# Lean Inception

CDASS - Cartão Digital Assistencial



## KICK OFF

#### Cliente

Senhor Xxx

Participará algumas atividades de levantamento e definições do projeto

#### Desenvolvimento

#### Ronaldo Conceição

Analista do sistema e desenvolvedor -Sênior Participará do desenvolvimento backend

#### **Eduardo Toshio Yonamine**

Analista do sistema e desenvolvedor - Sênior Participará do desenvolvimento frontend

## Visão do Produto

Para:

Unidade assistência

Cujo:

Controle das assistências

O :

CDASS App Assistência

Que:

Faz o gerenciamento das assistências na unidade

Diferente de:

Gerencia as assistências de forma impressa e local as informações

Nosso Produto: Possui o formato digital, gerenciando e disponibilizando as informações online das assistências É um :

Aplicativo móbile de gerenciamento das assistências

## È, Não é, Faz, Não Faz

É

Aplicativo Móvel para Android

Aplicativo Gratuito Controle de assistência do assistido

Aplicativo Móvel para uso Individual NÃO É

App BackOffice da assistência App de serviços diversos

Software ERP, CRM

#### FAZ

Consulta das informações do assistência

Consulta das informações do histórico dos assistências Consulta dos informações de agendamento das consultas

Solicitação de agendamento das consultas

#### Não Faz

Impressão das informações das consultas(assist ência e agendas) Exportação das informações das consultas (assistência e agendas) Impressão das informações das consultas(assist ência e agendas) Cobrança ou recebimento dos assistidos da assistência

## Metas do produto

#### **Facility**

Canal Rápido entre o assistido e assist ência

Acesso de forma fácil e online das informações dos assistências do Assistido

Melhor controle da assistência sobre os assistências do assistido

#### Marketing

Visibilidade e divulgação da nossa marca da empresa

#### Monetização

Venda de exposição de marketing em nosso aplicativo

## **Personas**

#### Persona 1

1 0100114 1			
Recepcionista		Perfil	<ul> <li>Idade : recém-nascido à 80 anos</li> <li>Estado civil: todos</li> <li>Escolaridade : analfabetos à mestrados</li> <li>Classe Social : todos</li> <li>Gêneros: Todos</li> </ul>
Comportamento	<ul> <li>Muitas atividades diárias</li> <li>Religiosos</li> <li>Estresses, quadros psicológicos a tratar</li> </ul>	Necessidades	<ul> <li>Assistência com assistências espirituais</li> <li>Acompanhamento dos assistências</li> </ul>
Persona 2			
Entrevistador			

## Jornadas do usuário

#### Recepção cadastro de nova entrevista

Consultar a agenda do App pelo nome

Verifica se o ciclo atual foi finalizado.

Registra um novo ciclo colocando a primeira data do clico

Informa ao assistido que foi registrado

Confirma com o assistido se o novo ciclo aparece para o assistido no seu app

#### Recepção do assistido para a assistência

Consultar a agenda do App pelo nome

Solicita que o assistido abra a agenda da consulta.

Solicita que faça o checkin

Avisa ao entrevistador que o assistido chegou para a consulta

Pede para aguardar o entrevistador chamar

#### Entrevistador chama

Chama o assistido para a entrevista

Abre sua agenda do dia e acessa o agendamento do assistido.

Inicia no aplicativo a entrevista.

Finaliza no aplicativo a entrevista colocando os apontamento e lançando o assistência

### Recursos (Features) - Chuva de ideias (Brainstorm)

Registro do novo ciclo para o assistido Consulta data da agenda do assistido Executar a geração do QRCode para check-in da consulta

Alterar a senha de login do assistido

Consulta do assistência corrente

Consulta do histórico de assistência

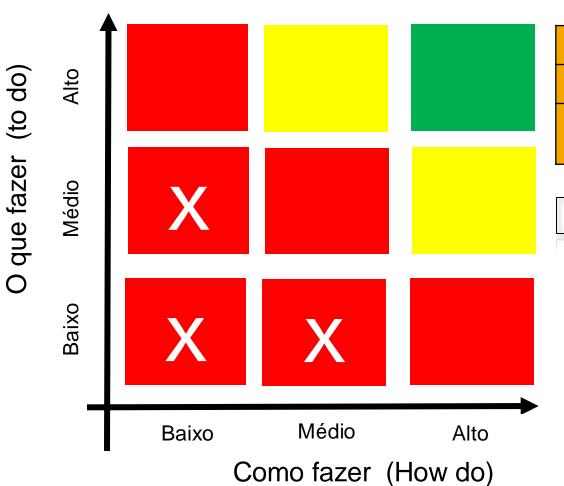
Login no App assistido

Aceitação de solicitação de novo ciclo de entrevistas do assistido

Lembrete da consulta

Consulta das informações do assistido

### Técnico, Experiência do usuário e Revisão de negócio



Esforço	Е	EE	EEE
Retorno p/ negócio	G	GG	GGG
Experiência para o usuário	S	SS	SSS

#### Legenda

PE -> Pouco Esforço / ME -> Médio Esforço / AE -> Alto Esforço

PG -> Pouco Ganho / MG -> Médio Ganho / AG -> Alto Ganho

PS-> Pouca satisfação / MS-> Média satisfação / AS -> Alta satisfação

#### Sequência do MVP

#### Regras para a sequência

- Pode conter no máximo 3 cartões
- Não pode conter apenas hum(01) cartão na cor vermelha
- Não pode conter somente cartões vermelhos e amarelos
- A soma dos valores de classificação dos cartões não pode ter mas de quatro(04) G e quatro (04) satisfação
- Se um cartão depende de outra, essa outro cartão deve estar em alguma onda anterior

