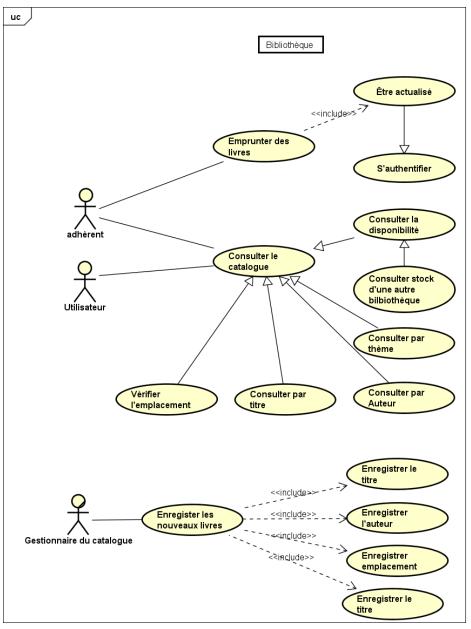
# 1. UML Création du usecase



powered by Astah

## 2. Création des scenarios

### Sommaire:

Titre : cas d'utilisation Consulter le fonds

Résumé : Diagramme de cas d'utilisation Date de création : 08/07/2020 Dernière modification : 08/07/2020

Version : 1 Responsable :

Acteurs : Adhérent (principal), SI Bibliothèque (secondaires)

## Données d'entrée :

Aucune

Le cas d'utilisation commence lorsque l'utilisateur entre dans la bibliothèque et accède à un micro-ordinateur.

### Scénario Principal:

Adhérent	Système	
L'utilisateur consulte le système		
L'utilisateur effectue une recherche par titre de l'œuvre	2.1 Le système cherche l'œuvre dans sa base de donnée 2. 2 Le système fournit la fiche de l'œuvre sélectionnée	
L'utilisateur vérifie la disponibilité	3.1 Le système vérifie la disponibilité 3.2 Le système confirme la disponibilité	
L'utilisateur vérifie     l'emplacement de l'œuvre	4.1 Le système fournit l'emplacement de l'œuvre	

### Scénario alternatifs :

### A1. L'utilisateur effectue une recherche par thème

- L'enchaînement démarre au point 2

2. L'utilisateur effectue une	2.1 Le système interroge sa	
recherche par thème	base de donnée	
	2.2 Le système fournit une	
	liste d'œuvres enregistrée	
	sous le thème recherché	
3. L'utilisateur sélectionne	3.1 Le système fournit la	
une des œuvres proposées	fiche de l'œuvre	
	sélectionnée	
4.L'utilisateur vérifie la	4.1 Le système vérifie la	
disponibilité	disponibilité	
	4.2 Le système confirme la	
	disponibilité	
5.L'utilisateur vérifie	5.1 Le système fournit	
l'emplacement de l'œuvre	l'emplacement de l'œuvre	

# A2. L'utilisateur effectue une recherche par Auteur

- L'enchaînement démarre au point 2

ŧ.		
	2. L'utilisateur effectue une recherche par Auteur	2.1 Le système interroge sa base de donnée 2.2 Le système fournit une liste d'œuvres enregistrée sous le thème recherché
	L'utilisateur sélectionne une des œuvres proposées	3.1 Le système fournit la fiche de l'œuvre sélectionnée
	4. L'utilisateur vérifie la disponibilité	4.1 Le système vérifie la disponibilité 4.2 Le système confirme la disponibilité
	5.L'utilisateur vérifie l'emplacement de l'œuvre	5.1 Le système fournit l'emplacement de l'œuvre

### A3. L'œuvre demandée est indisponible.

3. L'utilisateur vérifie la disponibilité	3.1 Le système vérifie la disponibilité
	3.2Le système déclare l'indisponibilité

#### A4. L'œuvre demandée est indisponible, l'utilisateur effectue une nouvelle recherche –par titre

L'enchaînement démarre au point A3-3

4. L'utilisateur effectue une nouvelle	4.1 Le système cherche l'œuvre dans sa	
recherche par titre	base de donnée	
	4. 2 Le système fournit la fiche de l'œuvre	
	sélectionnée	

Retour au point 3.

A5. L'œuvre demandée est indisponible, l'utilisateur effectue une nouvelle recherche –par thème

L'enchaînement démarre au point A3-3

Retour au point A1-2.

A6. L'œuvre demandée est indisponible, l'utilisateur effectue une nouvelle recherche –par Auteur

L'enchaînement démarre au point A3-3

Retour au point A2-2.

A7. L'œuvre demandée est indisponible, l'utilisateur vérifie sa disponibilité dans une autre bibliothèque – disponible

L'enchaînement démarre au point A3-3

L'utilisateur demande à vérifier la disponibilité	4.1 Le système vérifie si l'œuvre existe dans
dans une autre bibliothèque	une autre bibliothèque
	5.1 Le système vérifie la disponibilité 5.2 Le système confirme la disponibilité

A8. L'œuvre demandée est indisponible, l'utilisateur vérifie sa disponibilité dans une autre bibliothèque – indisponible

L'enchaînement démarre au point A7-4.1

l .	5.1 Le système vérifie la disponibilité 5.2 Le système indique l'indisponibilité	
	,	

### Sommaire:

Titre : cas ajout de livre

Résumé : Diagramme de cas d'utilisation

Date de création : 20/07/2020 Dernière modification : 20/07/2020

Version : 1 Responsable :

Acteurs : Gestionnaire (principal), SI bibliothèque (secondaire)

## Données d'entrée :

Aucune

Le cas d'utilisation commence lorsque le gestionnaire accède à un micro-ordinateur.

# Scénario Principal :

Utilisateur	Système	
<ol> <li>L'utilisateur accède au système</li> </ol>		
L'utilisateur s'authentifie	2.1 Le système vérifie que l'authentification soit valide     2. 2 Le système ouvre l'écran de modification	
L'utilisateur sélectionne l'ajout d'une nouvelle fiche livre	3.1 Le système ouvre une nouvelle fiche livre 3.2 Le système demande les informations à l'utilisateur	
4. L'utilisateur indique le titre	4.1 Le système enregistre les informations	
L'utilisateur indique le(s)     auteur(s)	5.1 Le système enregistre les informations	
6. L'utilisateur indique le(s) thème(s)	6.1 Le système enregistre les informations	
L'utilisateur indique l'emplacement	7.1 Le système enregistre les informations	
8. L'utilisateur se déconnecte		

#### Scénario alternatifs :

#### A1. L'utilisateur modifie une fiche existante

- L'enchaînement démarre au point 3

3. L'utilisateur effectue une recherche	3.1 le système affiche les résultats de recherche	
4. L'utilisateur sélectionne la fiche désirée	4.1 Le système affiche la fiche sélectionnée	
5. L'utilisateur sélectionne l'outil de modification	5.1. Le système ouvre l'outil de modification 5.2 Le système demande les informations à l'utilisateur	

### Le scenario reprend au point 4.

6.L'utilisateur indique le titre	6.1Le système enregistre les informations	
7.L'utilisateur indique le(s) auteur(s)	7.1 Le système enregistre les informations	
9. L'utilisateur indique le(s) thème(s)	8.1 Le système enregistre les informations	
10.L'utilisateur indique l'emplacement	9.1 Le système enregistre les informations	
11.L'utilisateur se déconnecte		

### Sommaire:

Titre: cas « emprunt de livre »

Résumé : Diagramme de cas d'utilisation Date de création : 20/07/2020 Dernière modification : 20/07/2020

Version : 1 Responsable :

Acteurs : Adhérent (principal), Bibliothécaire, SI bibliothèque (secondaire)

### Données d'entrée :

Aucune

Le cas d'utilisation commence lorsque l'adhérent arrive devant le bibliothécaire.

### Scénario Principal :

Adhérent	Bibliothécaire	Système
<ol> <li>L'adhérent s'authentifie</li> </ol>	1.1 Le bibliothécaire vérifie	1.1.1 Le système valide
	l'authentification	l'authentification
<ol><li>L'adhérent indique le(s)</li></ol>	2.1 Le bibliothécaire vérifie les	2.1.1 Le système valide les
livres sélectionné(s)	conditions d'emprunt	conditions d'emprunt
	3.1 Le bibliothécaire autorise	
	l'emprunt	
	4.1 Le bibliothécaire mets à jour la	4.1.1 Le système sauvegarde les
	disponibilité des livres	nouvelles informations
	empruntés	
5. L'utilisateur emprunte le(s)		
livre(s) sélectionné(s)		

### Scénario d'erreur :

### E1. L'utilisateur n'est pas reconnu

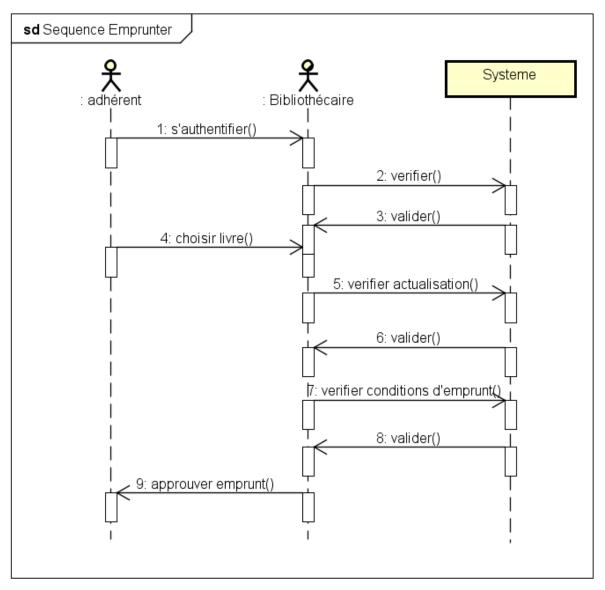
- L'enchaînement démarre au point l

2 chemanem demane au pome 1			
3.	L'adhérent s'authentifie	1.1 Le bibliothécaire vérifie	1.1.1 Le système refuse
		l'authentification	l'authentification
		2.1 Le bibliothécaire refuse	
l		l'emprunt	

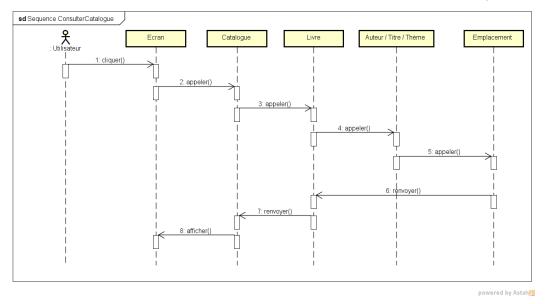
### E2. Les conditions d'emprunt ne sont pas valides

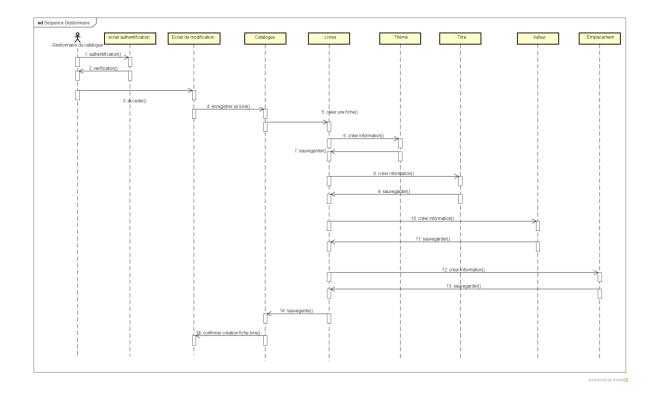
<ul> <li>L enchainement demarre au po</li> </ul>	. enchainement demarre au point 2				
<ol> <li>L'adhérent indique le(s)</li> </ol>	2.1 Le bibliothécaire vérifie les	2.1.1 Le système indique que les			
livres sélectionné(s)	conditions d'emprunt	conditions d'emprunt ne sont pas respectées			
	3.1 Le bibliothécaire refuse				
	l'emprunt				

# 3. UML Création des diagrammes de séquence

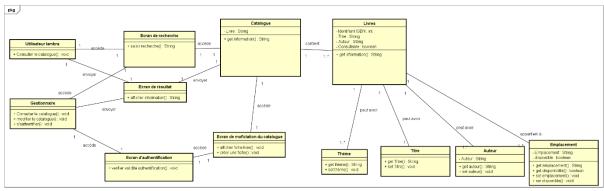


# powered by Astah





# 4. UML Création du diagramme de classe

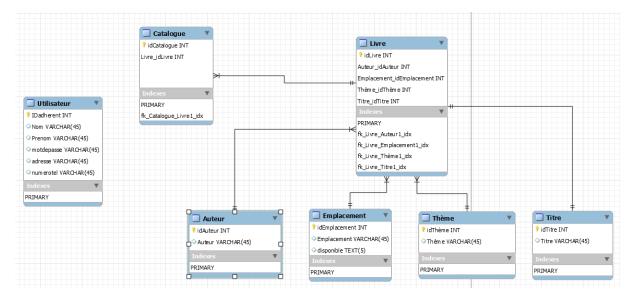


# 5. Dictionnaire de donnée

Dictionnaire de donnée							
Nom	Code	Туре	Longueur	Précisions			
ISBN	isbn	Int	13	Classe Livre			
Titre	titre	String	256	Classe Livre			
Auteur	auteur	String	256	Classe Livre			
Thème	theme	String	256	Classe Livre			
disponible	dispo	boolean		Classe Livre			
Nom	nom	String	256	Classe Utilisateur			
Prenom	prenom	String	256	Classe Utilisateur			
Mot de passe	mdp	String	256	Classe Utilisateur			
Adresse	adresse	String	256	Classe Utilisateur			
Numéro de tel	numtel	String	256	Classe Utilisateur			

# 6. MYSQL Ajout des tables

# 7. MYSQL Création du diagramme



- 8. Création de la maquette
- I. Ecrans utilisateur lambda







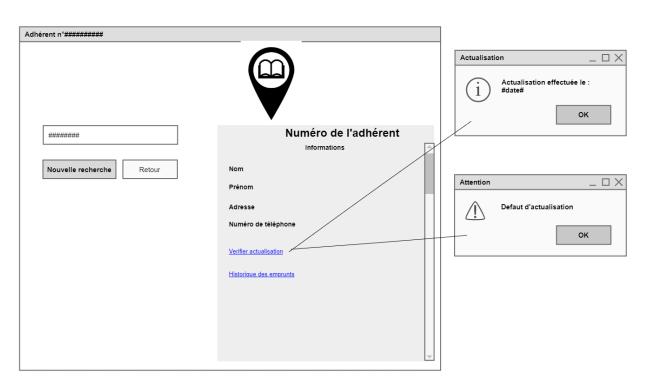






# II. Ecrans bibliothécaire







# III. Ecrans gestionnaire





