paracetamol, eleva o limiar da dor e regula a temperatura a administração oral e permanece por um período de 4 a 6 horas. "nomenclaturaDetalhada": "PARACETAMOL LIMÃO MEL 5G EMS GENÉRICO AVULSO",

# TCP/IP

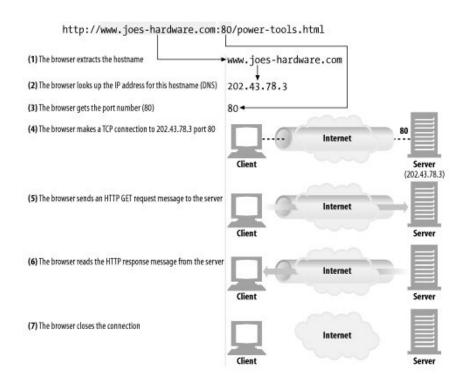
- Transmission Control Protocol/Internet Protocol.
- → Dividido em 4 camadas(layers).
- Regras e/ou protocolos entre hardwares e a internet.
  - ♦ SMTP: Simple Mail Transfer Protocol
  - ♦ SSH: Secure Shell
  - ♦ FTP: File Transfer Protocol
  - SFTP: Secure File Transfer protocol
  - SCP: Secure Copy Protocol
  - DHCP: Dynamic Host Configuration protocol
  - ♦ HTTP: Hyper Text Transfer Protocol
  - POP: Post Office Protocol (the version currently in use is 3, POP3)
  - IMAP: Internet Message Access Protocol

#### The TCP/IP Model DHCP, DNS, FTP, HTTP, HTTPS, POP, SMTP, SSH, etc... Segment **TCP** UDP Datagram IP Address: IPv4, IPv6 Frame **MAC Address Network Access** Ethernet cable, fibre, wireless,

coax, etc...

# TCP/IP

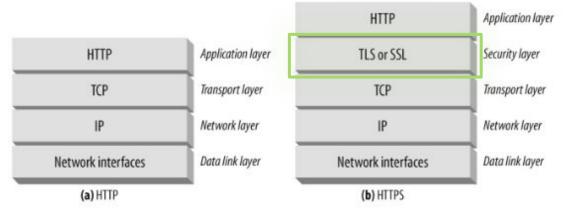
- Transmission Control Protocol/Internet Protocol.
- → Dividido em 4 camadas(layers).
- Regras e/ou protocolos entre hardwares e a internet.
  - SMTP: Simple Mail Transfer Protocol
  - SSH: Secure Shell
  - ♦ FTP: File Transfer Protocol
  - SFTP: Secure File Transfer protocol
  - SCP: Secure Copy Protocol
  - DHCP: Dynamic Host Configuration protocol
  - ♦ HTTP: Hyper Text Transfer Protocol
  - POP: Post Office Protocol (the version currently in use is 3, POP3)
  - IMAP: Internet Message Access Protocol



https://www.oreilly.com/library/view/http-the-definitive/1565925092/ch04s01.html

### HTTP e HTTPS

- HTTP na camada superior do TCP.
- → TCP na camada superior IP.
- No HTTPS, inserido em uma camada de criptográfia (chamada TLS ou SSL) entre HTTP e TCP.

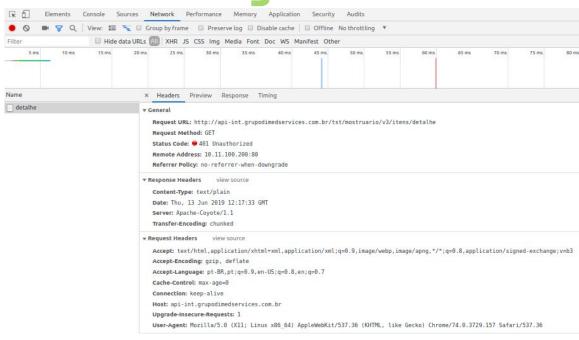


https://www.oreilly.com/library/view/http-the-definitive/1565925092/ch04s01.html

#### TLS ou SSL

- Transport Layer Security: TLS1.3 (2018).
- → Secure Sockets Layer: SSL 3.0 (1996 - depreciada).
- Subcamada no TCP/IP.
- Como trabalha:
  - Mistura ilegível de caracteres (encryption);
  - Autenticação dos dispositivos (authentication);
  - Assinatura digital (integrity)

# HTTP: informação solicitação





### HTTP: métodos

Método Http	Descrição	
GET	Recuperar um recurso	
POST	Criar um recurso ou para executar uma operação complexa em um recurso	
PUT	Atualizar um recurso	
DELETE	Excluir um recurso	
PATCH	Executar uma atualização parcial em um recurso	

# HTTP: código de status

Alcance	Significado	Código do Status/Descrição
2xx	Execução bem sucedida	200 OK, 201 Created, 202 Accepted, 204 No Content,
4xx	Problemas com a solicitação.	400 Bad Request, 401 Unauthorized, 403 Forbidden, 404 Not Found, 405 Method Not Allowed, 406 Not Acceptable, 415 Unsupported Media Type, 422 Unprocessable Entity, 429 Too Many Requests
5xx	Erro servidor.	500 Internal Server Error, 503 Service Unavaliable

### Fim!

