**UNIFEI Patrimônios**  
**Cliente: *Universidade Federal de Itajubá***

**Projeto X   
DOCUMENTO DE REQUISITOS**

**Versão 1.0**

Domingos Paes

Lauro Sampaio

João Pedro Castro

Pedro Henrique

Ronaldo Moraes

Rúbia Carvalheira

**SOFTUAI LTDA**

Avenida BPS, 179, sala 100

CEP: 37200-000 Itajuba-MG

(35) 3666-5555 **http://www.softuai.com.br**

**Revisões do Documento**

Revisões são melhoramentos na estrutura do documento e também no seu conteúdo. O objetivo primário desta tabela é a fácil identificação da versão do documento. Toda modificação no documento deve constar nesta tabela.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Data** |  | **Versão** |  | **Descrição** | **Autor** |  |
| 18/08/2014 | 1.0 |  | Criação do documento |  | SOFTUAI LTDA |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

**Auditorias do Documento**

Auditorias são inspeções conduzidas o SEPG – Software Engineer Process Group (Grupo de Engenharia de Processo de Software), e tem por objetivo garantir uma qualidade mínima dos artefatos gerados durante o processo de desenvolvimento. Essa tabela pode ser utilizada também pelo GN – Gerente da Área de Negócio com o objetivo de documentar a viabilidade do mesmo.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Data** |  | **Versão** |  | **Descrição** | **Autor** |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

**ÍNDICE**

**1.** **INTRODUÇÃO** [**4**](#h.gjdgxs)

1.1 Convenções, termos e abreviações [4](#h.30j0zll)

*1.1.1* *Identificação dos Requisitos* [*4*](#h.1fob9te)

*1.1.2* *Prioridades dos Requisitos* [*4*](#h.3znysh7)

**2.** **VISÃO GERAL DO PRODUTO/SERVIÇO** [**5**](#h.2et92p0)

2.1 Abrangência e sistemas relacionados [5](#h.tyjcwt)

**3.** **REQUISITOS FUNCIONAIS** [**5**](#h.3dy6vkm)

3.1 Requisitos Módulo Patrimônio [5](#h.1t3h5sf)

*[RF01]* *Inserir Patrimônio* [*5*](#h.4d34og8)

*[RF02]* *Alterar Patrimônio* [*6*](#h.2s8eyo1)

3.2 Requisitos Módulo Responsável [7](#h.17dp8vu)

3.3 Requisitos Módulo Sala [9](#h.3rdcrjn)

3.4 Requisitos Módulo Usuário [11](#h.26in1rg)

3.5 Requisitos Módulo Modificações [13](#h.lnxbz9)

**4.** **REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS** [**14**](#h.35nkun2)

4.1 Portabilidade [14](#h.1ksv4uv)

*[RNF01]* *Compatibilidade de Versões* [*14*](#h.44sinio)

4.2 Usabilidade [14](#h.2jxsxqh)

*[RNF02]* *Visualização dos Campos de Dados* [*14*](#h.z337ya)

4.3 Manutenabilidade [15](#h.3j2qqm3)

1. **INTRODUÇÃO**

Este documento especifica os requisitos do UNIFEI Patrimônios, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para a execução de seu projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação.

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto. As demais seções apresentam a especificação do UNIFEI Patrimônios e estão organizadas como descrito abaixo:

* **Seção 2 - Descrição geral do produto/serviço**: apresenta uma visão geral do produto/serviço, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
* **Seção 3 - Requisitos funcionais:** lista e descreve os requisitos funcionais do produto/serviço, especificando seus objetivos, funcionalidades, atores e prioridades.
* **Seção 4 - Requisitos não funcionais**: especifica todos os requisitos não funcionais do produto/serviço, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
* **Seção 5 - Rastreabilidade:** apresenta os relacionamentos entre os requisitos do produto/serviço.
* **Seção 6 - Referências:** contém uma lista de referências para outros documentos relacionados
  1. **Convenções, termos e abreviações**

A correta interpretação deste documento exige o conhecimento de algumas convenções e termos específicos, que são descritos a seguir.

* + 1. ***Identificação dos Requisitos***

Por convenção, a referência a requisitos é feita através do identificador do requisito, de acordo com o esquema abaixo:

[Identificador de tipo de requisito.identificador do requisito]

O identificador de tipo de requisito pode ser:

* RF – requisito funcional
* RNF – requisito não-funcional

Identificador do requisito é um número, criado seqüencialmente, que determina que aquele requisito é único para um determinado tipo de requisito.

Ex: RF001, RF002, RNF001, RNF002.

* + 1. **Prioridades dos Requisitos**

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

* **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.
* **Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
* **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

1. **VISÃO GERAL DO PRODUTO/SERVIÇO**

Esse projeto visa desenvolver um software para facilitar e otimizar o controle dos patrimônios do Instituto de Matemática e Computação (IMC), da UNIFEI. Este software será capaz de registrar todos os patrimônios disponíveis no instituto, descrevendo sua respectiva localização, identificação, estado (Ocupado, em manutenção, entre outros) e professor responsável pelo mesmo.

* 1. **Abrangência e sistemas relacionados**

O produto é destinado apenas para a comunidade UNIFEI. Ele não será adaptável para outras faculdades, e seus recursos não serão customizáveis a ponto de ser usado para outros fins semelhantes.

1. **REQUISITOS FUNCIONAIS**
   1. **Requisitos Módulo Patrimônio**

Requisitos funcionais para o Módulo Patrimônio: Seu CRUD e listagem dos patrimônios

1. **Inserir Patrimônio**

Ator: Usuário Administrador

Este requisito começa quando o usuário administrador decide cadastrar um novo patrimônio no sistema.

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do campo | Descrição do campo |
| \*Nome | Nome do patrimônio |
| Identificação | Código do patrimônio [0-9][a-Z]. Será gerado automaticamente um código aleatório |
| \*Responsável | Responsável pelo patrimônio |
| \*Estado | Se o patrimônio se encontra disponível, ocupado, em manutenção, ou inutilizável |
| Descrição | Descrição básica dó patrimônio [a-Z] |

*Tabela01 - Campos para o cadastro do aluno.*

\*Campos de preenchimento obrigatório

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

1. **Alterar Patrimônio**

Ator: Usuário Administrador

Esse requisito começa quando o usuário administrador precisa alterar algum dado de algum patrimônio, para isso, é mostrada uma lista pelo [RF05] e ao escolher um elemento dessa lista, os dados poderão ser visualizados pelo [RF04]. A seguir o patrimônio escolhido poderá ter qualquer um de seus dados visualizados alterados.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

1. **Remover Patrimônio**

Ator: Usuário Administrador

Esse requisito começa quando o usuário administrador precisa remover algum patrimônio do sistema, para isso, é mostrada uma lista pelo [RF05] e ao escolher um elemento dessa lista, os dados poderão ser visualizados pelo [RF04]. A seguir o patrimônio escolhido poderá ser removido do sistema.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

1. **Visualizar Patrimônio**

Ator: Usuário Administrador, Professor

Esse requisito começa quando o usuário administrador ou o usuário professor deseja visualizar os dados de um patrimônio. Primeiro é mostrada uma lista pelo [RF05], e ao escolher um dos patrimônios listados, serão visualizados os seguintes dados:

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do campo | Descrição do campo |
| \*Nome | Nome do patrimônio |
| \*Identificação | Número de identificação do patrimônio [0-9] |
| \*Estado | Se o patrimônio se encontra disponível, ocupado, em manutenção, ou inutilizável |
| Responsável | Responsável pelo patrimônio |
| Descrição | Descrição básica dó patrimônio [a-Z], caso exista |

*Tabela02 - campos para o cadastro do aluno.*

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

1. **Listar Patrimônios**

Ator: Usuário Administrador, Professor

Listagem dos patrimônios do sistema.

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do campo | Descrição do campo |
| Nome | Nome do patrimônio |
| Identificação | Identificação do patrimônio |
| Estado | Se o patrimônio se encontra disponível, ocupado, em manutenção, ou inutilizável |
| Descrição | Descrição do patrimônio em questão |
| Responsável | Lista o atual responsável pelo patrimônio |

*Tabela 04 - campos apresentados no relatório de patrimônios do sistema, sendo esses somente para visualização*.

**OBS:** Este campo será um link para a funcionalidade de visualização de aluno no sistema

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ◻ | Essencial | ☑ | Importante | ◻ | Desejável |

* 1. **Requisitos Módulo Responsável**

Requisitos Funcionais do Módulo Professor: seu CRUD e listagem de professores.

1. **Inserir Responsável**

Ator: Usuário Administrador

Esse requisito tem início quando o ator deseja fazer um cadastro de usuário no sistema

|  |  |
| --- | --- |
| Nome\* | Nome do responsável |
| Identificação | ID do responsável. Será gerado automaticamente um código aleatório |
| E-mail\* | E-mail do responsável |
| Data de Nascimento\* | Data de nascimento do responsável |
| Endereço\* | Endereço do responsável |
| Telefone\* | Telefone do responsável |

*Tabela 05 – Campos para o cadastro de usuário*

\*Campos de preenchimento obrigatórios

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

1. **Alterar Responsável**

Ator: Usuário administrador

Esse requisito permite que o ator faça a alteração de um usuário no sistema. Os usuários do sistema deverão ser listados (através do requisito [RF10]), e com a escolha de um usuário que estiver na lista, seus dados poderão ser visualizados.  Assim, será possível a alteração de dados do usuário visualizado.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

1. **Remover Responsável**

Ator: Usuário administrador

Esse requisito permite que o ator faça a remoção dos dados um usuário no sistema. Os usuários do sistema deverão ser listados (através do requisito [RF10]), e com a escolha de um usuário que estiver na lista, seus dados poderão ser visualizados.  Assim, será possível a remoção dos dados do usuário visualizado.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

1. **Visualizar Responsável**

Ator: Usuário administrador, usuário professor

Esse requisito permite que o ator visualize os dados de um usuário no sistema. Os usuários do sistema deverão ser listados (através do requisito [RF10]), e com a escolha de um usuário que estiver na lista, seus dados poderão ser visualizados.

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Nome do responsável |
| ID | ID do responsável |
| E-mail | E-mail do responsável |
| Data de Nascimento | Data de nascimento do responsável |
| Endereço | Endereço do responsável |
| Telefone | Telefone do responsável |

*Tabela 06 – Campos de visualização de dados do usuário*

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

1. **Listar Responsáveis**

Listagem de todos os responsáveis do sistema.

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Nome do responsável |
| Identificação | ID do responsável |
| E-mail | E-mail do responsável |
| Data de Nascimento | Data de nascimento do responsável |
| Endereço | Endereço do responsável |
| Telefone | Telefone do responsável |

*Tabela 08 – Campos de visualização de dados para pesquisa.*

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ◻ | Essencial | ☑ | Importante | ◻ | Desejável |

* 1. **Requisitos Módulo Sala**

Requisitos Funcionais do Módulo Sala; cadastro e listagem das salas.

1. **Inserir Sala**

Ator: Usuário Administrador

Este requisito funcional começa quando o ator deseja inserir uma sala no sistema.

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do campo | Descrição do campo |
| \*Identificação da Sala | Valores possíveis [0-9][a-Z]. Será gerado automaticamente um código aleatório |
| \*Localização | Andar e corredor onde a sala se encontra [0-9][a-Z] |
| \*Capacidade | Quantidade de alunos que a sala comporta |
| \*Laboratório | Campo de escolha fechada [sim/não] |

*Tabela 09 – Campos de cadastro de salas*

\* Campos de preenchimento obrigatório

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

1. **Alterar Sala**

Ator: Usuário Administrador

Este requisito funcional começa quando o ator deseja alterar os dados de uma sala. Primeiramente devem ser listadas todas as salas (através do requisito [RF15]) e ao escolher uma das listadas, será obtida a visualização de seus dados (através do requisito [RF14]). A partir disso, esta mesma sala visualizada poderá ter seus dados alterados de acordo com a Tabela 09 a seguir:

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do campo | Descrição do campo |
| \*Identificação da Sala | Valores possíveis [0-9][a-Z]. Será gerado automaticamente um código aleatório |
| \*Localização | Andar e corredor onde a sala se encontra [0-9][a-Z] |
| \*Capacidade | Quantidade de alunos que a sala comporta |
| \*Laboratório | Campo de escolha fechada [sim/não] |

*Tabela 10 – Campos de alteração dos dados de disciplinas*

\* Campos de preenchimento obrigatório

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

1. **Remover Sala**

Ator: Usuário Administrador

Este requisito funcional começa quando o ator deseja remover os dados de uma sala. Primeiramente devem ser listadas todas as salas (através do requisito [RF15]) e ao escolher uma das listadas, será obtida a visualização de seus dados (através do requisito [RF14]). A partir disso, esta mesma sala visualizada poderá ser removida do sistema.

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do campo | Descrição do campo |
| Identificação da Sala | Valores possíveis [0-9][a-Z]. Será gerado automaticamente um código aleatório. |

*Tabela 11 – Campo de remoção de disciplina*

Obs.: Uma sala só poderá ser removida caso esta não possua nenhum patrimônio alocado a ela.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

1. **Visualizar Sala**

Ator: Usuário Administrador, Professor

Este requisito começa quando o ator deseja visualizar os dados de uma sala no sistema. Primeiramente devem ser listadas todas as salas do sistema (através do requisito [RF15]) e ao escolher uma das listadas, será obtida a visualização dos seguintes dados:

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do campo | Descrição do campo |
| \*Identificação da Sala | Valores possíveis [0-9][a-Z]. Será gerado automaticamente um código aleatório |
| \*Localização | Andar e corredor onde a sala se encontra [0-9][a-Z] |
| \*Capacidade | Quantidade de alunos que a sala comporta |
| \*Laboratório | Campo de escolha fechada [sim/não] |

*Tabela 12 – Campos de visualização dos dados de salas*

\* Campos de preenchimento obrigatório

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

1. **Listagem das Salas**

Ator: Usuário aluno

Listagem das salas existentes com seus respectivos atributos.

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do filtro | Descrição do filtro |
| \*Identificação | Valores possíveis [0-9][a-Z]. Será gerado automaticamente um código aleatório |
| \*Local | Localização da sala dentro da universidade. |
| \*Capacidade | Quantidade de alunos que a sala comporta |
| \*Lab | Campo de escolha fechada [sim/não] |

*Tabela 13 – Filtros de pesquisa*

\* Campos de preenchimento obrigatório

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

* 1. **Requisitos Módulo Usuário**

Requisitos Funcionais do Módulo Usuário; cadastro e listagem dos usuários.

1. **Inserir Usuário**

Ator: Usuário Administrador

Este requisito funcional começa quando o ator deseja inserir um usuário no sistema.

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do campo | Descrição do campo |
|  |  |
| \*Email | Email do usuário, deve ser único no banco |
| \*Senha | String definida pelo usuário, pode conter quaisquer caracteres. |

*Tabela 14 – Campos de cadastro de usuário*

\* Campos de preenchimento obrigatório

**OBS**: Deverá existir, no momento da implantação do sistema, cadastrado um usuário de perfil Usuário Administrador, com a senha definida pelo cliente e login definido pelo cliente para o controle de usuários. Este usuário terá permissão total, ou seja, 5.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

1. **Alterar Usuário**

Ator: Usuário Administrador

Este requisito funcional começa quando o ator deseja alterar os dados de um usuário. Primeiramente devem ser listados todos os usuários (através do requisito [RF20]) e ao escolher um dos listados, será obtida a visualização de seus dados (através do requisito [RF19]). A partir disso, este mesmo usuário visualizado poderá ter seus dados alterados de acordo com a Tabela 09 a seguir:

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do campo | Descrição do campo |
|  |  |
| \*Email | Email do usuário, deve ser único no banco |
| \*Senha | String definida pelo usuário, pode conter quaisquer caracteres. |

*Tabela 15 – Campos de alteração dos dados de usuários*

\* Campos de preenchimento obrigatório

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

1. **Remover Usuário**

Ator: Usuário Administrador

Este requisito funcional começa quando o ator deseja remover os dados de um usuário. Primeiramente devem ser listados todos os usuários (através do requisito [RF20]) e ao escolher um dos listados, será obtida a visualização de seus dados (através do requisito [RF19]). A partir disso, este mesmo usuário visualizado poderá ser removido do sistema.

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do campo | Descrição do campo |
| \*Email | Email do usuário, deve ser único no banco |

*Tabela 16 – Campo de remoção de usuários*

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

1. **Visualizar Usuário**

Ator: Usuário Administrador, Professor

Este requisito começa quando o ator deseja visualizar os dados de um usuário no sistema. Primeiramente devem ser listados todos os usuários do sistema (através do requisito [RF20]) e ao escolher um dos listados, será obtida a visualização dos seguintes dados:

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do campo | Descrição do campo |
| \*Email | Email do usuário, deve ser único no banco |
|  |  |

*Tabela 17 – Campos de visualização dos dados de usuários*

\* Campos de preenchimento obrigatório

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

1. **Listagem dos Usuários**

Ator: Usuário aluno

A listagem será ordenada por login do usuário em ordem alfabética.

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do filtro | Descrição do filtro |
| \*Email | Login único do usuário |

*Tabela 18 – Filtros de pesquisa*

\* Campos de preenchimento obrigatório

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

* 1. **Requisitos Módulo Modificações**

Requisitos Funcionais do Módulo Modificações; registro de modificações nos dados do sistema.

1. **Registrar Modificação de Patrimônio**

Ator: Sistema

Este requisito funcional é executado constantemente pelo sistema, criando uma nova entrada toda vez que uma modificação nos dados de um patrimônio é feita.

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do campo | Descrição do campo |
| \*Usuário | Usuário que realizou a modificação |
| \*Ação | Representa a ação que foi realizada [Inserir, Alterar, Deletar] |
| \*Patrimônio | Código identificador do patrimônio que foi modificado |
| \*Data | Data da modificação |
| \*Hora | Hora da modificação |

*Tabela 19 – Campos de cadastro de usuário*

\* Campos de preenchimento obrigatório

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |
|  |  |  |  |  |  |  |

1. **REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS**

Esta seção contém os requisitos não funcionais do sistema.

* 1. **Portabilidade**

Nessa subseção são apresentadas a capacidade de transferir o sistema de um ambiente de hardware e/ou software para outro.

* + - **Compatibilidade de Versões**

O Software possui total compatibilidade com as suas versões anteriores e com as possíveis atualizações e versões posteriores. Todos os dados criados e armazenados em uma versão X são reconhecidos, acessados e podem ser modificadas pelas diferentes versões do sistema.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ◻ | Essencial | ☑ | Importante | ◻ | Desejável |

* 1. **Usabilidade**

Nessa subseção são apresentados requisitos de Usabilidade, no qual ocorre interação entre sistema e usuário, determinado a facilidade de manuseio do sistema.

* + - **Visualização dos Campos de Dados**

O programa deve apresentar com fundo branco os campos que podem ser digitados

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

**[RNF03] Texto**

Os textos do programa devem ser escritos em PT-BR e livres de erros gramaticais.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

**[RNF05] Interface**

A interface deve ter um padrão de formatação e cores, e como suas funcionalidades são organizadas na tela.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ☑ | Essencial | ◻ | Importante | ◻ | Desejável |

**[RNF06] Acabamento**

A interface deve ser atraente para o usuário final, com uso de cores, formatação, recursos audiovisuais e etc.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ◻ | Essencial | ☑ | Importante | ◻ | Desejável |

* 1. **Manutenabilidade**

Nessa subseção são tratados requisitos referentes à capacidade de manutenção do software.

**[RNF07] Modificabilidade**

É desejável que o programa seja apto à facilmente receber modificações para lançamento de versões futuras

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ◻ | Essencial | ☑ | Importante | ◻ | Desejável |

**[RNF08] Analisabilidade**

O programa deve ser projeto de uma maneira que seja fácil identificar cada ponto do programa no código fonte, permitindo encontrar falhas mais facilmente.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridade: | ◻ | Essencial | ☑ | Importante | ◻ | Desejável |



**Representante do contratado Representante da contratante**

**Testemunha 1 Testemunha 2** 