

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

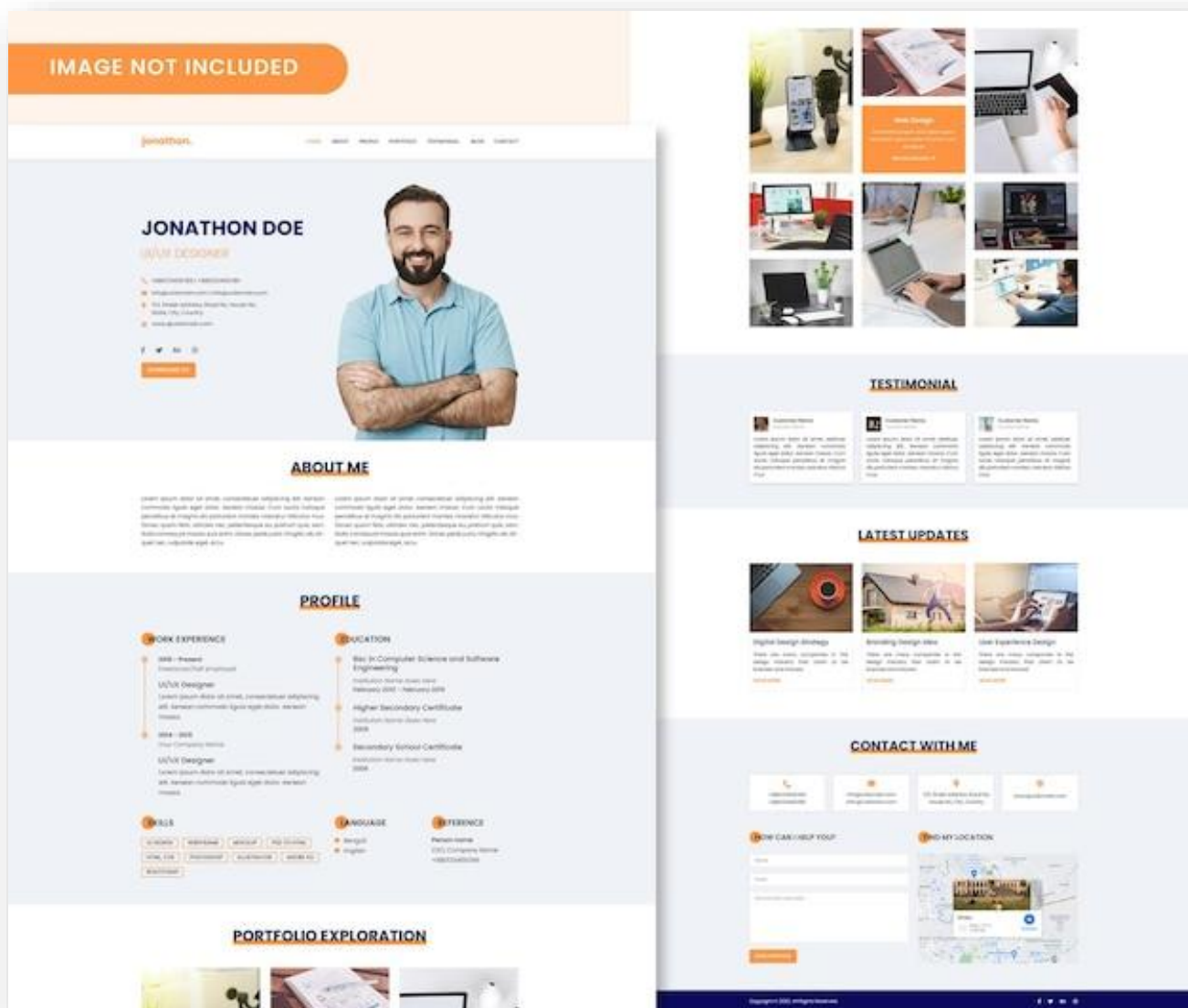
PROJETO PARA NOTA: PORTFÓLIO

Professor: Gilmar Alexandre do Prado Yahuita

gyahu@brazcubas.edu.br

Desenvolver um portfólio que contenha informações de currículo de um desenvolvedor de software (**Não é necessário ser os seus dados**), este portfólio deve ser desenvolvido apenas com algumas técnicas aprendidas em aula, segue abaixo.

Ex:



O que deve usar:

- ✓ HTML5(corpo básico html, div, a, table, form, h1..., tags semânticas, meta tags, link css, title, header, body, p, br, hr, font, caption, tr, td, th, thead, tbody, tfoot, img, vídeo, áudio, source, style, input)
- ✓ CSS3(Propriedades básicas de estilização e de alinhamento)
- ✓ CSS Incorporado, Inline ou Externo
- ✓ Aplica Soft Skills, habilidades essenciais para profissionais de TI(Pesquisa na Web)

O que não deve usar:

- ✓ JavaScript
- ✓ Propriedades de animação CSS
- ✓ Bootstrap
- ✓ Propriedades, Tags, Componentes e linguagens de marcação diferentes de tudo que vimos até hoje.

Propriedades CSS podem ser pesquisadas e aplicadas, porém apenas de estilização e alinhamento.

Não é necessário trabalhar na responsividade.

Entrega até dia: 17/05/2023 em sala de Aula

Nota possível: 3.0

O que será avaliado?

- ✓ Sintaxe HTML, CSS
- ✓ Indentação
- ✓ Respeitar o que deve e o que não se deve utilizar no projeto
- ✓ Estruturação HTML
- ✓ Criatividade Portfólio

A realização do projeto deverá ser 100% em sala de aula, será utilizado o primeiro horário das aulas até o intervalo para desenvolvimento do projeto e após o intervalo conteúdo do dia. Iremos utilizar 4 Aulas para desenvolvimento do projeto, serão essas as aulas abaixo:

- ✓ 25/04/2023 e 26/04/2023
- ✓ 02/05/2023 e 03/05/2023
- ✓ 09/05/2023 e 10/05/2023
- ✓ 16/05/2023 e 17/05/2023

Realizar a devolução via BlackBoard na matéria Aplicações para internet.