

**Especificação dos Requisitos de Software  
Para Sistema de Gerenciamento de Produtos  
Vendidos - Nunes Sports**

**Versão 1.0**

Sistema de Gerenciamento de Produtos Vendidos - Nunes Sports	Version: 1.0
Especificação dos Requisitos de Software	Date: 19/08/2024
nunes_sport_sgpv_esp_req	

## Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
19/08/2024	1.0	Documento inicial	Ronan B. F.

Sistema de Gerenciamento de Produtos Vendidos - Nunes Sports	Version: 1.0
Especificação dos Requisitos de Software	Date: 19/08/2024
nunes_sport_sgpv_esp_req	

# Índice Analítico

1.	Introdução	4
1.1	Finalidade	4
1.2	Escopo	4
1.3	Definições, Acrônimos e Abreviações	4
1.4	Referências	4
2.	Descrição Geral	5
2.1	Perspectiva do Produto	5
2.2	Funções do Produto	5
2.3	Usuários e Suas Características	5
3.	Diagrama de Casos de Uso	6
3.1	Descrição dos Atores	6
4.	Requisitos Específicos	7
4.1	Funcionalidade	7
4.1.1	Exibir produtos em tabela	7
4.1.2	Criar produtos	7
4.1.3	Editar produtos	7
4.1.4	Deletar produtos	7
4.2	Usabilidade	7
4.2.1	Facilidade de Uso	7
4.3	Confiabilidade	8
4.3.1	Disponibilidade	8
4.3.2	Exatidão	8
4.4	Desempenho	8
4.4.1	Tempo de resposta	8
4.5	Suportabilidade	8
4.5.1	Facilidade de manutenção	8
4.6	Restrições de Design	8
4.6.1	Linguagens de programação	8
4.6.2	Gerenciamento de banco de dados	9
4.6.3	Virtualização de ambiente	Error! Bookmark not defined.
4.7	Padrões de Arquitetura	9
4.7.1	Virtualização de ambiente	9
4.8	Interfaces	9
4.8.1	Interfaces do Usuário	9
4.8.2	Interfaces de Software	9
4.9	Padrões Aplicáveis	Error! Bookmark not defined.

Sistema de Gerenciamento de Produtos Vendidos - Nunes Sports	Version: 1.0
Especificação dos Requisitos de Software	Date: 19/08/2024
nunes_sport_sgpv_esp_req	

# Especificação dos Requisitos de Software

## 1. Introdução

### 1.1 Finalidade

A finalidade desta Especificação de Requisitos de Software (SRS) é, através da descrição da solicitação do stakeholder, elicitar os requisitos prévios para reflexão e planejamento do desenvolvimento do software atendendo as demandas esperadas.

Este documento servirá como base inicial para o desenvolvimento, validação e manutenção do sistema, definindo requisitos funcionais, não funcionais, restrições de design e outros fatores críticos que forem observados durante a confecção deste documento.

### 1.2 Escopo

Este documento aplica-se ao Sistema de Gerenciamento de Produtos Vendidos do cliente Nunes Sports, cujo objetivo principal é automatizar e otimizar o processo de gerenciamento, dando a possibilidade ao usuário de visualizar (em tabela), criar, editar e deletar produtos que estão previamente salvos na base de dados através de uma interface web.

### 1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

- Sistema: Refere-se ao Sistema de Gerenciamento de Produtos Vendidos
- Usuário: Pessoa autorizada pelo cliente que interage com o sistema para gerenciar os produtos

### 1.4 Referências

- Especificações do cliente: Instruções de **Everymind | a compass.uol company**.
- Documentações técnicas das tecnologias utilizadas

Sistema de Gerenciamento de Produtos Vendidos - Nunes Sports	Version: 1.0
Especificação dos Requisitos de Software	Date: 19/08/2024
nunes_sport_sgpv_esp_req	

## 2. Descrição Geral

### 2.1 Perspectiva do Produto

O sistema será uma aplicação web integrada a um banco de dados, onde os produtos cadastrados serão armazenados e gerenciados. Em suma, estruturando a interação em “CRUD (Create-Read-Update-Delete)”.

### 2.2 Funções do Produto

O sistema terá sua implementação inicial pautada na interação em “CRUD”, como mencionado no item anterior, possibilitando ao seu usuário:

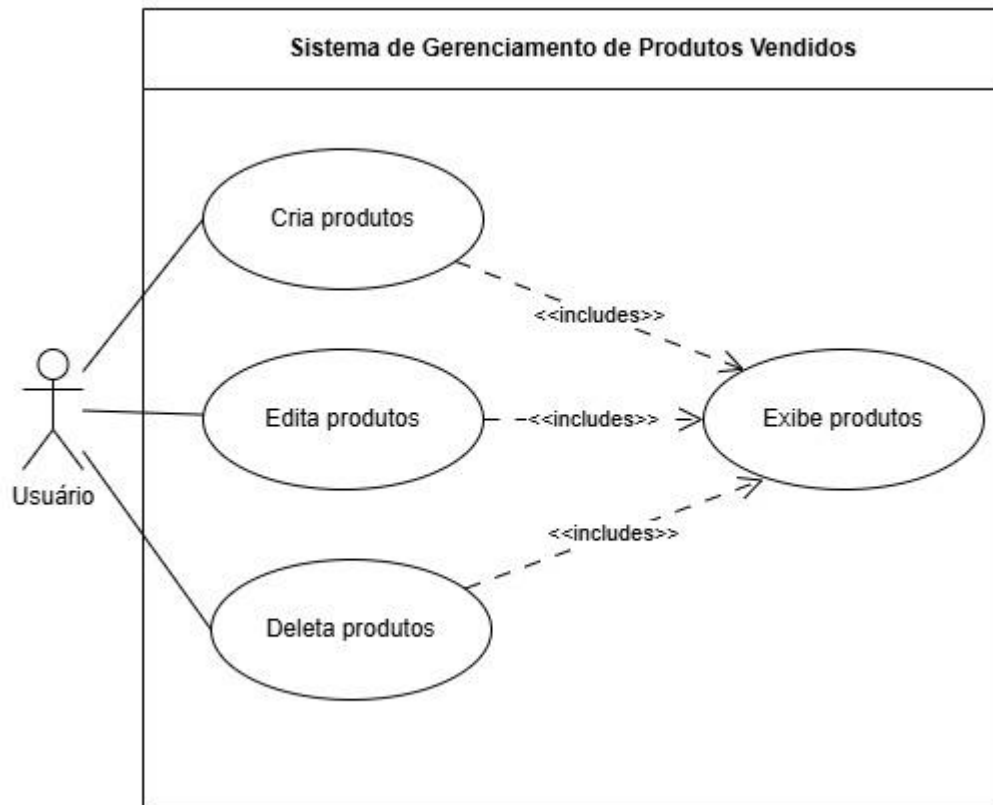
- Visualizar produtos cadastrados
- Criar produtos
- Editar produtos existentes
- Deletar produtos

### 2.3 Usuários e Suas Características

O sistema será utilizado por pessoa autorizada pelo cliente, gerenciando os produtos no banco de dados através da interface fornecida pelo sistema.

Sistema de Gerenciamento de Produtos Vendidos - Nunes Sports	Version: 1.0
Especificação dos Requisitos de Software	Date: 19/08/2024
nunes_sport_sgpv_esp_req	

### 3. Diagrama de Casos de Uso



#### 3.1 Descrição dos Atores

**Usuário:** Pessoa autorizada pelo cliente responsável por gerenciar os produtos vendidos

Sistema de Gerenciamento de Produtos Vendidos - Nunes Sports	Version: 1.0
Especificação dos Requisitos de Software	Date: 19/08/2024
nunes_sport_sgpv_esp_req	

## 4. Requisitos Específicos

### 4.1 Funcionalidade

#### 4.1.1 *Exibir produtos em tabela*

**Descrição:** O sistema deve permitir que o usuário visualize uma lista de produtos cadastrados

**Detalhamento:**

- A lista deve apresentar informações básicas dos produtos, como nome, código, descrição e seu preço

#### 4.1.2 *Criar produtos*

**Descrição:** O sistema deve permitir que o usuário cadastre produtos no banco de dados

**Detalhamento:**

- O usuário deve preencher os campos com o código do produto, nome, descrição e seu preço
- Todos os campos são obrigatórios, exceto o de descrição, e devem ser validados antes da inserção ser confirmada
- O sistema deve garantir que não haja produtos com o mesmo código no banco de dados
- O sistema deve garantir que não haja produtos com o mesmo nome no banco de dados

#### 4.1.3 *Editar produtos*

**Descrição:** O sistema deve permitir que o usuário edite informações de um produto existente

**Detalhamento:**

- O usuário pode modificar os campos de produto, nome, descrição e preço, porém, o código se manterá fixo ao produto a ser editado
- Todos os campos são obrigatórios, exceto o de descrição, e devem ser validados antes da inserção ser confirmada

#### 4.1.4 *Deletar produtos*

**Descrição:** O sistema deve permitir que o usuário remova produtos do catálogo

**Detalhamento:**

- O sistema deve solicitar confirmação antes da realização da exclusão

### 4.2 Usabilidade

#### 4.2.1 *Facilidade de Uso*

**Descrição:** O sistema deve ser intuitivo e fácil de usar, permitindo que novos usuários aprendam a utilizá-lo em menos de 30 minutos

**Detalhamento:**

- A interface deve ser consistente e limpa, direcionando o usuário através de botões de intenção clara e layout simples e organizado
- Mensagens de erro devem ser claras e fornecer sugestões para correção

Sistema de Gerenciamento de Produtos Vendidos - Nunes Sports	Version: 1.0
Especificação dos Requisitos de Software	Date: 19/08/2024
nunes_sport_sgpv_esp_req	

### 4.3 Confiabilidade

#### 4.3.1 Disponibilidade

**Descrição:** O sistema deve estar disponível para uso em 99,99% do tempo

**Detalhamento:**

- Manutenções planejadas devem ser comunicadas com antecedência

#### 4.3.2 Exatidão

**Descrição:** O sistema deve garantir a precisão dos dados exibidos e armazenados

**Detalhamento:**

- A exibição dos dados deve refletir exatamente o que está armazenado no banco de dados
- Realizar parametrização de entrada de dados é desejável, para reduzir a variabilidade de armazenamento

### 4.4 Desempenho

#### 4.4.1 Tempo de resposta

**Descrição:** O sistema deve apresentar um tempo de resposta médio de até 5 segundos para as operações de exibição, criação, edição e exclusão de produtos

**Detalhamento:**

- Operações de busca e filtro devem ser concluídas em, no máximo 3 segundos
- O sistema deve ser capaz de gerenciar 10.000 produtos sem degradação significativa do desempenho

### 4.5 Suportabilidade

#### 4.5.1 Facilidade de manutenção

**Descrição:** O sistema deve ser facilmente mantido e atualizado

**Detalhamento:**

- O sistema deve ser projetado seguindo os conceitos de SOLID e CLEAN CODE, aliados à arquitetura MVC

### 4.6 Restrições de Design

#### 4.6.1 Linguagens de programação

**Descrição:** O sistema deve utilizar de tecnologias das ferramentas de mercado atuais

**Detalhamento:**

- Para a linguagem de programação backend, deve-se utilizar C# (ASP.NET)
- Para a linguagem de programação fronted, deve-se utilizar Angular
- Para gerenciamento do banco de dados, deve-se utilizar PostgreSQL, mas, para distribuição interna e teste, deve ser utilizado SQLite.



Sistema de Gerenciamento de Produtos Vendidos - Nunes Sports	Version: 1.0
Especificação dos Requisitos de Software	Date: 19/08/2024
nunes_sport_sgpv_esp_req	

#### 4.6.2 Gerenciamento de banco de dados

**Descrição:** O sistema deve utilizar de tecnologias das ferramentas de mercado atuais

**Detalhamento:**

- Para gerenciamento do banco de dados, deve-se utilizar PostgreSQL ou SQLite, quando distribuição interna

### 4.7 Padrões de Arquitetura

#### 4.7.1 Virtualização de ambiente

**Descrição:** Para aproveitamento das práticas de SOLID, deverá ser utilizada o padrão arquitetural, no que for cabível, do MVC (Model-View-Controller)

**Detalhamento:**

- O modelo deve ser responsável pela lógica de negócios e interação com o banco de dados
- A visão deve ser responsável pela apresentação dos dados, atuada pelo frontend
- O controlador deve mediar as interações entre modelos e visão

### 4.8 Interfaces

#### 4.8.1 Interfaces do Usuário

**Descrição:** Baseada em interface web, acessível via navegadores modernos

**Detalhamento:**

- A interface deve ser responsiva, ajustando-se a diferentes tamanhos de tela
- Elementos interativos, como botões, devem ser claramente identificáveis

#### 4.8.2 Interfaces de Software

**Descrição:** O sistema deve ser capaz de comunicar-se através de API

**Detalhamento:**

- A comunicação entre backend e frontend deverá ser realizada através de criação e consumo de APIs
- CODE.