Lean Inception

CDASS - Cartão Digital Assistencial



KICK OFF

Cliente

Senhor Xxx

Participará algumas atividades de levantamento e definições do projeto

Desenvolvimento

Ronaldo Conceição

Analista do sistema e desenvolvedor -Sênior Participará do desenvolvimento backend

Eduardo Toshio Yonamine

Analista do sistema e desenvolvedor - Sênior Participará do desenvolvimento frontend

Visão do Produto

Para:

Unidade assistência

Cujo:

Controle das assistências

O :

CDASS App Assistência

Que:

Faz o gerenciamento das assistências na unidade

Diferente de:

Gerencia as assistências de forma impressa e local as informações

Nosso Produto: Possui o formato digital, gerenciando e disponibilizando as informações online das assistências É um :

Aplicativo móbile de gerenciamento das assistências

È, Não é, Faz, Não Faz

É

Aplicativo Móvel para Android

Aplicativo Gratuito Controle de assistência do assistido

Aplicativo Móvel para uso Individual NÃO É

App BackOffice da assistência App de serviços diversos

Software ERP, CRM

FAZ

Consulta das informações do assistência

Consulta das informações do histórico dos assistências Consulta dos informações de agendamento das consultas

Solicitação de agendamento das consultas

Não Faz

Impressão das informações das consultas(assist ência e agendas) Exportação das informações das consultas (assistência e agendas) Impressão das informações das consultas(assist ência e agendas) Cobrança ou recebimento dos assistidos da assistência

Metas do produto

Facility

Canal Rápido entre o assistido e assist ência

Acesso de forma fácil e online das informações dos assistências do Assistido

Melhor controle da assistência sobre os assistências do assistido

Marketing

Visibilidade e divulgação da nossa marca da empresa

Monetização

Não se aplica

Personas

Persona 1

1 0100114 1			
Recepcionista		Perfil	 Idade : recém-nascido à 80 anos Estado civil: todos Escolaridade : analfabetos à mestrados Classe Social : todos Gêneros: Todos
Comportamento	 Muitas atividades diárias Religiosos Estresses, quadros psicológicos a tratar 	Necessidades	 Assistência com assistências espirituais Acompanhamento dos assistências
Persona 2			
Entrevistador			

Jornadas do usuário

Recepção cadastro de nova entrevista

Executa o login no sistema

Consultar o assistido pelo nome

Verifica se há uma pendência de entrevista

Faz o check-in da entrevisa

Encaminha para a entrevista

Recepção fazer check-in do assistido para a assistência

Executa o login no sistema

Consultar a agenda do App pelo nome Verifica a situação do tratamento

Executa o check-in do assistido

Encaminha para o entrevistador ou assistência

Atendimento do entrevistador

Executa o login no sistema

Verificar assistidos com check in no dia pendentes de entrevista

Seleciona o assistido para a entrevista

Chama o assistido

Executa a entrevista preenchendo o prontuário.

Finaliza a consulta no sistema.

Cadastro de palestra

Executa o login no sistema

Seleciona a opção do cadastro de palestras

Preenche as informações e confirma o cadastro.

Cadastro do assistido

Executa o login no sistema

Seleciona a opção do cadastro de assistidos

Preenche as informações e confirma o cadastro.

Login no usuário

Acessa a página de login no sistema

Informa usuário e senha

Confirma os dados

Direcionado para a home do sistema.

Recursos (Features) – Chuva de ideias (Brainstorm)

Registro de verificação do prontuário do assistido Consulta data da agenda do assistido Registro do Assistido e prontuário Registro de usuário

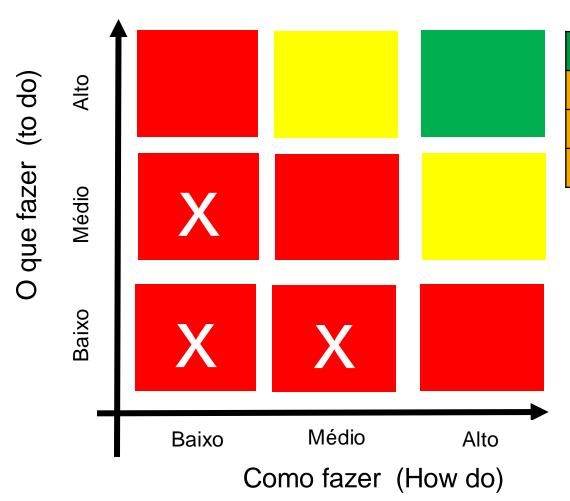
Login do usuário

Consulta das informações do assistido e histórico de assistências

Registro de palestra

Alteração de senha do Login

Técnico, Experiência do usuário e Revisão de negócio



	Baixo	Médio	Alto
Esforço	E	EE	EEE
Retorno p/ negócio	G	GG	GGG
Experiência para o usuário	S	SS	SSS

Sequência do MVP

Regras para a sequência

- 1. Pode conter no máximo 3 cartões
- Não pode conter apenas hum(01) cartão na cor vermelha
- Não pode conter somente cartões vermelhos e amarelos
- A soma dos valores de classificação dos cartões não pode ter mas de quatro(04) G e quatro (04) satisfação
- Se um cartão depende de outra, essa outro cartão deve estar em alguma onda anterior

