

Logística

Jogo simples chamado logística, um jogo low Poly que o jogador deve enviar caminhões o conhecimento empírico pode ajudar de forma simples, melhorar fábrica e lojas, importar é exportar, evitar trânsitos é imprevisto.

Cada envio e melhoria tem custos então ele deve calcular bem a rota e seu preço, as lojas não pode ficar muito tempo sem mercadoria se não irão falir e fechar (cada loja representa uma vida do jogador), a fábrica é o centro de partida, os caminhões o meio de transporte, carretas, barcos aviões, trens e alguns fretados de carro são o transporte de mercadoria, cada um tem uma quantidade de espaço e velocidade de entrega, alguns podem dar problema no caminho, contratar funcionários pode aumentar ou diminuir a velocidade de preenchimento e esvaziamento das mercadorias nos veículos, cliente insatisfeito = falência, cliente satisfeito= mais uma loja/vida, ou mais solicitações

Ideias

Nível de estoque máximo e mínimo
Tempo de saída, por nota fiscal
Solicitação de material (DLC INDUSTRIAL)
Escolher em embalagem (DLC INDUSTRIAL)
Melhoria endereçamento de estoque (DLC INDUSTRIA 4.0)
Desafios diários
Solicitação específica
Solicitação geral
Opções geral
Seleção de produtos
Ueps, organização de saída é entrada por rota (DLC INDUSTRIAL)
Comércio atacado é varejo (DLC INDUSTRIAL)
Ilhas de armazenamento (DLC INDUSTRIA 4.0)
Unificação de caixas é paletes

Recipientes

Caixa de papelão
Caixa de madeira
Isopor
Barril
Container
Saco
Caixa térmica
Paleta

Plástico bolha (extra)
Papel jornal (Extra)
Paleta (extra)

Produtos

1. Material de construção
2. Material medicinal

3. Alimentos
4. Material eletrônico
5. Plásticos
6. Madeira
7. Carros
8. Petróleo

Eventos em lojas:

Black Friday: o estoque das lojas precisa está totalmente cheio
É será esvaziado 3x mais rápido

Feriado: O estoque das lojas não diminuirá
É metade dos funcionários de preenchimento não estará disponível

Promoção: o estoque reduzirá mais rápido e ira gerar menos lucro

Solicitação externa: alguns caminhões precisarão ser enviados para o porto

Estoque vencido: metade do estoque irá esvaziar, é dará metade do valor para o jogador

Cliente direto: poderá haver solicitação de entregas diretamente para alguma casa

Alta: o estoque irá dobrar o lucro

Evento nas ruas:

Pausa regular: algumas vezes os entregadores podem está fazendo uma pausa para descansar
Muito frequente

Mercadoria danificada: uma pequena parte da entrega será reduzida na hora de entregar
Muito frequente

Multa: o caminhão permanecerá parado por um curto tempo é o jogador receberá um pequeno prejuízo pela inconsciência do motorista
Frequente

Acidente: o caminhão permanecerá parado até que outro colete sua carga, o mesmo ficará indisponível por um curto tempo
Frequente

Engarrafamento: o trânsito irá andar 3x mais lento, atrasando os veículos
Frequente

Incidente: problemas relacionados com a falta de manutenção irão parar o veículo temporariamente
Frequente

Engavetamento: o trânsito no local ficará bloqueado juntamente com a carga impossibilitado o movimento é a troca de carga no caminhão por um determinado tempo

Pouco Frequente

Greve: este evento pode ser evitado, simplesmente permitindo o aumento de salário

Pouco Frequente

Logística descoordenada: caminhões podem acabar errando rotas por falhas relacionadas ao GPS

Pouco Frequente

Mapas

- **Capanema -> Belém**

H

Desafio: apenas uma rodovia de uso único, a melhor forma de sair é se atentar nos horários é datas com menos fluxo

- **Dubai**

Uma cidade muito colorida é com vários prédios super altos, aqui o jogador tem uma fábricas no deserto é dois centro de distribuição próximos à entrada da cidade eles podem utilizar apenas caminhões pequeno para entregar nos comércios

Desafio: Alguns lugares não podem ser acessados por caminhões de grande porte

- **São Francisco**

Uma cidade rica em logística portuária é várias vias que facilitam a entrada é saída da cidade, aqui o jogador não tem fábrica, ele começa com um estoque cheio é o triplo de espaço, ele tem uma distribuidora que fica no porto é precisa aguardar navios com novas cargas evitando que o armazém fique sobrecarregado

Cenários

Centro de distribuição -> Comércio

Produtos simples precisam ser entregues as lojas destinadas, as lojas não podem ficar sem produtos

Produto:

Capital inicial: \$100 000

Descrição: 1 centro de distribuição, 6 destinos

Centro de distribuição -> construção

Esta empresa privada está trabalhando na construção de um escritório, precisamos enviar constantemente suprimentos de construção para impedir que as obras parem, ao anoitecer os contrutores entram em um ônibus é saem do cenário, eles reaparecem novamente quando amanhece.

Produto:

Capital inicial: \$400 000

Descrição: 1 centro de distribuição, 1 locais de entrega,

Porto -> Fábricas

Momentaneamente um navio está entregando produtos em um porto, o porto não pode ficar sobrecarregado, é precisa ser constantemente esvaziado

Produto:

Capital inicial: \$500 000

Descrição: 1 porto, 4 fábricas

Extrator -> Refinaria -> Posto

Acompanhe o percurso completo do combustível até a seu local de entrega, os locais não podem ficar sem combustível é os extratores não podem ficar cheio, ele poderá usar caminhões com barril de petróleo, ou caminhões adaptados para isso, ele perderá o produto se escolher recipientes incorretos.

Produto: petróleo é combustível.

Capital inicial: \$2 000 000

Descrição: 10 extratores, 1 plataforma (entrega automática de barco), 1 refinaria, 6 postos de combustível.

Fábrica -> Centro de distribuição -> Comércio

Está, evitar ser menor que a concorrência

Produto:

Capital inicial: \$50000

Descrição: 1 cen

Compras

Motocicleta



Velocidade: 120

Capacidade: 2

Custo: \$10 000

Drones

Velocidade: 20 (entrega aérea)

Capacidade: 1

Custo: \$1 000

Caminhonete



Velocidade: 100

Capacidade: 8
Custo: \$30 000

Mini-van



Velocidade: 80
Capacidade: 14
Custo: \$45 000

Kombi(DLC)

Velocidade: 70
Capacidade: 22
Custo: \$60 000

Van



Velocidade: 70
Capacidade: 20
Custo: \$80 000

Caminhão baú médio



Velocidade: 60
Capacidade: 50
Custo: \$200 000

Caminhão líquido pequeno

Velocidade: 60
Capacidade: 80
Custo: \$300 000

Carreta

Velocidade: 70

Capacidade: (trailer)
Custo: \$500 000

Trailer baú/contêiner

Velocidade: -10
Capacidade: 80
Custo: \$200 000

Trailer líquido

Velocidade: -10
Capacidade: 120
Custo: \$300 000

Trailer baú duplo (bítrem)

Velocidade: -20
Capacidade: 160
Custo: \$500 000

Trailer líquido duplo (bítrem)

Velocidade: -20
Capacidade: 200
Custo: \$600 000

Trailer baú triplo (trítrem)

Velocidade: -30
Capacidade: 220
Custo: \$1 000 000

Trailer líquido triplo (trítrem)

Velocidade: -30
Capacidade: 280
Custo: \$1 200 000

Melhorias:

Unificação de carga
Escavadeira/Empilhadeira (maior quantia de preenchimento de carga)
Funcionários (preenchimento mais rápido)
Esteira (preenchimento mais rápido)
Trem (bot)
avião (bot)
Navio (bot)

Estado dos veículos

Vazio, Pouca mercadoria, Regular, Cheio, Sobrecarregado