



Prof. Me. Ronaldo Caetano de Mendonça Júnior
Curso: Python Back-End

Módulos de Revisão:

Questionário de Revisão: Laços e E/S de Dados

Conteúdo:

Variáveis, Tipos de Dados, Entrada de Dados, Operadores Lógicos e Estruturas Condicionais (Aulas 2 e 3).

Objetivo:

Avaliar a compreensão dos alunos sobre a manipulação de dados (`input()`, *casting*), a aplicação de regras de variáveis, e o uso de lógica booleana e estruturas de decisão (`if-elif-else`).

PARTE 1: Questionário de Múltipla Escolha (10 Questões)

Instruções: Escolha a alternativa correta para cada questão.

1. Sobre Variáveis e Nomes em Python

Qual das seguintes opções **NÃO** é uma regra válida para nomear variáveis em Python?

- A) Devem começar com letra ou underline (`_`).
- B) Podem conter letras, números e underscores.
- C) Não podem conter palavras reservadas, como `if` ou `print`.
- D) São *case-sensitive*, ou seja, nome e Nome são tratadas como variáveis diferentes.
- E) Podem conter espaços, desde que o nome da variável seja escrito entre aspas duplas.

2. Tipos de Dados

Qual tipo de dado é usado para armazenar números com casas decimais, como 3.14 ou -0.5, e é útil para cálculos com precisão decimal?

- A) `int`
- B) `str`
- C) `bool`
- D) `float`
- E) `list` (Informação externa)

3. Entrada de Dados (`input()`)

Qual é o tipo de dado que a função `input()` **sempre** retorna por padrão, independentemente do que o usuário digite?

- A) `int`
- B) `bool`
- C) `float`

- D) str
- E) tuple (Informação externa)

4. Conversão de Tipos (Casting)

Se o usuário digitar "1.75" para uma variável altura, qual função deve ser usada para garantir que altura seja tratada como um número decimal para permitir cálculos com precisão decimal?

- A) str()
- B) int()
- C) type()
- D) bool()
- E) float()

5. Operadores Relacionais

Qual dos seguintes operadores relacionais verifica se dois valores são diferentes entre si?

- A) ==
- B) >=
- C) !=
- D) <
- E) =

6. Operador Lógico and

De acordo com a Tabela Verdade do operador lógico and, quando a expressão A and B resultará em True?

- A) Se A for True e B for False.
- B) Se A for False e B for True.
- C) Se A for False e B for False.
- D) Se pelo menos uma das condições for verdadeira.
- E) Se **ambas** as condições (A e B) forem verdadeiras.

7. Operador Lógico not

Qual será o resultado da seguinte operação: print(not (10 > 5) or (3 <= 2))?

- A) True
- B) False
- C) 10
- D) 5
- E) Error

8. Sintaxe Condicional if

Qual dos seguintes erros é comum e crucial de se evitar ao escrever uma estrutura condicional if em Python?

- A) Usar o operador == (igual a).
- B) Converter a entrada do usuário para o tipo int().
- C) Esquecer a indentação (4 espaços ou tab) após a condição.
- D) Usar o comando print() dentro do bloco if.
- E) Colocar a condição entre parênteses.

9. Estrutura if-elif-else

Em uma estrutura if-elif-else que classifica notas, se a variável nota tem o valor 7.5, e as condições são verificadas na ordem (Ótimo >= 9\$, Bom >= 7\$, Regular >= 5\$), qual bloco de código será executado?

- A) O bloco if nota >= 9.
- B) O bloco elif nota >= 7.
- C) O bloco elif nota >= 5.
- D) O bloco else.
- E) Os blocos A e B serão executados.

10. Uso Combinado de input(), Casting e Lógica

Em um sistema de controle de acesso, a entrada só é permitida se a idade for maior ou igual a 18 E a pessoa possuir ingresso (digitado como "sim"). Qual trecho de código representa corretamente essa lógica?

- A) if idade >= 18 or tem_ingresso == "sim":
- B) if idade >= 18 and tem_ingresso == "sim":
- C) if idade > 18 or tem_ingresso != "não":
- D) if idade <= 18 and tem_ingresso == "sim":
- E) if idade == 18 or tem_ingresso == "sim":

PARTE 2: Desafio de Programação

Desafio: Sistema de Análise de Candidatos para Emprego

Tema: Controle de Fluxo e Manipulação de Dados. **Instruções:** Crie um programa Python que utilize **entrada de dados**, **conversão de tipos** (*casting*) e a estrutura **if-elif-else** para avaliar automaticamente a qualificação de um candidato a uma vaga.

Requisitos do Programa:

- 1. O programa deve pedir e armazenar o **Nome** (string).
- 2. O programa deve pedir a **Idade** (e convertê-la para int).
- 3. O programa deve pedir a **Experiência em anos** (e convertê-la para float).
- 4. O programa deve perguntar se o candidato **Possui Habilidade-Chave** (resposta esperada: "sim" ou "não").

Lógica de Classificação:

O programa deve classificar o candidato e imprimir o status de acordo com as regras abaixo, utilizando operadores relacionais e lógicos (and/or):

Status da Candidatura	Condições Necessárias	Estrutura Lógica
ACEITO	Idade ≥ 25 E Experiência ≥ 3.0 anos E Habilidade-Chave = "sim"	if + and
PENDENTE	Idade ≥ 25 OU Experiência ≥ 3.0 anos (Se não foi ACEITO, mas atende a um dos principais)	elif + or
REJEITADO	Não atende a nenhuma das condições acima.	else